

L'ÉDITION DES VILLES

N°23 – Édition du 15 juin 2011



DOSSIER SPECIAL

LE MONDE GC

LES PAYS



LES RELATIONS

coopération entre les deux États, les dispositions suivantes ont été agréées :

I. PROGRAMME

Article Premier - Alliance Militaire

1. Le Gouvernement Bosphorain et le Gouvernement Rykdomlandais s'engagent à venir au secours de l'autre en cas d'agression extérieure.

2. Sur le plan de la stratégie et de la tactique, les autorités compétentes des deux pays s'attacheront à rapprocher leurs doctrines en vue d'aboutir à des conceptions communes.

Article Second - Alliance Économique

1. Le Gouvernement Bosphorain et le Gouvernement Rykdomlandais s'engagent à abolir les taxes douanières et les contrôles douaniers dans le cas d'échanges commerciaux entre les deux nations.

2. Les échanges entre les deux nations seront multipliés.

3. Les Grandes Compagnies Nationales seront encouragées à implanter des succursales dans le pays opposé.

Article Troisième - Alliance Culturelle

1. La minorité bosphoraine sera reconnue officiellement dans le Rykdomland, la minorité Rykdomlandaise sera reconnue officiellement dans le Bosphore.

2. Des dispositions seront prises dans les deux pays pour encourager la découverte de la culture et de la langue de l'autre pays par la population nationale.

3. Des ambassades et/ou des consulats seront construits dans toutes les grandes villes des deux pays.

4. Un Rykdom sera implanté dans la plus grande ville du Bosphore, un Bosphore sera implanté dans la plus grande ville du Rykdomland.

LES DRAPEAUX



LA CARTE



SOMMAIRE

Dossier : Le Monde GC

- Introduction (P.3)
- Le Monde GC en statistiques (P.4)

Les pays du Monde GC

- Continent Un (P.5)
 - Continent Deux (P.9)
 - Aldesyl (P.14)
 - Terre de l'Ogre (P.18)
- > Page 5**



Les relations entre les pays

> Page 21



Les drapeaux des pays

> Page 25

TRAITE DU PALAIS KYVERNATIS

A la suite de la déclaration commune du Premier Ministre du *Besghos* et du Gouverneur de la République du *Rykdomland* en date du 1^{er} avril 2011, sur l'organisation et les principes de la coopération entre les deux Etats, les dispositions suivantes ont été agréées :

I. PROGRAMME

Article Premier - Alliance Militaire

1. Le Gouvernement Bhoutanais et le Gouvernement Ryukyuais s'engagent à venir au secours de l'autre en cas d'agression extérieure.

2. Sur le plan de la stratégie et de la tactique, les autorités compétentes des deux pays s'attachent à rapprocher leurs doctrines en vue d'aboutir à des conceptions communes.

Article Second - Alliance Économique

1. Les Gouvernements Hongrois et le Gouvernement Rékshlandais s'engagent à observer les traités d'amitié et les traités douaniers dans la région d'échanges commerciaux entre les deux nations.

2. Les échanges entre les deux nations seront multipliés.

3. Les Grandes Corporations Nationales seront encouragées à implanter des succursales dans le pays opposé.

Article Troisième - Alliance Culturelle

1. La minorité hongroise sera reconnue officiellement dans le Rékshland, la minorité Rékshlandaise sera reconnue officiellement dans le Hongrie.

2. Des dispositions seront prises dans les deux pays pour encourager la découverte de la culture et de la langue de l'autre pays par la population nationale.

3. Des ambassades et des consulates seront créés dans toutes les grandes villes des deux pays.

Article Troisième - Alliance Culturelle

1. La minorité bosnienne sera reconnue officiellement dans le Rykdomland, la minorité Rykdomlandaise sera reconnue officiellement dans le Bosghers.
2. Des dispositions seront prises dans les deux pays pour encourager la découverte de la culture et de la langue de l'autre pays par la population nationale.
3. Des ambassades et/ou des consulats seront construits dans toutes les grandes villes des deux pays.
4. Un Rykdom sera implanté dans la plus grande ville du Bosghers, un Bosghers sera implanté dans la plus grande ville du Rykdomland.

