

EDITION DES VILLES

N°7 – Edition du 1^{er} au 15 novembre 2010



LA CEREMONIE D'OUVERTURE

C'est dans la soirée du 31 octobre qu'à eu lieu la cérémonie d'ouverture de l'Exposition universelle. *L'édition des villes* retrace tous les préparatifs, et vous parle du déroulement de la cérémonie.

➔ LIRE LA SUITE PAGE 2

Betschburg : la reproduction
de Paris ➔ PAGE 9

SOMMAIRE :

SPECIAL EXPO :

- **Les préparatifs à la cérémonie d'ouverture (p.2)**
- **Le nouveau design du forum (p.6)**
- **Betschburg : la reproduction de Paris (p.9)**
- **L'Eloria : un nouveau pays (p.14)**
- **Le monde GC sur Terre (p.16)**
- **Le forum de maxcool (p.18)**
- **Les compétitions sportives de l'Euro-mundo (p.22)**

Publicité





Le 31 octobre est un grand jour : en effet, c'est ce jour-là que la cérémonie d'ouverture aura lieu. Pour que la journée soit un vrai succès, il a fallu préparer l'événement plusieurs semaines à l'avance. *L'édition des villes* retrace les préparatifs à la cérémonie d'ouverture et au déroulement de l'Exposition universelle.

Vallamir chargé de l'organisation de la cérémonie



Avatar de vallamir

Le 26 septembre, après que Calimero, Haut-Commissaire de l'OCGC ait nommé vallamir organisateur officiel de la cérémonie d'ouverture, ce dernier a commencé à élaborer un programme composé de différentes parties, avec l'arrivée des spectateurs, le début de la cérémonie, la présentation rapide des projets ayant concouru, la présentation du site de l'Exposition, le début d'un spectacle thématique musical, un discours d'ouverture par l'organisateur de la cérémonie ou par le Haut-Commissaire, un feu d'artifice, et enfin vient la fin de la cérémonie.

Calimero proposera ses recommandations et ses suggestions quant aux différentes parties de la cérémonie : il a souhaité que le maire de la ville organisatrice (en occurrence Ieyasu) fasse lui aussi un discours.

Mais quelques jours plus tard, vient un petit problème sur la façon dont sera organisé l'événement. Vallamir, lui, a souhaité poster directement tout le contenu de l'Expo (feux d'artifices, images, discours) dans un topic, avec une fête sur la Chatbox. ➔

→ Mais romu23, lui, souhaite que la cérémonie soit entièrement faite sur le chat (les discours notamment). Mais à cause d'un souci de communication, Calimero a pensé que vallamir comptait faire un post toute les demi-heures, selon le programme et les horaires, et les membres attendaient les MAJs sur le chat. Ainsi, personne ne savait de quelle façon la cérémonie sera organisée. C'est romu23 qui proposera une solution qui sera adoptée par les membres. Ainsi, le contenu de la cérémonie sera publié à des horaires précis, mais les discours seront réalisés sur le chat à des horaires précis : c'est l'organisateur de la cérémonie qui fera un résumé de chaque discours et qui le publiera dans la prochaine MAJ.

PROGRAMME OFFICIEL DE LA CEREMONIE D'OUVERTURE

18h50 : Début de la cérémonie, discussions diverses

19h : Discours de quelques membres, dont le Haut-Commissaire et le Grand Président

19h15 : Rappel des projets des autres candidats à l'appel d'offres

19h25 : Présentation du site de l'Exposition par Ieyasu

19h40 : Spectacle thématique

20h : Feu d'artifice en images

20h15 : Fin

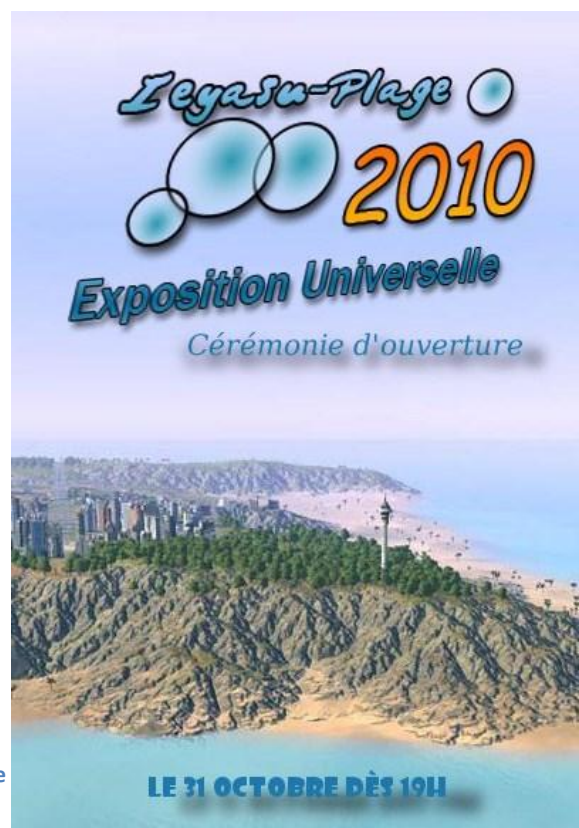
Quelques jours plus tard, le 7 octobre, vallamir cherchera d'autres personnes qui souhaitent réaliser un discours. Ieyasu, maire de la ville organisatrice, Calimero, Haut-Commissaire de l'OCGC, et le Grand Président des compagnies romu23 ont souhaité prononcer un discours de quelques minutes sur le chat.

L'affiche officielle de la cérémonie d'ouverture



Mi-octobre, à 17 jours avant le début de la cérémonie d'ouverture, vallamir publie une affiche de la cérémonie d'ouverture (voir l'image ci-dessous)... et il créera plusieurs affiches avant d'obtenir une version finale, suite aux remarques des membres : romu23 et paquet ont voulu supprimer le →

A gauche, la première version de l'affiche. A droite, l'affiche officielle.



➔ spot bleu, Exalight a demandé à vallamir de centrer la date de la cérémonie inscrite en bas... Ainsi, 2 jours plus tard, la version finale a été publiée (voir l'image la plus grande).

