

EDITION DES VILLES

N°5 – Edition du 5 au 11 octobre 2010



Le 29 septembre à 21 heures précises, Calimero, Haut-Commissaire de l'OCGC a annoncé les résultats du deuxième tour pour connaître la ville qui organisera l'Exposition universelle : et il s'agit d'Ieyasu-Plage, qui, avec 19 voix sur 26 est choisi pour l'organiser.

➔ LIRE LA SUITE PAGE 2

Les Paint Stories

➔ PAGE 7

SOMMAIRE :

EXPO :

- **Ieyasu-Plage organisateur de l'Expo (p.2)**
- **La cérémonie d'ouverture (p.5)**

SPECIAL PAINT :

- **Les Paint Stories (p.7)**
- **Liste des créations et histoires Paint (p.13)**
- **Le retour de Batchy (p.14)**
- **Le classement CPA (p.18)**
- **La révélation du mois de septembre (p.20)**

Publicité





Vue aérienne d'Ieyasu-Plage : le centre-ville

Le 29 septembre à 21 heures précises, Calimero, Haut-Commissaire de l'OCGC a annoncé les résultats du deuxième tour pour connaître la ville qui organisera l'Exposition universelle : et il s'agit d'Ieyasu-Plage, qui, avec 19 voix sur 26 est choisi pour l'organiser. Ieyasu se lancera bientôt dans la construction des pavillons...

73% des voix



19, c'est le nombre de voix que Ieyasu a reçu au deuxième tour sur 26 (voir image ci-contre). Fiuggi a obtenu seulement 7 voix, soit moins de 26% des suffrages.

Un résultat assez impressionnant, surtout que Fiuggi était en tête au premier tour avec 9 votes contre 8 pour Ieyasu-Plage, mais qui n'est pas surprenant. En effet, ieyasu a pu rallier de nouveaux votants : en réalisant sur le site de l'Expo une partie des projets des candidats non qualifiés, il a pu rallier les ces candidats autour de lui. ➔





Avatar de paquet

→ Aussi, en intégrant dans sa propre ville des éléments des autres participants, ieyasu est le seul à avoir réalisé le souhait du Haut-Commissaire, qui souhaitait que les finalistes parviennent à travailler avec ces candidats non-qualifiés.

Ainsi, c'est Ieyasu-Plage qui s'en sort le mieux. D'ailleurs, paquet, maire de Fiuggi, votera pour la ville d'Ieyasu ! Il explique : « J'ai voté pour Ieyasu car mon dossier n'était pas complet, et il mérite vraiment

d'organiser l'Expo ! ».

Beaucoup de remerciements

A la fin du deuxième tour, les membres ont commencé à féliciter les organisateurs de l'événement, et les participants, gagnants, finalistes, ou perdants.



Avatar de vallamir

Ieyasu, maire de la ville organisatrice, commence par remercier une personne, en plaisantant : « Je remercie en premier romu23 qui m'a énormément soutenu à coup publicités et autres articles assassins sur mes concurrents... ». Il remercie aussi les autres membres qui l'ont soutenu : « *Je remercie évidemment tous ceux qui ont cru en mon projet en particulier Vallamir ! Je remercie aussi l'ensemble de mes rivaux qui se sont donné à fond pour gagner l'Expo* ». Et il remercie également l'organisateur...



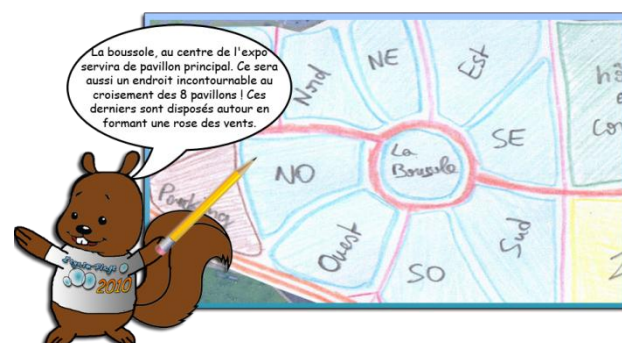
Avatar de Clamato

D'autres personnes féliciteront tous les candidats, comme romu23, vallamir et Clamato. « *Encore bravo à tous les 6 (nous six) pour avoir déposé des dossiers tous plus beau les uns que les autres. Seulement Ieyasu plage avait quelque-chose en plus !* ». L'organisateur aussi...

Clamato, lui, pensera à remercier Jeff, fondateur de l'OCGC : « *Un merci spécial à Jeff10 qui a mis en place l'OCGC, ce qui a permis tout ceci* »...

La construction des pavillons

Bientôt, Ieyasu devra commencer à construire les pavillons qui représentent les villes choisies par le Haut-Commissaire. Il y a des fortes chances que Babel ou Los Bobolos soient présentes. Ieyasu a →





Avatar d'ieyasu

➔ annoncé à la fin du deuxième tour lors de son discours : « *Prochainement, vous verrez des images des expropriations, des bulldozers, des grues... puis des images de l'Expo. Il y aura beaucoup de mods et peut-être des vidéos* ». D'après nos sources, ce mod permet de poser des objets dans sa ville n'importe où.

Ainsi, ieyasu, maire d'Ieyasu-Plage, doit maintenant se lancer dans la construction des pavillons, avant le début de la cérémonie d'ouverture, organisé par vallamir pour le 31 octobre. Nous lui souhaitons bonne chance...

(ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

septembre 2010

lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi	dimanche
30	31	1	2	3	4	5
Dépôt des dossiers de candidature.						
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
Période de vote + finale si besoin.						
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3

octobre 2010

lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi	dimanche
27	28	29	30	1	2	3
Construction du site + mise en place des projets autour de l'Exposition.						
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

novembre 2010

lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi	dimanche
Déroulement de l'Exposition						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14

LA CEREMONIE D'OUVERTURE

La cérémonie d'ouverture, dont l'organisation a été déléguée à vallamir par Caliméro, sera organisée dès le début du déroulement de l'Exposition, le 30 octobre (voir calendrier page précédente). Cependant, bien que l'événement n'aura lieu que dans moins d'un mois, des doutes sur l'organisation existent. Quels sont-ils ? Quel est le programme actuel ? *L'édition des villes* vous répond.