La future carte

> Page 29



Publicité

Publicité

venoit disponible : mod maison en feu !



Dossier :



- Les pays du Monde GC
- Les relations entre les pays
- Les drapeaux des pays
- La nouvelle carte

Les pays du Monde GC

Le Monde GC est actuellement composé de **19 pays** :

- Alderico
- Bosphoros
- Confédération des provinces Teutoniques
- Crimésie
- District féd. de Falls-Lake
- Éloria
- Euromed
- F.F.R.A.D.T.
- Genèse
- Ivanoa
- R-U des Îles-Cerbères
- R.F.G.C.
- Rép. Soviétique du Ced
- Rykdomland
- Sylvania
- Tamya
- Urbania
- Valfa
- Valleniaise

Introduction

Le Monde GC. Un grand projet, souhaité par la communauté de Génération City, et qui a donné naissance à une grande planète virtuelle. S'y côtoie les différentes villes de Cities XL, regroupées en différents pays, allant des pays créés par les membres, à la RFGC, la grande nation communautaire.

Évidemment, ce monde n'aurait pas pu voir le jour dans l'aide de l'OCGC et le travail des institutions : de l'impulsion des membres du Haut-Conseil, aux cartes réalisés par l'institut de géographie dirigé par Clamato. C'est en fin août 2010 que le Monde GC est officiellement né, avec la création de l'Institut Gécéen de Géographie. Ce dernier a réalisé ensuite les premières cartes interactives, puis s'apprête à lancer la nouvelle version de la carte du Monde GC (voir « La nouvelle carte »).

Le Monde GC est animé par les membres : de la présentation des villes du pays, aux relations entre les différents pays (voir article « Les pays se regroupent »). (17/06/2011, DOSSIER REALISE PAR ROMU23)

→ Le Monde GC en statistiques

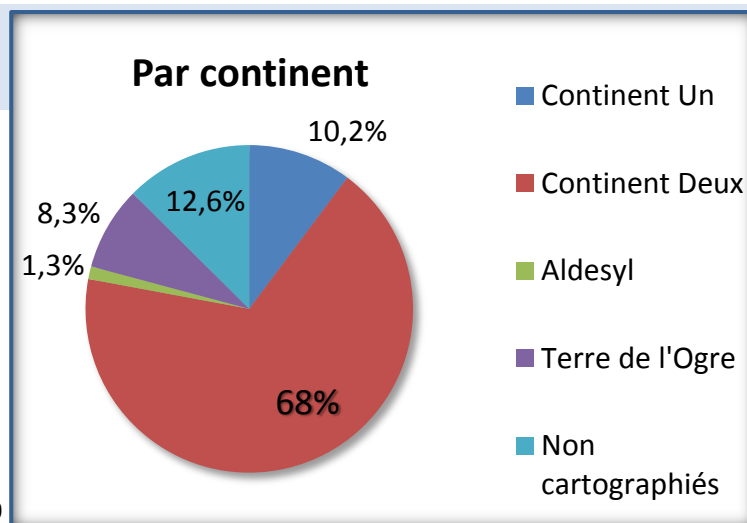
Le Monde GC est composé de **19 pays**, dont certains n'ont pas encore été cartographiés par l'institut de géographie gécéenne¹.