Aussi, vallamir a dû organiser le spectacle thématique musical. Il a donc choisi trois chanteurs ou groupes qui animeront le spectacle, dont Yannick Noah et Police.

Alors, après plusieurs semaines de travail, où en sont les préparatifs pour la cérémonie ? Le 24 octobre, vallamir fait un rapport sur l'avancement du projet :

- Discours de quelques membres (bientôt terminé)

Discours de Calimero, de romu23

- Rappel des projets des autres candidats (non finalisé)

Réponse de tfk59 (Liloblanco), de paquet (Fiuggi). Pour les autres projets, nécessite la réponse des autres candidats

- Présentation du site de l'Exposition (terminé)

Animée par ieyasu

- Spectacle thématique (terminé)

- Feu d'artifice (bientôt terminé)

Une vingtaine d'images retouchées

Le 29 octobre, après un travail acharné pour finaliser les préparatifs à la cérémonie d'ouverture, vallamir annonce qu'il manque plus que des vidéos sur Fiuggi, Liloblanco et Neu Wasser, pour le rappel des projets des candidats.

D'autres acteurs à l'organisation de l'événement

Vallamir est l'organisateur officiel de la cérémonie d'ouverture. Mais les préparatifs n'auraient pas été terminés sans l'aide de plusieurs membres. Ainsi, Youcef, en tant qu'administrateur, a envoyé par e-mail aux membres des invitations les rappelant la date de la cérémonie d'ouverture. Ieyasu, lui, présentera le site de l'Exposition.

D'autres, comme romu23 et tringueur, ont mis en place un compte à rebours avant le début de l'Exposition dans leur signature, pour qu'aucun membre n'oublie de se rendre sur le chat...

Publicité



vallamir
Plaine

Sujet: Cérémonie d'ouverture de l'exposition universelle de Ieyasu-Plage
à 14:05

RETROUVEZ ICI LA CEREMONIE D'OUVERTURE DE L'EXPOSITION UNIVERSELLE
DEBUT DE LA RETRANSMISSION EN DIRECT DIMANCHE 31 OCTOBRE A 18H50

Nombre de messages : 2402
Age : 15
Localisation : Tours
Points : 4833
Date d'inscription : 04/01/2010

2010
Exposition Universelle

Cérémonie d'ouverture
dans
0 :05:16:33
Day Hr Min Sec

Le Programme :

- 18H50 : Début de la cérémonie
- 19 h : Discours de quelques membres .
- 19H15 : rappel des projets des autres candidats.
- 19H25 : Présentation du site de l'expo.
- 19H40 : Spectacle thématique
- 20H : Feu d'artifice
- 20H15 : Fermeture

H-48

A partir du 30 octobre, tout s'accélère : ainsi, vers 15 heures, 30 heures avant le début de l'Exposition, vallamir poste le topic officiel du déroulement de la cérémonie. Les membres ont mis en places des comptes à rebours pour annoncer le début de la cérémonie d'ouverture. Vallamir prépare la présentation du contenu de l'Exposition.

Ainsi, tous les membres ont voulu que la cérémonie d'ouverture soit un succès. Et

nous espérons qu'elle le soit. Nous invitons tous les membres du forum à se rendre sur la Chatbox le 31 octobre dès 18h50. (31/10/2010, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

Publicité



LE NOUVEAU DESIGN DU FORUM

Accueil Site web FAQs Rechercher Membres Groupes Profil Messagerie Déconnexion

Dernière visite le Sam 30 Oct 2010 - 21:36
La date/heure actuelle est Dim 31 Oct 2010 - 10:40

Voir les nouveaux messages depuis votre dernière visite
Voir ses messages
Voir les messages sans réponses

Génération City Sujets Messages Derniers Messages

Thème	Sujets	Messages	Derniers Messages
Présentations GC .com Well come Vous pouvez venir ici vous présenter si vous le souhaitez.	187	2590	Présentation MadMaxT... Hier à 16:37 Cuck ➔
Le site et le forum GC .com i On y parle du site et du forum, en général. » Suggestions & Améliorations	57	926	Les articles du site... Aujourd'hui à 10:14 romu23 ➔
Forum du Staff GC .com ! Seul les membres du Staff peuvent aller dans cette section ...	20	360	[BROUILLON] Le meill... Dim 26 Sep 2010 - 9:54 romu23 ➔
Duels de villes GC .com 🏆 Ici venez défier les autres villes ou participer au Championnat ! Organisé par Exalight > Championnat de juillet terminé < » Archives	61	2492	El Euromundo - Compé... Hier à 19:13 tfk59 ➔

Cities XL Sujets Messages Derniers Messages

Thème	Sujets	Messages	Derniers Messages
Général GC .com 🗺️ Ici on parle de Cities XL, en général.	186	4488	Les échangeurs ... f... Aujourd'hui à 10:33 Youcef ➔
La Bêta GC .com 🗺️ Seul les bêta testeurs peuvent entrer dans cette section	24	645	La fin de la bêta l... Sam 10 Oct 2009 - 2:02 Johan ➔

Vos villes

Liens 13 personne(s) en ligne Cities XL City Life ➔ Derniers posts Accéder au topic de l'expo !

Chatbox YouTube Traduction POWERED BY wibiye

Le début de l'Exposition universelle a été un moyen pour changer le design du forum, pour qu'il ressemble au site de Génération City. C'est dans la matinée du 31 octobre que le changement a été opéré par les administrateurs du forum. L'édition des villes en parle.

42 minutes



C'est le temps qu'il a fallu pour modifier le design du forum. Quelques minutes avant le début de l'opération, les administrateurs (Batchy et Youcef, DtwizzY n'étant pas présent) ont annoncé des avis sur la Chatbox. A 9h30 heure française, le forum a été fermé... pendant 42 minutes. C'est Batchy qui annoncera l'ouverture du forum à 10h12.