Image prise par vallamir sur le Planning de l'ouverture de l'Exposition

Chargé par Calimero de réaliser le planning de la cérémonie d'ouverture de l'Exposition, vallamir a commencé à le rédiger et en a publié une première version le 26 septembre. Voici le programme prévu actuellement (plusieurs changements sont à prévoir, et les horaires sont fictifs pour l'instant) :

- 19 heures : Arrivée des spectateurs ;
- 19h30 : Début de la cérémonie (Discours de Calimero et du Grand Président) ;
- 20h : (Présentation rapide de tous les participants à l'appel d'offre) ;
- 20h30 : Présentation du site de l'Exposition ;
- 21h : Spectacle musical thématique ;
- 22h : Discours d'ouverture ;
- 22h15 : Feu d'artifices ;
- 23 heures : Fin de la cérémonie

Le principal problème actuellement, est de choisir le mode d'organisation de la cérémonie : publication de tous les discours dans un topic, ou alors leur publication mais selon les horaires ? Ou encore faire de sorte à ce que toute cérémonie soit →

→ organisée sur le chat : discours, etc. Tous ces choix nécessitent de modifier le planning.



Avatar de vallamir

Vallamir, lui, a souhaité poster directement tout le contenu de l'Expo (feux d'artifices, images, discours) dans un topic, avec une fête sur la Chatbox. Mais romu23, lui, souhaite que la cérémonie soit entièrement faite sur le chat (les discours notamment). Mais à cause d'un souci de communication, Calimero a pensé que vallamir comptait faire un post toute les demi-heures, selon le programme et les horaires, et les membres attendaient les MAJs sur le chat. Ainsi, personne ne savait de quelle façon la cérémonie sera organisée.

Quatre grandes idées

Le 1^{er} octobre, romu23 a présenté quatre grandes idées sur l'organisation de la cérémonie :

- **1. La cérémonie sera entièrement postée dans le topic de la cérémonie**, avec une petite fête sur la Chatbox.
- **2. Chaque partie de la cérémonie sera publiée selon les horaires prévus**, avec une fête sur la Chatbox, où les membres attendront chaque MAJ.
- **3.** Pareil que l'idée n°2, mais que les discours soient faits directement sur le chat : à la fin d'un discours, vallamir publiera un résumé dans la prochaine MAJ, dans le topic de la cérémonie.
- **4. Toute la cérémonie est organisée sur le chat** : publication d'images, feu d'artifice directement sur le chat, et pas de topic : la presse fera un résumé

L'idée n°1 prévoit de poster intégralement tout le contenu de la cérémonie à une heure précise. Une petite fête sur le chat sera organisée : conversations, jeux, etc.

L'idée n°2 prévoit, à l'inverse de l'idée 1, de publier chaque partie de la cérémonie à des horaires précis : le contenu de la cérémonie sera dévoilé progressivement. Une fête sera aussi organisée sur le chat, où les membres attendront chaque mise à jour du topic.

L'idée n°3 est similaire à l'idée 2, mais elle est différente : le contenu de la cérémonie sera publié à des horaires précis, mais les discours seront réalisés sur le chat à des horaires précis : c'est l'organisateur de la cérémonie qui fera un résumé de chaque discours et qui le publiera dans la prochaine MAJ.

Enfin, l'idée n°4 prévoit d'organiser entièrement la cérémonie sur le chat : les images, les feux d'artifices seront directement publiés sur le chat, et puisque la cérémonie est entièrement réalisée sur le chat, il n'y aura pas de topic pour en faire un résumé : c'est la presse qui s'en charge. Quelle solution prendre ? Les membres choisiront eux-mêmes... (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

LES PAINT STORIES



Les *Paint stories*, ou les histoires Paint... mais qu'est-ce que c'est ? Une image, ou plusieurs images sous forme de BD réalisé sur Paint, elles existent depuis que les premiers visiteurs sont venus sur le site de Génération City. Seuls Johan et romu23 en ont publié dans le topic des créations...pour le plus grand plaisir de la communauté !

Les créations Paint

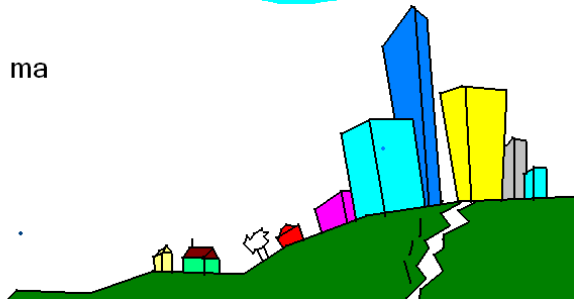
Une question que les membres peuvent poser : quel est la première histoire Paint ? Attention, il existe une différence entre une « création Paint », des images réalisées

sur Paint, et une « histoire Paint », avec un scénario, et présenté sous forme d'une BD. Bien que les histoires Paint arriveront plus tard, la première création Paint publiée sur Génération City arrivera dès le début du mois de mai 2009, avec la caricature de Johan sur la ville de Tropol (voir image ci-contre). C'est Johan qui la réalisera « en clin d'œil à notre cher Romu ». Un peu d'humour