Population

414 236 484*

* d'après l'étude de l'Institut Économique Gécéen qui concerne 16 pays sur les 19 au total (03/11) + les MAJs de l'Édition

Continent Un : **42 326 000**
 Continent Deux : **280 542 000**
 Continent Trois : **5 194 098**
 Terre de l'Ogre : **34 174 386**
 Non cartographiés ≈ **52 000 000**



Par pays : Ivanoa (205 000 000 habitants)

Éloria (45 000 000 habitants)

R.F.G.C. (32 820 000 habitants)

Économie

Ressources (exportation)*

Pétrole :	Bureaux :	Industrie (lourde et HT) :	Agriculture :
1^{er} : Ivanoa	1^{er} : R.F.G.C.	1^{er} : Îles-Cerbères	1^{er} : R.F.G.C.
2^{ème} : RSC	2^{ème} : Ivanoa	2^{ème} : R.F.G.C.	2^{ème} : Îles-Cerbères
3^{ème} : Valleniaise	3^{ème} : Rykdomland	3^{ème} : Ivanoa	3^{ème} : Bosphoros

* classement basé sur les informations sur chaque pays et sur les exports de tokens de chaque pays disponibles sur la carte interactive de l'IGG.

NB Seuls les pays cartographiés sur la carte et qui ont mis à disposition suffisamment d'informations, excepté la R.F.G.C. ont été traités par l'Édition des villes.

Continent Un



Continent Un

Infos générales :

Pays : Bosphoros, R.F.G.C.,
R-U des Îles Cerbères, R.
Soviétique du Ced (RSC)

Population : 42,3 millions
(10,2% de la pop. mondiale)

Pays le plus peuplé : R.F.G.C.
(34 millions)

Nombre de grandes villes : 34

Ville la plus peuplée : Porthos
(R.F.G.C.) (16 millions)

Description

Le Continent Un est composé de quatre pays : la **R.F.G.C.**, les **Îles-Cerbères**, le **Bosphoros** et la **RSC**. Le nom du continent n'étant pas définitif, les dirigeants des pays concernés souhaitent se mettre d'accord sur son nouveau nom.

Au total, la population de ces quatre pays s'élève à **42,3 millions d'habitants**, et représente environ **12%** de la population mondiale. Sur ces 42,3 millions, environ **34 millions** se situent en R.F.G.C.

Le nord du continent est riche en ressources minières et pétrolières et les pays communistes comme Tamyra et la RSC les exploitent. Le sud est surtout une zone très fertile, où l'on trouve des activités agroalimentaires.

Le Bosphoros



Principauté du Bosphoros

Nom officiel : Principauté du Bosphoros

Régime : Monarchie parlementaire

Dirigeant : Constantin III (Prince)

Population : 1 105 000 habitants

Nombre de préfectures : 5

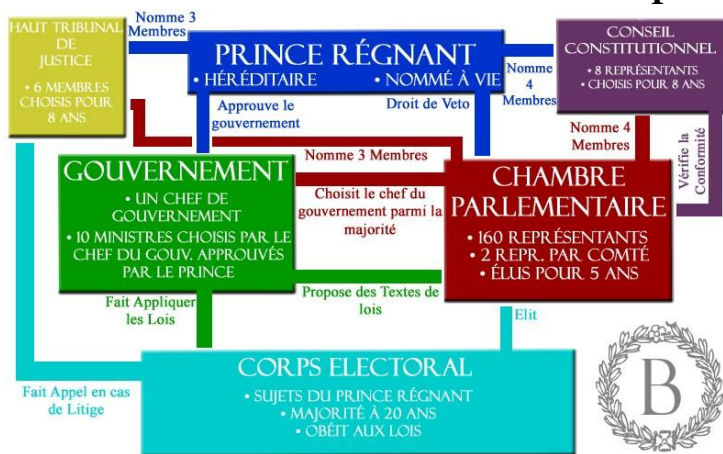
(capitale : Préfecture de Neapoli-Capitale)

Géographie Le Bosphoros est un territoire situé au nord-est de la R.F.G.C. C'est l'un des **plus petits pays** du Monde GC, en matière de superficie.

Démographie Le Bosphoros est aussi l'un des plus petits en matière de population, avec seulement environ **un million d'habitants**.

Politique Le Bosphoros est une **principauté**, avec à sa tête le Prince Constantin III (Paquet). Le gouvernement conduit la politique du pays. Le pays est découpé en **cinq préfectures** ayant une certaine autonomie : la préfecture de Neapoli-Capitale, de l'Einaï, de Notia, de Voreia, et de Dysi, chacune dirigées par un gouverneur élu.