Avatars de Youcef et de Batchy

D'après nos sources, le nouveau forum a commencé à être conçu depuis le mois de juin, dans le plus grand secret. Il a fallu beaucoup travail aux trois administrateurs, Youcef, Batchy et DtwizzY, pour que le forum devienne comme il est ; l'aide de ➔

Avatar de paquet

➔ Cuck et ses suggestions. Au milieu du mois d'octobre, le staff a souhaité demander à Johan son avis à propos du nouveau forum. Enfin, à la fin du mois d'octobre, tout s'accélère : Batchy et Youcef ont conclu que la date du changement de design se ferait le 31 octobre.

Mais Youcef nous révèle en exclusivité : « *Au départ, j'avais prévu une publication du design avant de partir en vacances, le 16 juillet, mais un bug de dernière minute m'a empêché de le publier à temps. En revenant de vacances, je n'ai pas eu le temps de revoir cette erreur. Finalement elle a été corrigée une semaine avant le changement du design* ».



Et c'est chose faite, dans la matinée. Un article à ce propos a été publié sur le site de Génération City, et les premiers commentaires sont postés. Sur le chat, paquet raconte le « choc » au moment où il s'est connecté. Calimero, lui, a envoyé un MP au Staff du forum (administration + modération) les remerciant « *pour ce nouveau forum* ». Il raconte : « *Merci aussi pour le forum... aux couleurs de l'Expo ! C'est génial de nous soutenir comme ça ! J'en dis pas plus, j'ai les larmes aux yeux* ». Une grande fierté, pour le Haut-Commissaire de l'OCGC... Triguneur, lui, félicite Youcef : « *Il est super le forum maintenant, en tout cas bien plus beau qu'avant !* ».

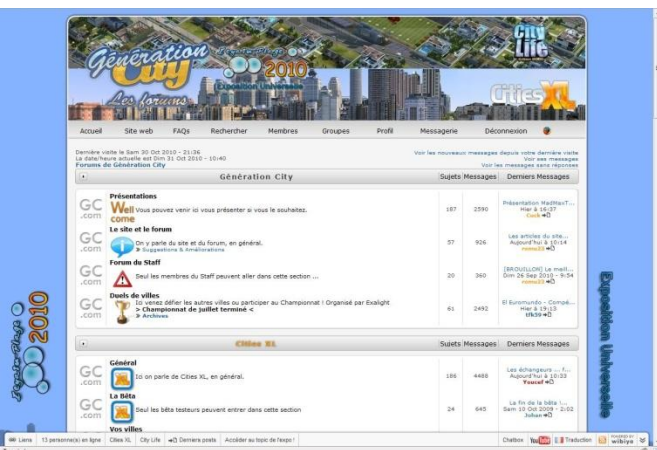
Ieyasu dit à Youcef qu'il a dû « *beaucoup travailler pour faire ce design* ». Youcef réplique : « *Merci, mais je n'étais pas seul ! Il ne faut pas oublier Batchy et Dtwiz-zY !* ».

Les nouveautés

Le forum a beaucoup changé : la bannière, la page d'accueil, les boutons... et énumérer tous ces changements nécessiterait de créer un article de plus de 30 pages. Ainsi, l'édition des villes fera un point sur les changements et les nouveautés les plus notables.

Puisque les administrateurs ont souhaité accorder le design du forum avec celui du site, le forum prendra donc des couleurs claires, du bleu, et du gris. « *Un design plus moderne, au final* », écrira Youcef dans l'article à ce propos.

Pendant toute la durée de l'Exposition universelle, le forum sera aux couleurs de ➔





→ l'événement, avec le logo officiel d'IPEU 2010 affiché partout...

Mais la plus grande nouveauté, il s'agit de la barre d'outils, en bas du forum, qui s'affiche sur chaque page du forum. Elle possède beaucoup de fonctionnalités, et elle permet de trouver tous les liens utiles de la communauté GC, le nombre de connectés sur le forum, les dernières

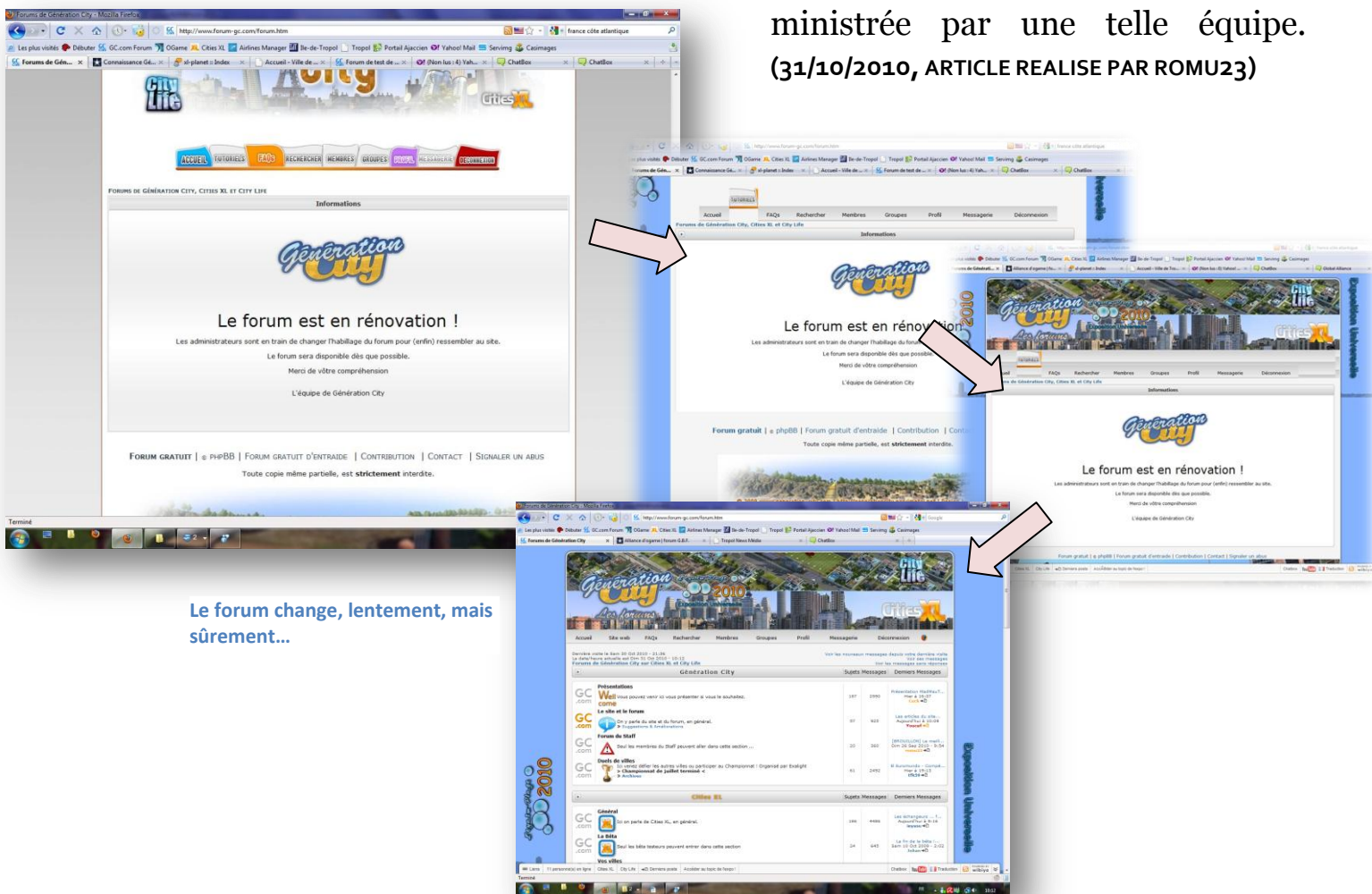
actualités sur le portail City Life et Cities XL de Génération City, les derniers posts, et elle permet aussi de trouver facilement les vidéos