Et donc là c'est ma ville. Tropol

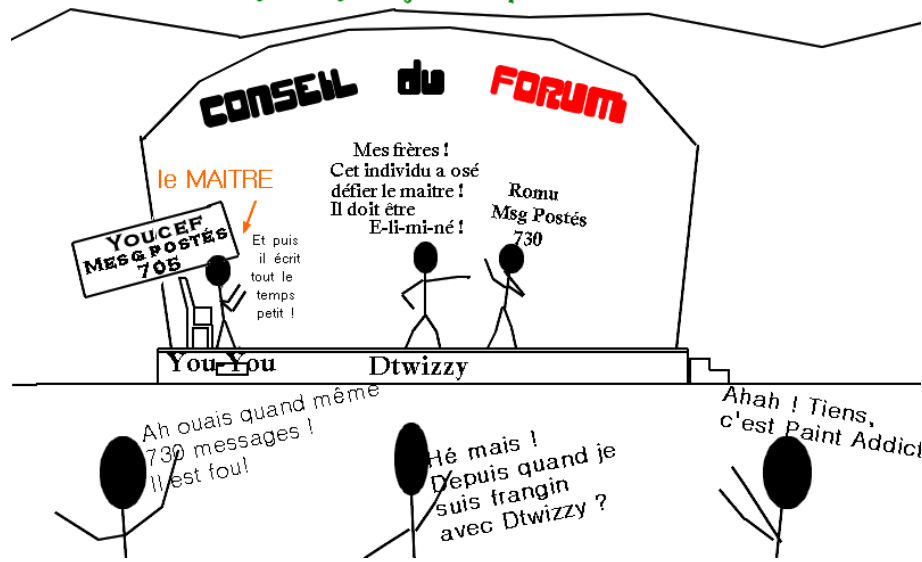
Fait avec Paint

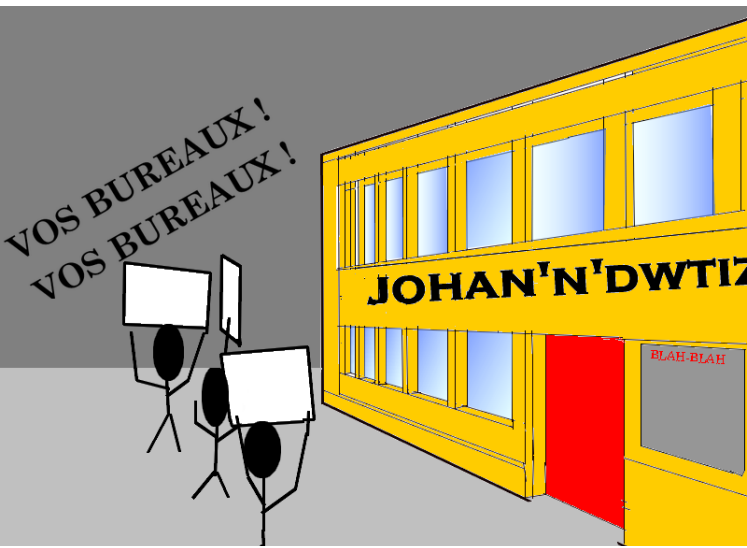


ne fait pas de mal... En réponse à cette création, romu23 publiera une image de l'ordinateur de Johan... assez spéciale...

D'autres créations Paint créées par Johan viendront : Johan a réalisé, au milieu du mois de mai, une autre création Paint illustrant romu23 battre le maître du forum (ndlr. Youcef) en nombre de messages (voir image ci-contre).

Romu poste un peu trop!
C'est You-You qui va pas être content!

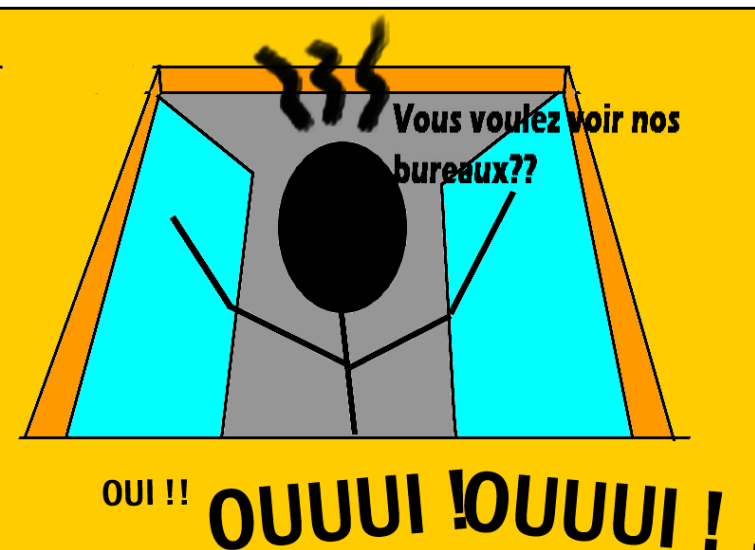




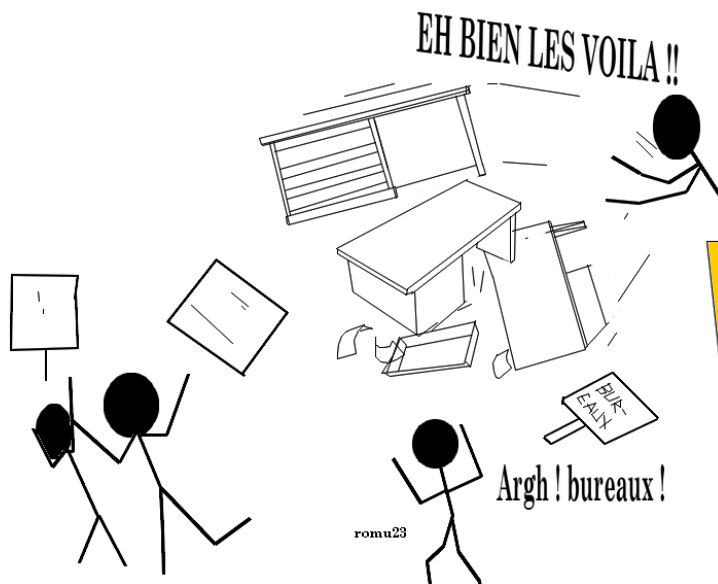
La première histoire Paint

Bref, d'accord, ce sont des créations Paint... mais quand a été publiée la première histoire Paint ? C'est quelques semaines plus tard, au début du mois de juin 2009, que Johan publiera sur le forum la première (courte, certes) histoire Paint (voir images ci-contre).

Pour la comprendre, il faut se mettre dans le contexte : à cette époque, un topic sur les bureaux des membres, et Johan et DtwizzY n'avait pas encore publié les leurs. Romu23 a fait croire que « *la touche Imp. Ecran de leurs claviers ne marchait plus* ». Quelques jours plus tard, Johan publiera cette histoire Paint, jouant sur le mot « bureaux » : une capture d'écran de



vos bureaux, oui, mais pas les meubles ...!



Bien qu'elle soit courte (elle est composée de quatre images, seules les trois premiers ont été publiées ci-contre), il s'agit de la première histoire Paint publiée sur le forum. ➔

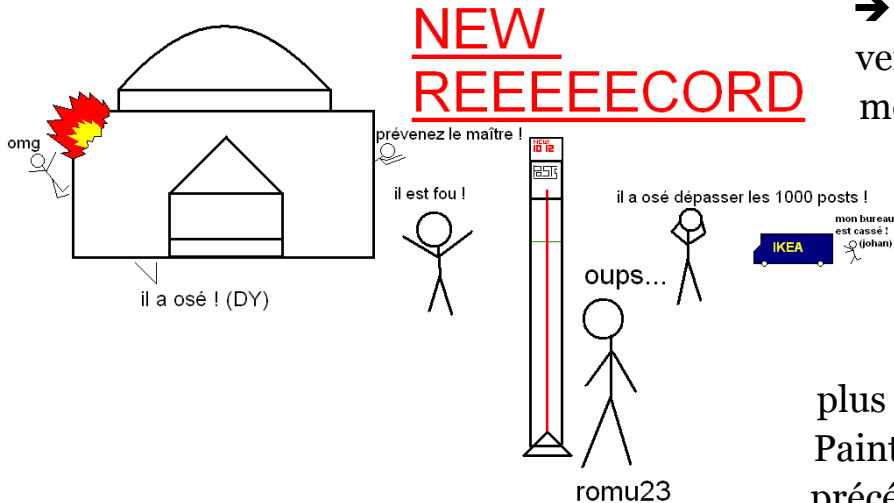
➔ Lire cette histoire :