Économie Le Bosphoros est l'un des pays les plus riches du Monde GC. L'économie du pays est principalement axée sur le **secteur de la finance**, où on y trouve plus d'une centaine de banques. Le **tourisme** est aussi un des secteurs clés de l'économie : le gouvernement bosphorain a contribué à dynamiser ce secteur, en développant les loisirs, en réaménageant les musées et les lieux touristiques...



Organigramme des institutions bosphoraines

Le ministère de l'Économie et du Travail est très actif et publie régulièrement des statistiques économiques.

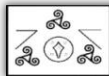


Préfecture de Notia ▲

Vue globale de Neapoli-Capitale ►



Les Îles-Cerbères



R.U. DES ÎLES
CERBÈRES



Nom officiel : Royaumes-Unis des Îles-Cerbères

Régime : Empire

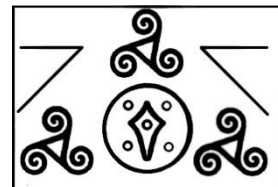
Dirigeant : Kleinthe3rd (Empereur)

Population : 6 500 000 habitants

Nombre de villes : 6 (capitale : Sant Cerberias)



Géographie Les Royaumes-Unis des Îles-Cerbères sont un **Empire archipel** composé d'une île principale (l'île **Kerberias**) et d'une dizaine d'autres petites îles. Le pays est situé à quelques kilomètres à l'ouest de la RFGC.



Drapeau de l'Empire

Démographie Le pays est peuplé d'environ **6,5 millions d'habitants**. La capitale Sant

Cerberias, avec ses 3,3 millions d'habitants, concentre plus de 50% de la population cerbère.

Politique Il s'agit d'un Empire, dirigé par l'Empereur **Kleinthe3rd**. L'Empire est constitué de **six Grands Royaumes** (voir ci-contre, une par couleur), avec pour chaque une grande ville. Ces six Royaumes sont le Royaume des Alistian, des Cernes, des Cillia, des Gwena, des Quician, et des Lankar.

Économie Les R-U des Îles Cerbères sont surtout une **grande puissance industrielle**, tant dans l'industrie lourde que dans les industries de pointe.

Château de Kiesna



Zoom sur : Les Îles Cerbères et les murailles

Quelle est la particularité architecturale des R-U des Îles Cerbères ? Il s'agit de ses **forteresses** et de ses **murailles**. Beaucoup de villes sont construits en hauteur, sur des remparts : le Château de Kiesna, la ville de Sant Lanka, ou encore la ville de Sant Quicia... (voir images ci-contre)...



Sant Lanka



◀ ▶ Sant Gwena

La RSC



Nom officiel : République Soviétique du Ced

Régime : République

Dirigeant : Ced Cédric (Président)

Population : 2 000 000 habitants

Nombre de grandes villes : 2 (capitale : Videlle)

Géographie La République Soviétique du Ced est un pays situé au **nord de la province de Youcefia** (R.F.G.C.). Il ne possède pas d'ouverture à la mer.



Démographie Le pays est peuplé d'environ **deux millions d'habitants**. Une grande partie de la population ne réside pas dans les deux grandes villes du pays.



Président de la RSC



Drapeau de la RSC

Politique L'administration du pays est très centralisée. Le Président (actuellement Ced Cédric) et le **Parti Populaire** conduisent la politique du pays. L'État fournit à ses concitoyens les produits de première nécessité et les transports publics et les frais médicaux sont pris en charge. L'éducation est obligatoire et gratuite. La RSC entretient de très **bonnes relations** avec les autres pays communistes.