Youtube de la chaîne GCForum et elle permet d'afficher la Chatbox dans n'importe quelle partie du forum. Heidel Presse, dans l'article sur le nouveau design du forum, écrira : « Plus besoin donc de la signature de Romu pour accéder au chat ! ».



Quelques boutons du forum

Les membres ont publié beaucoup de commentaires positifs à propos du nouveau design. L'édition des villes tient à féliciter Youcef, Batchy, et DtwizzY pour leur travail sur le design, Cuck pour son aide précieuse parmi les administrateurs, et Johan, pour ses importantes suggestions sur le nouveau design. La communauté de Génération City devrait être fière d'être administrée par une telle équipe. (31/10/2010, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)



Le forum change, lentement, mais sûrement...

BETSCHBURG : LA REPRODUCTION DE PARIS



Le 16 octobre, pdtbetsch a présenté Betschburg, la nouvelle capitale du conglomérat Betsch. Construite sur la carte de la ville de Paris, il tente de reproduire la capitale française. *L'édition des villes* en parle.

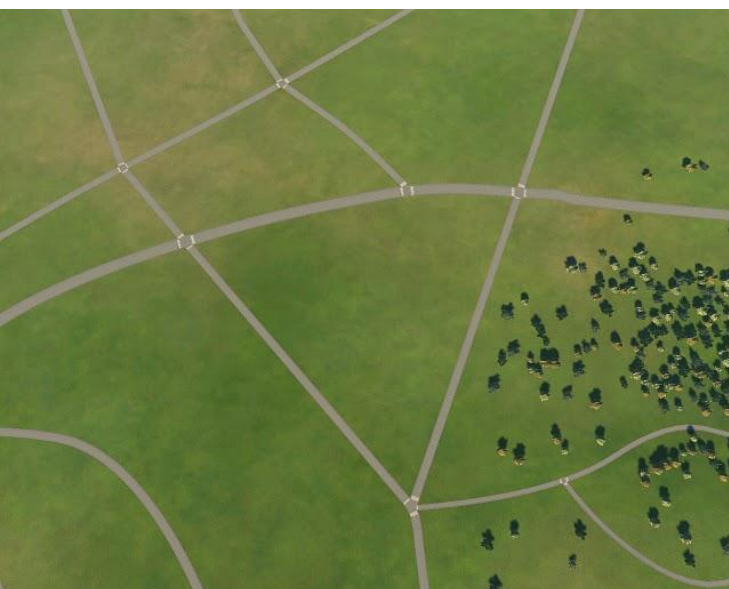


Image de la carte de Paris, avec le réseau routier pré-tracé

La nouvelle capitale du conglomérat

Après le passage à Cities XL 2011, pdtbetsch a voulu reconstruire les villes de son pays, le conglomérat Betsch. Ainsi, une nouvelle version de la ville de Deuce a été construite (voir l'édition précédente sur Cities XL 2011). Mais Deuce étant maintenant une ville dont l'économie est basée sur l'agriculture, le dirigeant du conglomérat Betsch a souhaité créer une nouvelle capitale.

Ainsi, puisqu'il y avait la carte de Paris, pourquoi ne pas la reprendre et d'en faire la capitale ? C'est ce qu'a fait pdtbetsch. Cependant, la carte et le tracé du réseau routier pré-tracé ne plaît pas à notre dirigeant : « *Mauvaises proportions, mauvais positionnements, mauvaises routes... TOUT est à refaire* ».



Image des travaux du nouveau quartier

Les premières images

C'est le 16 octobre que pdtbetsch publie les premières images de pdtbetsch. Pdtbetsch a arrangé et peaufiné le réseau routier. Ainsi, il refait le tracé des routes.

Sur cette mise à jour, il commence à construire le Quartier de la Fourche. Il refait donc une partie du périphérique parisien, crée le boulevard des Maréchaux

avec les tunnels qui vont avec. D'autres petites rues ont été rajoutés.

Et hop, c'est le moment de construire les bâtiments et les habitations ! Il lui aura fallu deux heures pour terminer ce quartier. Donc combien de temps lui prendra la construction de tout Paris !?

Le 18 octobre, il nous montre l'expansion de la ville vers l'est, avec la réplique du 18^e arrondissement de Paris (voir image ci-contre). Des arrangements ont été effectués et de nouvelles routes ont été ajoutés.