Copiez et collez ce lien dans votre barre de navigation :

<http://tinyurl.com/paintstory1>

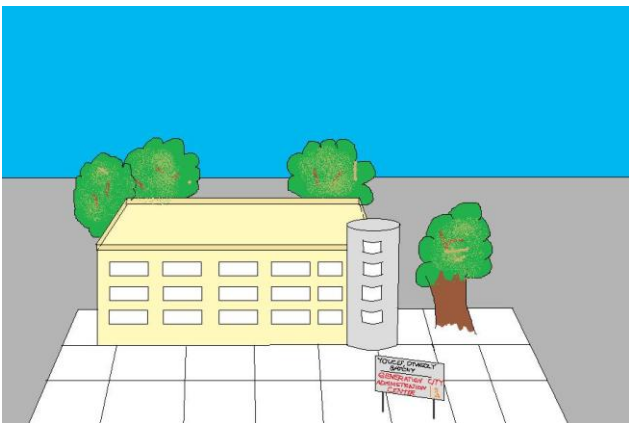
Publicité





➔ Plus tard, d'autres créations Paint verront le jour. Notons particulièrement la création d'Aachenar, qui avait réalisé une création Paint au milieu du mois de juin : à ce moment-là, romu23 avait battu un record en termes de nombre de messages : il en avait posté plus de 1 000 ! Dans cette création Paint, Aachenar fera aussi référence à la précédente histoire de Johan : oui, regardez dans l'image ci-contre, oui, en

haut à droite, Johan courir derrière le camion Ikéa pour trouver un autre bureau... En réponse, romu23 créera une image Paint où les habitants de sa ville fêtent ses 1130 posts...



La première histoire Paint de romu23

« Romu23 avait créé une histoire Paint, non ? » Oui, mais il en créera bien plus tard, un mois après la publication de la première histoire Paint par Johan. Son histoire Paint raconte le calvaire des administrateurs pour calmer les manifestants, qui étaient furieux contre la nouvelle police sur les liens... Nouvelle police ? Récapitulons.

Quelques jours avant la publication de cette histoire Paint, les administrateurs ont décidé de mettre en place un nouveau style d'écriture sur les liens du forum (voir exemple ci-contre). Bien que cette histoire montre des membres en colère contre cette nouvelle écriture, romu23 indiquera qu'en réalité, cette nouvelle police lui convient parfaitement.

Une journée calme dans la « Génération City Administration Center »... Calme ? Non ! Des manifestations rebelles résistent toujours à l'envahisseur... et au changement, surtout... ➔

➔ Lire cette histoire :

Copiez et collez ce lien dans votre barre de navigation :

Partie 1 : <http://tinyurl.com/paintstory2a>

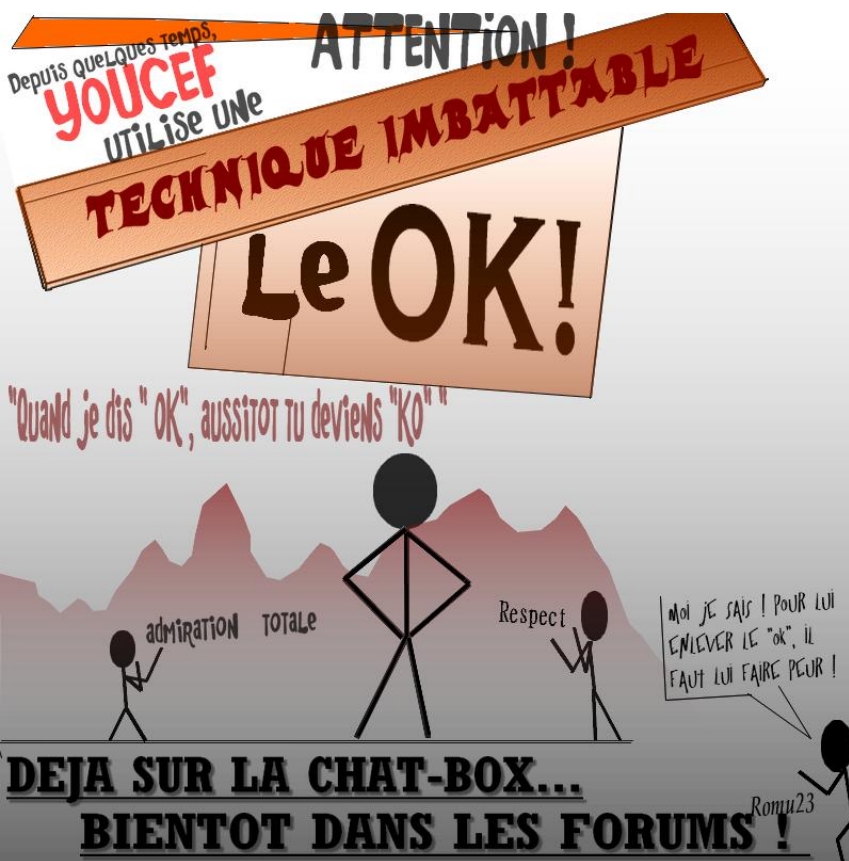
Partie 2 : <http://tinyurl.com/paintstory2b>

La fin des histoires Paint ?

→ Après la publication de cette histoire Paint au début du mois de juillet 2009, plus aucune autre création n'a été publiée. Pourtant, Johan a annoncé qu'il allait publier très bientôt une histoire Paint, et les deux « Painteurs » envisageaient déjà des compétitions sur les dessins Paint ! Un mois plus tard, en août, toujours pas de création...

encore rien en septembre. Alors, quand arrive cette histoire promise par Johan ?

Johan brise la glace en publiant une création personnelle, en octobre 2009 (bien qu'elle ne soit pas réalisée à 100% sur Paint) : à cette époque-là, Youcef répondait souvent aux affirmations d'une façon originale : il répondait tout simplement en deux lettres : « ok ». C'est Johan qui a réalisé une caricature à la fin du mois d'octobre (voir image ci-contre), avec beaucoup d'humour : « *Quand je dis « OK », aussitôt tu deviens « KO »* ». Youcef dit avoir « *littéralement explosé de rire* » devant son écran !



→ Voir cette création :

Copiez et collez ce lien dans votre barre de navigation :

<http://tinyurl.com/paintstory3>

Mais ensuite, les créations Paint ont signé leur arrêt de mort. Hormis plusieurs créations burlesques d'Alegro, comme par exemple sur la modération du forum (voir image ci-contre), aucun dessin sur Paint n'a été publié... →



Publicité

Pensez à vous inscrire !



Le retour des histoires Paint ?

➔ ...aucune histoire Paint n'a été publiée... jusqu'au... mois de décembre 2009 ? Janvier 2010 ? Non, c'est en mars 2010 que romu23 publiera une autre histoire Paint, à propos de son accès à la modération. Accès à la modération ? Récapitulons.

Au milieu du mois de février, les administrateurs ont fait un constat : les modérateurs du forum étaient absents. Parmi les modérateurs de l'époque, on compte Ashigo et Hadri14. Ainsi, au milieu du mois de février, DtwizzY, alors qu'il modifiait le design du forum, a posé à romu23 sur le chat la question fatidique : « *Veux-tu devenir modo ?* ». Chose hilarante, Johan s'était justement connecté à ce moment-là, et...

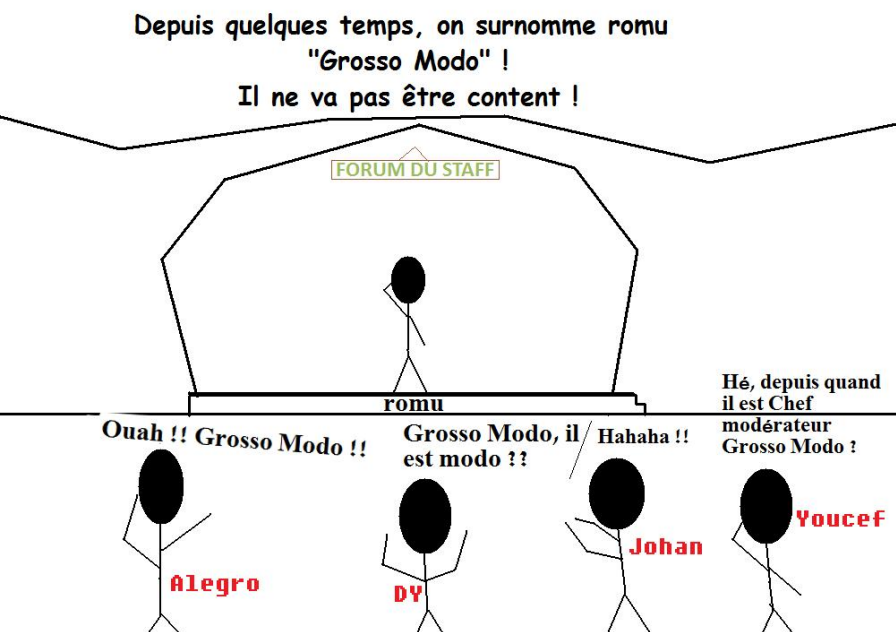
[19:44:08 07/03/10] ALEGRO : en 6ème, j'avais 10/12 de moy, en 3ème j'avais 15 😊
 [19:44:16 07/03/10] ALEGRO : en seconde j'avais 15.6
 [19:44:29 07/03/10] ALEGRO : grosso modo pour le second trimestre
 [19:44:39 07/03/10] @ ROMU23 : 🤔 🤔 🤔
 [19:44:53 07/03/10] @ ROMU23 : comment ça je suis gros !?
 [19:44:59 07/03/10] @ ROMU23 : (grosso modo 🤔)
 [19:45:01 07/03/10] ALEGRO : en 1ere j'avais 13.1
 [19:45:04 07/03/10] @ ROMU23 : 🤔
 [19:45:08 07/03/10] ALEGRO : fin 1ere j'avais 12
 [19:45:10 07/03/10] ALEGRO : 😊
 [19:45:20 07/03/10] ALEGRO : Grosso MODO !!!
 [19:45:29 07/03/10] ALEGRO : gros modo va !

a subi un petit essai réalisé par romu23 : il a été banni !

Quelques semaines plus tard, au début du mois de mars, le surnom de Grosso Modo sera inventé sur le chat au cours d'une conversation entre Alegro et romu23 (voir image ci-contre).

Capture d'écran publiée dans les archives spéciales de la 2^e édition du Meilleur de la Chatbox.

Une semaine après cette conversation, romu23 publiera une histoire Paint où il bannira tous ceux qui le surnomment ainsi... pour plaisanter, bien sûr. « *Grosso Modo, drôle de nom* », dira wars-torm...

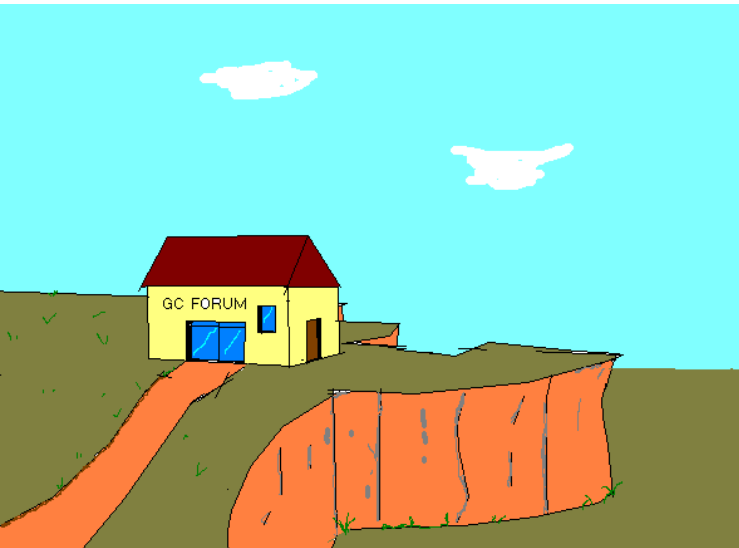


➔ Lire cette histoire :

Copiez et collez ce lien dans votre barre de navigation :