La première partie du 18^e arrondissement

Montmartre



L'illusion d'optique de pdtbetsch ; le Sacré-Cœur

Ensuite, une nouvelle mise à jour suit, avec la présentation d'une nouvelle partie du 18^e arrondissement. Une nouvelle partie ? Il s'agit du quartier de Montmartre, où se trouve le Sacré-Cœur. Mais après les travaux, pdtbetsch n'est pas satisfait du résultat : « *J'ai vraiment galéré. Et en plus, je ne suis pas très satisfait du résultat, car ça ne ressemble pas trop à la réalité. [...] Le Sacré-Cœur placé du mauvais côté, la colline inexistante sur la map* », bref, pas facile de faire quelque chose de réaliste... Au ➔

→ programme, il y a aussi ajout de la rue Lepic et l'avenue Junot, la séparation des chaussées du boulevard de Clichy... Beaucoup de travaux pour terminer cette partie de la ville.

Le Sacré-Cœur n'étant pas surélevé, pdtbetsch a indiqué qu'il avait tenté à produire une « illusion d'optique » et faire croire que l'église est bien surélevée...

Exalight a récemment publié un mod qui permet de supprimer tous les blueprints pré-construits. Pdtbetsch pourrait peut-être reconstruire le quartier. Mais il devra refaire tout le quartier...

La première ligne de métro

Le 20 octobre, pdtbetsch publie d'autres images, et présente la première ligne de métro. Métro ? Avec ses 100 000 habitants, vallamir pense qu'il est trop tôt pour commencer à mettre en place les transports en commun. Mais le maire de la ville se lance quand même...

La première ligne de métro, il s'agit de la ligne 1 (La Défense – Porte de Vincennes), avec ses 20 stations (au lieu de 25 pour la vraie ligne 1 de Paris – voir



image ci-dessus). Mais avant de mettre en place les lignes, pdtbetsch a d'abord aménagé le réseau routier proches des stations : « *Il a fallu encore une fois corriger le piteux travail de MC sur la map de Paris* ». Il a refait la Porte de Maillot, la RN13 à Neuilly-sur-Seine, et la RN13 qui mène à la Défense. La Place de la Concorde est aussi refaite. La place de la Bastille aussi. Une →



Image satellite de l'ouest de Betschburg : le périphérique a été refait.



→ autre partie du périphérique aussi. Bref, après des heures de travail, pdtbetsch créé enfin les lignes de métro. Il réalise aussi l'une des 12 avenues de la place de l'Etoile... Calimero commente : « *J'ai hâte de voir comment tu va t'en sortir avec le métro aérien* ». L'un des problèmes de Cities XL 2011...

Le 21 octobre, il commence d'autres travaux : il refait les berges, il supprime les ponts qui traversent la Seine, il détruit puis reconstruit la

Place des Ternes pour l'arrivée de la ligne 2 du métro... de lourds travaux en perspective. Il modifie aussi en encore le périphérique.

Bref, c'est un véritable travail de reproduction qu'il réalise. Keketfc raconte : « *C'est bien expliqué, j'aime la façon dont la ville est présentée. Tu avances vite, je vois !* ». Utilise-t-il une carte pour réaliser Betschburg ? « *Je fais de tête, mais quand j'ai un doute, je regarde sur Mappy...* », répond pdtbetsch.

Le 22 octobre, pdtbetsch présente enfin la ligne 2 du métro, et prépare la ligne 3.



Travaux autour du Champ de Mars...

De nouveaux quartiers en construction

Pdtbetsch se lance maintenant à la construction de plusieurs quartiers en même temps. Mais il doit aussi améliorer l'économie de la ville, en important des ressources au fur et à mesure dans la ville.



Le 26 octobre, il annonce plusieurs projets en construction : le quartier de Saint-Denis, avec les joies de la banlieue ; l'échangeur de la Porte de la Chapelle, difficile à construire « *à cause des futures voies de chemin de fer du réseau Paris-Nord* » ; et enfin, le Stade-de-Betsch, une sorte de reconstitution du Stade de France. →

Image satellite d'un échangeur et du Stade de France en construction

→ Ainsi, la ville de Lutèce d'Harvey se fait-elle concurrencer ? Le maire de Betschburg nous répond : « *C'est effectivement une re-production de Paris. Je ne prétends pas pouvoir faire une ville aussi belle que Lutèce, mais j'espère apporter ce que Lutèce n'a pas : la précision, dans les détails !* ». Comment peut-il faire ça ? « *Etant guide à Paris, je connais certains détails qui peuvent faire toute la différence. Des détails que Harvey ne peut pas connaître, comme l'emplacement exact des magasins* ».



Image de Betschburg avec la Tour Eiffel en arrière-plan

Ainsi, Betschburg ne sera peut-être pas plus belle que la prestigieuse ville de Lutèce, mais elle sera une reproduction plus réaliste de la ville de Paris. Sabrovitch pourrait répondre : « *De toute façon, Paris est moche...* ». (28/10/2010, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)



Quelques images de Betschburg : à gauche, Saint-Denis ; en haut : siège de Betsch Télévisions

L'ELORIA : UN NOUVEAU PAYS



Le 21 octobre, warstorm a envoyé à Clamato des informations et des images pour son nouveau pays, l'Eloria : drapeaux, l'emplacement du pays, et de plus, il publie la carte du climat ! Il indique aussi les langues parlées dans le pays et les religions pratiquées par la population. *L'édition des villes* en parle.



Drapeau officiel de l'Eloria

L'Eloria... une nation que warstorm dirige. Et warstorm souhaite aller très loin, créer un véritable pays. Nous l'avons donc interrogé.

Le drapeau

Ainsi, nous avons commencé à lui demander ce que représente le drapeau de son pays : « Ce drapeau représente différentes idéologies, comme par exemple, on peut voir une forte ressemblance avec le drapeau québécois, représenter l'appartenance française de cette ancienne colonie ». En effet, warstorm est québécois.

Et que représentent les feuilles ? « *Les feuilles de genévrier représente la paix qui règne dans le pays* ».