<http://tinyurl.com/paintstory4>

La plus grande histoire Paint



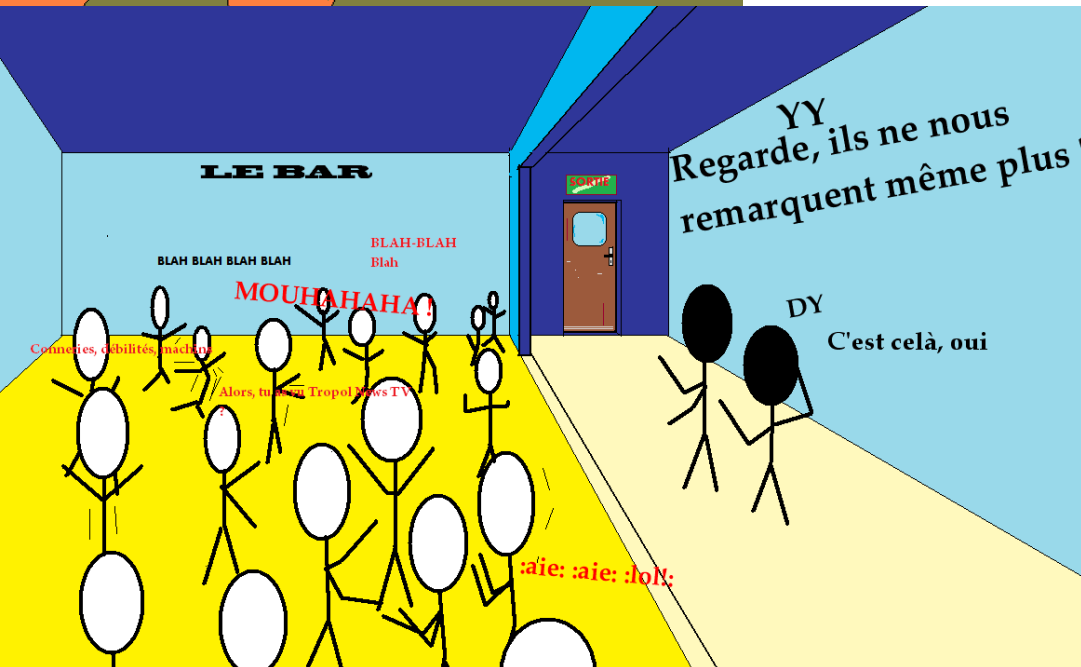
Une histoire sur le nouveau surnom de romu23... qui aura réveillé Johan ! En effet, il publiera à son tour une autre histoire Paint, exceptionnelle par sa longueur. Il s'agit de la fameuse histoire sur la création de la Chatbox !

Après la publication par romu23 de sa première histoire Paint en juillet 2009, Johan avait parlé d'une nouvelle Paint Story. Et c'est au milieu du mois de mars 2010, soit

plus de 8 mois plus tard, que Johan publiera cette histoire Paint.

Etant l'histoire Paint la plus longue écrite sous forme de BD, elle est aussi considérée comme la plus réussie.

Elle raconte l'histoire de « deux admins complètement incompetents » qui vont arriver à sauver le forum



avec une invention géniale : la Chatbox. A la fin de l'histoire, dans les boîtes utilisées pour sauver le forum, se trouvent des chats. Jouant sur les mots, puisque *boîtes* se dit en anglais « box », l'opération pour sauvegarder le forum a été appelée l'opération Chatbox.

Les membres actifs ont déjà lu cette histoire Paint. Mais si vous n'en avez jamais entendu parler, nous vous recommandons de la lire. Nous vous recommandons même de lire toutes les histoires Paint et de regarder toutes les créations réalisées par les membres du forum. Parce que ces créations ont nécessité aux membres beaucoup de travail, de patience, et de la motivation. De la motivation, il en faut beaucoup pour réaliser une création qui prendra des semaines, voire des mois. Johan a mis 8 mois pour terminer cette histoire, suite à un manque de motivation entre-temps. La publication d'une nouvelle histoire Paint par romu23 l'a poussé à la terminer. ➔

→ Les histoires Paint ont pu raconter plusieurs événements du forum : le changement de police dans les liens, jusqu'à l'invention du surnom « Grosso Modo ». Elle raconte aussi des événements de façon comique, comme par exemple la création de la Chatbox.

Johan a souvent annoncé sur le chat qu'il était actuellement en train de réaliser trois histoires Paint différentes. Un travail colossal, à concilier avec le travail scolaire... et tout simplement, la vie réelle. (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

LISTE DES CREATIONS ET HISTOIRES PAINT



L'édition des villes a récapitulé toutes les histoires et créations Paint dans une liste. Pour y accéder, il suffit de copier le lien court dans votre barre de navigation.

LEGENDE

Rouge = réalisé par Johan ; **Bleu** = réalisé par romu23 ; **Vert** = réalisé par Aachenar
* = **Histoire Paint**. Ceux qui ne sont pas marqués d'un astérisque sont de simples créations

Paint addict (12/05/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory5>

En réponse à Johan : Windaube XP (15/05/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory6>

Le Conseil du forum (23/05/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory7>

Manifestation : on veut vos bureaux ! (03/06/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory8>

Johan'n'DtwizzY desktop Corp* (07/06/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory9>

Un ancien électricien... (13/06/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory10>

New Reeeecord (14/06/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory11>

1130e post (24/06/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory12>

Manif in GC (1e partie)* (24/06/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory13>

Manif in GC (2e partie)* (05/07/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory14>

Un soir de fête à Tropol... (06/07/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory15>

Attention, technique imbattable : le OK (25/10/2009) : <http://tinyurl.com/paintstory16>

Grosso Modo !?* (11/03/2010) : <http://tinyurl.com/paintstory17>

La création de la Chatbox* (13/03/2010) : <http://tinyurl.com/paintstory18>

L'ACTU DU FORUM ET DU SITE

Le retour de Batchy

Batchy, administrateur, n'a pas le temps de s'occuper de Génération City, pour des raisons personnelles. Il prévoit son retour pour le 26 novembre...



Supprimer les membres inactifs ?

Ovni s'est aperçu qu'il y avait une forte proportion de membres avec zéro messages. Etant donné qu'il n'est pas nécessaire de s'inscrire pour télécharger des mods ou regarder les forums, il demande pourquoi le ménage n'a pas été fait. Sa suggestion ? Relancer les membres inactifs par e-mail pour leur indiquer de participer sur le forum sans quoi leur compte sera supprimé. Un envoi de masse en profitant de la sortie de Cities XL peut être intéressant.