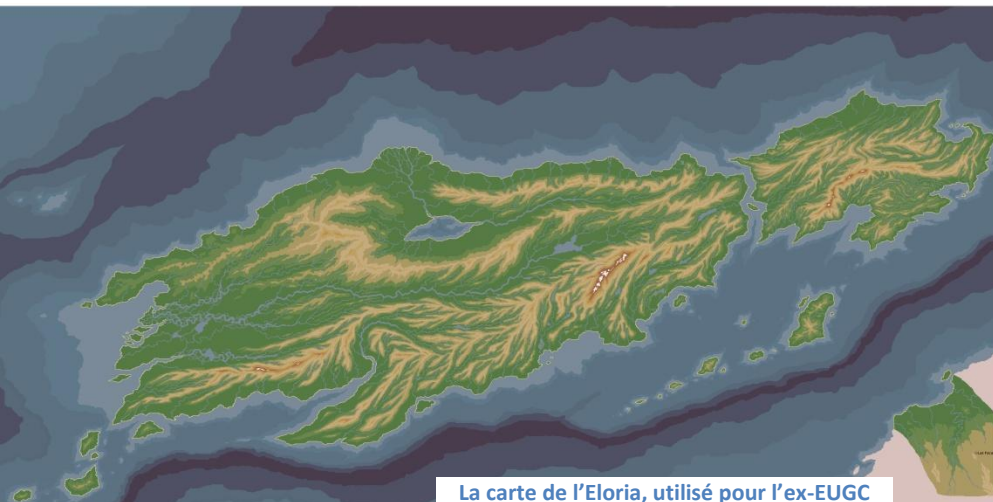
VOTRE PUBLICITE ICI

(contactez le service publicité Tropol News Presse)



La géographie

A quoi ressemble le pays de l'Eloria ? Warstorm, ancien cartographe pour la RFGC, avant que l'Institut Gécéen de Géographie ne soit créé, avait créé une carte pour l'ex-EUGC. Ainsi, warstorm utilisera l'ancien territoire de l'EUGC pour son pays.



Aussi, combien de villes comptera son pays ? 130 ! Il s'agit du nombre d'emplacements disponibles sur Cities XL 2011. Mais cela fait beaucoup, et warstorm indique que la plupart des emplacements seront utilisés pour créer des petits villages. Il nous répond aussi : « J'accepte la candidature

d'autres villes, mais faut voir leur dossier alors ».

L'histoire du pays

De plus, warstorm souhaite écrire l'histoire du pays ! En effet, il souhaite créer le *Livre de l'Eloria*. L'histoire du pays sera racontée : l'indépendance, la Seconde Guerre mondiale... aussi, dans ce livre, warstorm publiera des images des villes et des villages du pays. Un autre livre sera créé sur la géographie du pays : climats, relief, réseau routier...

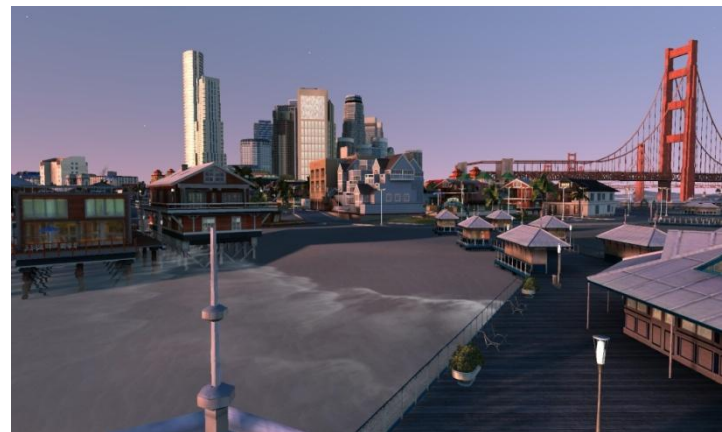


Image d'une ville quelconque

Ainsi, en réalisant tout cela, l'Eloria peut se présenter comme le pays le plus réaliste du monde GC. (26/10/2010, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

LE MONDE GC SUR TERRE ?



Le 23 octobre, Clamato, Grand Cartographe de l'Institut Gécénne de Géographie a présenté l'emplacement du monde GC sur Terre. Ce qui ne plaît pas à certains membres. *L'édition des villes* les interroge en exclusivité.

Planisphère du monde

Sur l'Océan Atlantique



Avatar de Clamato

Clamato a placé le monde GC sur la partie Nord de l'Océan Atlantique, entre l'Europe et l'Amérique. On y retrouve les pays du monde GC, et on peut comparer la superficie de ces pays fictifs et ceux des pays réels.

Aussi, warstorm a placé l'Eloria, son nouveau pays, dans l'Océan Indien, à l'ouest de la péninsule indienne. Il a réutilisé la carte de l'ex-EUGC.

Dans la deuxième mise à jour de la carte, warstorm ajoute Simland à la carte de l'Institut de Géographie.

Le placement du monde GC sur Terre

Mais placer les villes du monde GC sur la Terre est-elle une bonne chose ? Nous avons interrogé des membres du forum.

Certains trouvent que ce n'est pas une mauvaise chose, comme Clamato ou wars-torm. Il nous raconte : « *Cela permet d'intégrer des éléments réels à nos villes, comme la visite des Présidents (la venue d'Obama à Ieyasu-Plage), la guerre en Irak, ou encore les catastrophes naturelles* ». Ieyasu et vallamir sont aussi favorables au placement du monde GC sur Terre : « *Cela donne une pointe de réalisme supplémentaire au projet* ».

Les réfractaires

Mais beaucoup de membres sont contre cela, comme kleinthe3rd : « *Cela serait mettre la carte de Clamato sur une mappemonde, or pour moi, seuls nos pays ont le droit de définir un emplacement du faite de l'histoire de chaque pays* ». Paquet pense la même chose : « *Chaque pays a une histoire différente donc ça ne colle pas avec la géographie de la région* ».



Avatar de kleinthe3rd

D'autres membres sont aussi contre le placement du monde GC sur Terre, pour d'autres raisons, comme romu23, tffk59 ou ovni : « *Je suis contre pour plusieurs raisons : premièrement, nos pays sont irréels, donc c'est illogique : ces pays vont-ils commercer avec nous ? Aussi, nous n'avons pas les mêmes organisations mondiales (OCGC, et non pas ONU). Troisièmement, nos pays sont minuscules. Enfin, nous avons tous une histoire différente pour nos villes, certains ont eu de l'imagination et elle se retrouve gâchée puisqu'on met le monde GC dans le monde réel* ».

Ovni, lui, raconte : « *Je rêve plus d'un monde à mon aise dans un monde imaginaire, loin des tracas de ce pauvre monde...* ». Calimero raconte que « *l'idée est sympa* », mais qu'il préférerait « *un monde imaginaire* ».

Alors, le monde GC sur Terre ? Le Grand cartographe a le dernier mot... (26/10/2010, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

L'ACTU DU FORUM ET DU SITE

411 !?

Le 411 ? Il s'agit d'un chiffre qui s'affiche à la fin de chaque message système de la Chat-box.

[20:29:25] **steve932 a rejoint le chat le Mar 26 Oct - 20:29411**
 [20:29:34] **steve932 s'est déconnecté le Mar 26 Oct - 20:29411**
 [20:31:16] **Reeck a été déconnecté le Mar 26 Oct - 20:31 (session timeout)411**

Et d'où sort-il ? Ce « bug » a été remarqué par Cuck le 26 octobre. Que signifie-t-il ? Le mystère reste entier...

Le forum de maxcool...

Le 22 octobre, maxcool lance encore une fois un nouveau forum... qui semble cette fois-ci fonctionner. En effet, thp21 a souhaité aider maxcool à la conception de son site, et il a organisé un concours sur la vue la plus réaliste. Concours qui se termine le 30 novembre...

Mais faisons remarquer que maxcool... copie sur GC ! En effet, sur le site, dans le cadre en bas à gauche, on aperçoit une news publié sur XL-Planet... qui avait été publié par Cuck sur Génération City bien avant ! Un bel avertissement lui a été envoyé...

Le chiffre qui chiffonne :

➤ 929

C'est le nombre de membres enregistrés sur le forum (MAJ 31/10 - 15h). Le nombre de 900 membres a été atteint dans la soirée du 25 octobre.

Pas de HTML sur le forum !

C'est ce que semble dire Youcef, dans un topic sur le « contenu diverse dans les posts ».

Ainsi, pour poster des images et des vidéos, il recommande l'utilisation du BBcode (balises [img] et [flash]) au lieu de l'utilisation des codes HTML. En effet, beaucoup de membres n'ont pas activé le HTML dans leurs préférences...

Images :

Comme vous l'aurez compris, on utilise les balise : [img] ! Comme ceci :

Code:
 [img]http://urldemonimage.com[/img]

Pas de :

Code:

On apprend aujourd'hui que Focus va publier très certainement le mois prochain un patch pour Cities XL 2011. En effet les équipes de développeurs Focus semblent être en période de repérage des bugs de son jeu. Focus annonce déjà que le patch ne sera pas pour ce mois-ci, on peut donc s'attendre à un patch pour le mois de Novembre ou de Décembre et s'attendre à des corrections.

“ Hello,

The game developers are

Concour Sur le forum

THP21 lance un co



> Cities XL 2

L'ACTU DES VILLES

Quartier chinois au Conglomérat Betsch

Le 28 octobre, pdtbetsch, dirigeant du conglomérat Betsch a présenté l'archipel de Mon Calamari (Hao Wu). Vous l'avez deviné, il s'agit d'un archipel à l'architecture chinoise, et il nous présente les deux villes qui y sont présentes, le temps de continuer la capitale Betschburg...



L'autoroute aérienne de Neapoli

Le 26 octobre, paquet, maire de Neapoli-Capitale a présenté la plaine de Londino, dont les activités économiques sont l'agriculture et la pêche. La ville possède d'ailleurs le plus grand port de la Principauté du Bosphoros. Et dans cette mise à jour, on aperçoit... des autoroutes aériennes ! Après Prunor, Los Bobolos et Jolival, la ville de Neapoli a souhaité elle aussi se doter d'un réseau d'autoroutes aériennes. Il manque juste des bretelles d'accès...



L'autoroute aérienne de Néapoli

Le nouveau projet de vallamir

Le 25 octobre, vallamir a présenté New Trobadour. Il décrit cette ville comme une suite de la première Trobadour. Et que prévoit-il de construire dessus ? Une grande tour entourée de cascades !



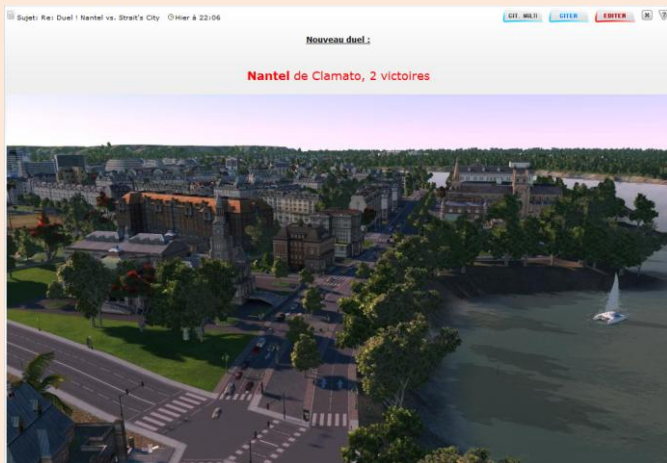
Il raconte que « dans un manga [ndlr.: One Piece], il y a une cité nommée Water Seven (voir image ci-dessus) ». Il souhaite donc recréer cette cité sur Cities XL... un peu comme une sorte de Babel bourré de cascades...

Un pari fou ? En tout cas, nous l'encourageons pour réaliser son projet.