Une idée qu'approuvent les membres, mais Youcef affirme qu'un mail de masse a déjà été envoyé au début des vacances d'été. Parmi les suggestions... une newsletter régulière ? Trop peu lue, d'après ovni... Un autre e-mail ? Pourquoi pas... Toujours est-il que maintenant, le débat semble mort...

Le chiffre qui chiffonne :

➤ 4

C'est le nombre de médias autorisés existant dans la partie Compagnie. C'est Heidel Presse et Euromundo qui ont obtenu l'autorisation de publier des articles.

Cuck rédacteur du site

Depuis le 1^{er} octobre, Cuck a eu l'autorisation de publier des infos sur le site de Génération City. Il a déjà publié une news sur les nouvelles images de Cities XL 2011.

Cuck a aussi ouvert un topic « blabla » pour que les membres puissent commenter les articles du site sur le forum autrement que par le système de commentaires du site.

Une proposition ?

Le 2 octobre, Romu23 a proposé une nouvelle idée sur la Chatbox : puisqu'il y a une section « Pays de Givlimar » dans la partie des villes de City Life, pourquoi ne pas faire la même chose pour les pays du monde GC dans la partie Cities XL ? Chaque pays aurait sa propre section, et les city-journaux des villes seront placés dans leurs sections respectives (les villes de la RFGC seront placées dans la section RFGC).

Chaque pays pourrait être gouverné par son créateur, et la RFGC pourrait être géré par le Grand Président. Bref, une idée à méditer...

L'ACTU DES VILLES

Le Tour de l'Euromed

Qu'est-ce que le Tour de l'Euromed ? Il s'agit d'une compétition que tfk a organisé au sein même de son pays, l'Euromed.

Le 1^{er} octobre, tfk a annoncé l'ouverture de la première édition du Tour de l'Euromed. Six pays sont en compétition : l'Euromed, l'Alderico, la RFGC, l'Ivanoa, le Sommetiens et la Brotherhood of Steel.

La première étape débute le 2 octobre 2010 de 12 heures à 19 heures. Si vous y participez, soyez prêts pour faire participer votre cycliste, et si vous avez raté cette étape, il y en aura plein sept autres...

Où est le Space Opera ?

Le 1^{er} octobre, keketfc a remonté le topic sur la création de coette : le *Space Opera*. Il s'agit de dessiner sur Cities XL, avec pour outil les routes, et les textures pour la couleur. Ayant débuté ce dessin au milieu du mois de juin, coette n'a plus donné de signe de vie depuis la fin du mois de juillet.

En réponse à keketfc, coette raconte qu'elle n'a « *ni la motivation, ni le goût de continuer* » en ce moment. Alors, c'est la fin ? Elle nous rassure : « Cela dit, je compte continuer mes dessins prochainement ». Nous lui souhaitons bonne chance et nous souhaitons lui donner la motivation nécessaire pour continuer le dessin...

La cascade de Marina Beach

Vendredi dernier, babou95, maire de Marina Beach, avait présenté une grande cascade... entièrement faite avec les textures d'eau ! Vallamir a trouvé cette cascade en pente « *sublime* », bien que les contours doivent être aménagés. Cependant, il s'agit de la plus grande cascade artificielle...



Le chiffre qui chiffonne :

➤ **19 565**

C'est le nombre de vues du topic de la ville de Lutèce d'Harvey (MAJ 03/10)

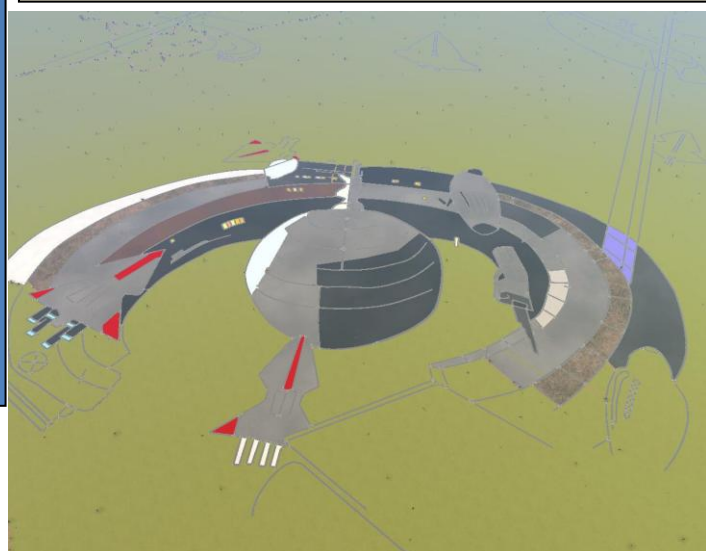


Image des dessins de coette

L'ACTU DES VILLES

Harvey de retour

Le 2 octobre, Harvey, maire de Lutèce a publié une mise à jour de sa ville. Il a présenté le quartier de la Défense.



Quartier de la Défense à Lutèce

Saison 2 de Biggest City

Le 29 septembre, vallamir, maire de Biggest City, a présenté le calendrier de la saison 2 de Biggest City (capture d'écran) :

Bonjours à tous,

La saison 2 ce précise avec un calendrier (provisoire) de parution venant d'être décidé p:

Trailer : Vendredi 10 décembre 2010
 Vendredi 24 décembre 2010 : Episode 1 S2
 Vendredi 21 janvier 2011 : Episode 2 S2
 Vendredi 18 février 2011 : Episode 3 S2
 Vendredi 18 mars 2011 : Episode 4 S2
 Vendredi 22 avril 2011 : Episode 5 S2
 Vendredi 20 mai 2011 : Episode 6 S2

Vous l'aurez compris, un épisode sortira à chaque avant dernier vendredi de chaq

Sur ce rapellez vous la date !!

Le 31 octobre pour le record !!!

(en même temps que la cérémonie d'ouverture de l'expo)

Vallamir a précisé qu'il allait ajouter un « *nouvel aspect* » dans cette série pour lui donner « *plus de piment* ».

Le 2 octobre, vallamir publie, pour le plus grand plaisir des membres, une petite image... (voir ci-contre). Il a aussi annoncé qu'il publierait une mise à jour le 31 octobre...