L'ACTU DES VILLES

Exalight remplacé pour le duel de ville

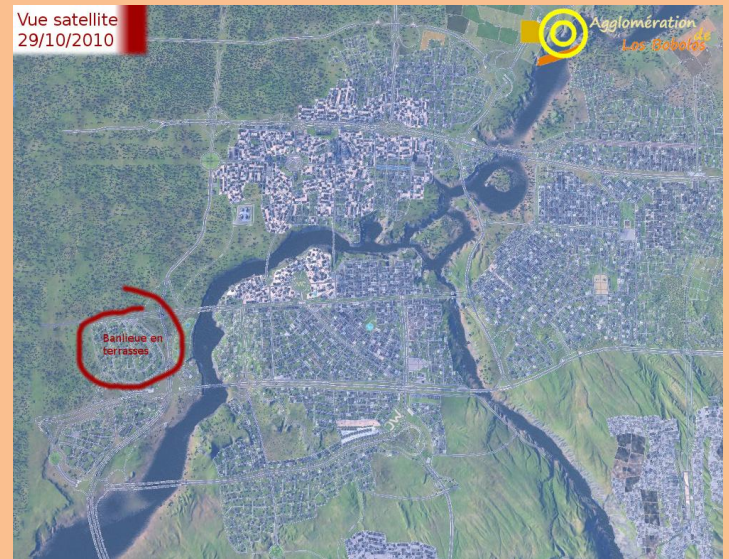
Le départ en vacances d'Exalight le 23 octobre a laissé quelques problèmes dans l'organisation du duel de villes, qu'il gérait. Puisqu'aucun membre ne s'est manifesté pour s'en occuper pendant son absence, romu23 a décidé de gérer les duels jusqu'au 7 novembre, date de son retour. Nous souhaitons à Exalight un bon retour parmi nous...



Capture d'écran ; image de Nantel, utilisé pour le duel de villes

Enfin des vues générales de Los Bobolos !

Le 29 octobre, romu23, maire de la ville de Los Bobolos, a enfin publié des images satellites et globales de sa ville, un mois après la dernière mise à jour. En effet, plusieurs membres ont réclamé ces images car, comme l'a dit ovni, les membres ont « un peu de mal à se faire une idée de Los Bobolos sans l'image satellite ». Un mois après, romu23 décide enfin à publier ces images. Ce n'est pas trop tôt !



Publicité





Agenda du mois

Cette semaine :

- **31 octobre :**
 - Lancement du nouveau design du forum
 - Début de l'Exposition, cérémonie d'ouverture à 18h50
 - Annonce des résultats des élections à la Grande Présidence à 21 heures
- **4 novembre :** Fin du mandat du Haut-Commissaire Calimero
- **7 novembre :** Fin du déroulement de l'Exposition universelle



A venir :

- **23 novembre :** Premier anniversaire de la ville de Lutèce de Harvey



LES COMPETITIONS SPORTIVES DE L'EUROMUNDO



tfk59, PDG du journal *El Euromundo*, a souhaité que son journal organise des compétitions sportives. Le 28 octobre, il rend public ses projets. Ainsi, il souhaite ouvrir une rubrique Sport dans son journal. Comment fonctionneront les compétitions ? *L'édition des villes* en parle.

Une idée de tfk59



Le 28 octobre, tfk59 a présenté le topic sur les futures compétitions qui seront organisés par le journal. C'est quelques jours plus tôt que le PDG de l'Euromundo a affirmé sa volonté d'ouvrir une rubrique Sport dans son journal, après la fin du Tour de l'Euromed.

Avatar de tfk59

Deux types de compétitions

Le patron du célèbre journal a déjà prévu le fonctionnement de deux compétitions : la compétition cycliste (Tour de l'Euromed), et la compétition de football.



EL EUROMUNDO

Que le monde est petit!

La compétition cycliste fonctionne comme le Tour de l'Euromed : l'organisateur publie l'heure du départ, et l'heure de l'arrivée. A partir de l'heure d'arrivée, les →

→ membres peuvent inscrire dans le topic de la compétition le nom de leurs cyclistes. Le premier à s'inscrire gagne, et ainsi de suite.

Le football

Le tournoi de football fonctionne autrement, et son fonctionnement se rapproche du système de vote du duel de villes.

Tout d'abord, les membres devront envoyer les images des stades de football au PDG de l'Euromundo pour que leur ville puisse participer. Tfk59 a souhaité commencer à organiser des tournois dès le début du mois de novembre.



Par tirage au sort, deux villes pourraient s'affronter. Comment ça marche ? Cela fonctionne comme le duel de ville. Les membres (supporters) pourront voter pour une ville selon ses critères : l'aménagement du stade, la beauté de la ville, la préférence pour un pays, etc. Il nous raconte : « *C'est subjectif, alors que les duels font appel plutôt au vote pour la plus belle image, ici, c'est plus général* ».

Chaque membre qui vote rapporte 0,5 point à la ville qu'il soutient. Par exemple, imaginons qu'il match Los Bobolos-Lutèce ait lieu. 4 membres votent pour Los Bobolos, et 8 membres votent pour Lutèce. A la fin, en multipliant les scores par 0,5, on obtient le résultat du match : 2-4, une victoire pour Lutèce.

Cependant, l'organisateur tfk59 n'a pas encore prévu de dispositions si une ville obtient un nombre de votes impair : ainsi, une ville qui a reçu 9 votes aura un résultat de... 4,5 ! 4,5 buts, chose impossible... du moins, dans le vrai football...

Aussi, dès la fin du recensement des stades, tfk59 donnera un nom d'équipe pour chaque ville. Romu23 a déjà présenté le stade de Los Bobolos, qu'il a appelé stade de Warstorm, « *lui qui aime le sport en général* ».

Après le succès du Tour de l'Euromed et la victoire d'ovni, maire de Jolival, la compétition de football pourrait elle aussi être un succès. Cependant, certains membres n'ont pas encore de stade dans leur ville. Nous souhaitons bonne chance à tfk59 pour organiser des futures compétitions sportives. (29/10/2010, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

Publicité



A propos du magazine

L'édition des villes est un magazine, réalisé par Tropol News Média, qui paraît une semaine sur deux. Le magazine vous fait un résumé complet sur le forum et les villes avec les pages **Evènement**, **la ville du moment**, **l'actu du forum et des villes**, et sur **le duel de villes ou les révélations du mois**.

LA REDACTION

- Mise en page, articles réalisés par romu23 pour l'édition des villes.

© Tropol News Presse – Tropol News Média