Quelle surprise pour Lutèce ? (exclusif)

Harvey, lors de la dernière mise à jour du 2 octobre, a annoncé qu'il avait prévu une petite surprise pour le premier anniversaire de la ville de Lutèce. Quelle surprise ? Harvey nous répond en exclusivité : « *Il y aura sûrement une petite vidéo –hommage-, des tonnes de photos, voire le téléchargement tant attendu de Lutèce pour la communauté* ». Il nous raconte aussi : « *Il y aura peut-être une autre surprise de taille* ». Quelle surprise ? « *Rendez-vous en novembre pour plus de détails sur cet événement* ». Un événement ? Quel événement ? Rendez-vous en novembre, donc...



Preview de Biggest City



Agenda du mois

Cette semaine :

- **2 octobre :**
 - Début des votes pour la révélation du mois de septembre
 - Début de la première étape du Tour de l'Euromed
- **8 octobre :** annonce des résultats aux révélations du mois



A venir :

- **14 octobre :**
 - Sortie de Cities XL 2011
 - Fin du Tour de l'Euromed
- **31 octobre :** Début du déroulement de l'Exposition universelle, cérémonie d'ouverture



LE NOUVEAU SYSTEME DE CLASSEMENT

3		
4		
5		
6		
7	Le 27 septembre, Exalight, organisateur des championnats et du duel de ville, a créé une association (la CPA : Cities Players Association), dont le topic peut être consulté dans la partie Compagnie, pour mettre en place un nouveau système de classement. L'édition des villes va tenter de vous éclairer, et publie en exclusivité le top 10 du classement Général.	

Un nouveau classement



Pourquoi Exalight a-t-il voulu mettre en place ce nouveau système de classement ? En réalité, ce projet trottait depuis bien longtemps dans sa tête. Mais après le débat sur la possibilité de cumuler toutes les victoires, Exalight a voulu le mettre en place.

Avatar d'Exalight

Après avoir commencé à mettre en place le projet, Clamato a remercié Exalight « *d'avoir revu le système de victoires pour le HoF [ndlr : Hall of Fame]* ».

Le classement Général

En réalité, il y aura deux classements différents : le classement Général, et le classement Race.

Le classement Général comptabilise les villes ayant engrangé des points, en remportant un duel, en participant ou en gagnant aux championnats, ou encore aux Révélations du mois, selon un barème choisi. →

o **DUELS DE VILLES SIMPLES**

- 1 duel gagné = 100 points
- **X** duels consécutifs = **X**(100x1.5) [Multiplicateur de série consécutives = 1.5]
Ex : 4 duels consécutifs = 4(100x1.5) = 600 points

o **GRANDS CHELEMS**

- Vainqueur : 2000 points.
- Finaliste : 1000 points.
- 3eme : 750 points.
- Demi finaliste : 500 points.
- Quart de finaliste : 200 points.

o **CPA WORLD TOUR MASTERS FINAL**

- Vainqueur : 2500 points.
- Finaliste : 2000 points.
- Demi Finalistes : 1500 points.

o **RELEVATIONS DU MOIS**

- Titre = 1250 points
- 1775 points (+ 50% bonus) si le vainqueur obtient la majorité + 1 de votes
ex : X vainqueur avec 51% des voix : 1775 points.

o **TROPHEES EFFEILS**

- Platine : 1500 points
- Or : 1000 points
- Argent : 500 points
- Bronze : 250 points

Par exemple, une ville remporte

3 duels consécutifs :

- $3(100 \times 1,5) = 450 \text{ pts}$

1 titre aux Révélations du mois avec 45% des suffrages :

- **1250 points**

TOTAL = 1700 pts

Actuellement, le principal travail d'Exalight est de répertorier toutes les victoires aux duels de ville : plus de 100 pages de duels à vérifier !

Aussi, il devra mettre en place le classement Race. Exalight ne nous donnera pas plus d'informations à propos de ce sujet.

Exalight nous révèle en exclusivité le top 10 du classement général. (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)



TOP 10 CLASSEMENT GENERAL

#1 : Los Bobolos 2850 pts

#2 : Fiuggi 2450 pts

#3 : Babel 2000 pts

Venezia : 1750 pts

Ocey-Ane : 1350 pts

Fluvi : 1250 pts

Zakari : 1200 pts

Zion : 1100 pts

Rochdale : 1000 pts

Troyvalus : 1000 pts

Le saviez-vous ?

Si Port-Pikö est élue Révélation du mois de septembre avec plus de 50% des voix, la ville sera 4^e du classement général.

LA REVELATION DU MOIS DE SEPTEMBRE



En début de matinée, le 2 octobre, Calimero a publié la liste des présélectionnés à la révélation du mois de septembre et a ouvert un sondage pour permettre aux membres de voter. Pour cette nouvelle édition des révélations du mois, Calimero a présélectionné 7 villes.

Ville de Port-Pikö

Sept villes présélectionnées

Pour cette nouvelle édition, Calimero, organisateur de l'événement, a présélectionné 7 villes :

- **Nantel/El Chavèz** de Clamato
- **Jolival** d'Ovni
- **Forbird** d'Aurelient1
- **Sant Gwen** de kleinthe3rd
- **Liloblanco** de fred_2042
- **Palm Beach** de tfk59
- **Port Pikö** de Calimero

Liste des villes
présélectionnées

Génération City

La révélation du mois

Bien que la présélection sera peu critiquée, Clamato se demandera pourquoi sa ville figure dans la liste : « *Je n'aurais pas pensé qu'EI Chavèz se retrouverait dans les révélations du mois... cette ville est à peine développée...* ».

Actuellement, c'est la ville de Port-Pikö qui est en tête avec 12 voix sur 16, soit plus de 75% des voix !

Même si les membres ont majoritairement voté pour Port-Pikö, les autres villes comme Sant Gwen, avec ses marais salants et sa construction en terrasses, ou encore Forbird, avec ses images réalistes, ont nécessité à leurs maires un travail

considérable. Si Port-Pikö a toutes ses chances de gagner, les membres doivent être tous fiers de leurs créations, et c'est ainsi que l'activité du forum ne s'éteindra pas. Nous souhaitons bonne chance à tous les candidats. (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)



Ville de Forbird : la gare TGV en centre-ville

A propos du magazine

L'édition des villes est un magazine, réalisé par Tropol News Média, qui paraît une semaine sur deux. Le magazine vous fait un résumé complet sur le forum et les villes avec les pages **Evènement**, **la ville du moment**, **l'actu du forum et des villes**, et sur **le duel de villes ou les révélations du mois**.

La semaine prochaine → Le Titanic Paint Animation de Johan

LA REDACTION

- Mise en page, articles réalisés par romu23 pour l'édition des villes.
- Correction orthographique par Johan