Économie Le gouvernement cédois a mis en place un système **communiste**. Les grands secteurs de l'économie du pays sont gérés par des **entreprises d'État**. C'est le cas par exemple des exploitations minières et pétrolières (Nationale CED Pétrole), de la production d'électricité et de distribution d'eau, ou encore des transports maritimes ou aériennes. Il n'existe qu'une **banque d'État** autorisée : la BNC. Le pays est le troisième **exportateur de pétrole** dans le monde.

Zoom sur : À la gloire du communisme

Les dirigeants de la RSC souhaitent montrer la puissance de leur pays par tous les moyens. On trouve ainsi, par exemple à Videlle la capitale, une place ayant les motifs du drapeau du pays. De grands événements et des parades militaires y sont parfois organisées.



Une place aux couleurs du drapeau à Videlle, la capitale



Une place au nom du dirigeant du pays

Continent Deux

Continent Deux

Infos générales :

Pays : F.F.R.A.D.T., Valléniaise, Ivanoa, District de Falls-Lake

Population : 280,1 millions
(68% de la pop. mondiale)

Pays le plus peuplé : Ivanoa
(205 millions)

Nombre de grandes villes : 24

Ville la plus peuplée : Biggest City (Ivanoa) (151 millions)



Description

Le Continent Deux est composé de quatre pays : la **Fédération de F.R.A.D.T.**, le **Valléniaise**, le **D. fédéral de Falls-Lake** et l'**Ivanoa**.

La population de ces pays s'élève à plus de **280 millions d'habitants**. Le Continent Deux représente ainsi plus de **68%** de la population mondiale ! Une population concentrée en Ivanoa, où on trouve près de 205 millions d'habitants dans ce pays.

Le continent est le premier exportateur de **pétrole**. Cette ressource est principalement exploitée dans le Valléniaise et en Ivanoa.

Le District de Falls-Lake



Nom officiel : District fédéral de Falls-Lake

Dirigeant : Howard Waldorf (Président) (Aurelien11)

Population : 46 450 000 habitants

Nombre de villes : 6 (capitale : Falls-Lake City)

Géographie Le District fédéral de Falls-Lake est situé dans le **Continent Deux**.

Démographie Le pays est peuplé d'environ **46,5 millions d'habitants**. La densité de population est particulièrement élevée.

Politique Le chef d'État actuel du District est **Howard Waldorf**. Les différentes institutions politiques siègent dans la capitale Falls-Lake City et dans la ville de Méandretown. Le pays est découpé en **six États fédérés**, ayant chacune une grande autonomie et leur capitale.

Économie L'économie du District fédéral est surtout axée sur le **secteur de la finance**, au même titre que le Bosphoros. La ville de Méandretown, la capitale économique du pays, accueille le siège de **grandes entreprises** et de **grandes banques** mondiales comme Tropol News Média ou la Banque Fédérale Princièrre de la Conf. des provinces Teutoniques (voir image ci-contre et l'article « Méandretown : capitale économique et politique »).



Siège de la Banque Fédérale Princièrre à Méandretown

Zoom sur : Méandretown : capitale économique et politique

La ville de **Méandretown**, avec ses 2,4 millions d'habitants, est la grande capitale économique et politique du District fédéral de Falls-Lake.

On y trouve le siège de grandes entreprises comme Tropol News Média (voir ci-contre) ou la grande banque teutonienne : la Banque Fédérale Princièrre.

On y trouve aussi les bâtiments du Parlement du District : c'est là que les députés siègent et où sont amenées et votées les lois du pays (voir images ci-contre).



Le Parlement du pays ►



La F.F.R.A.D.T.



Nom officiel : Fédération des villes de Fillorde, Rotomagopolis, Agricola, Deltavilla et Troyvalus

Régime : Empire fédéral

Dirigeant : Anatole-Napoléon (Empereur)

Population : 2 200 000 habitants

Nombre de villes : 6 (capitale : Troyvalus)

Géographie

La F.F.R.A.D.T. est une **Fédération** composé de six villes (Fillorde, Fluvi, Rotomagopolis, Agricola, Deltavilla et Troyvalus), et est un pays situé sur le **Continent Trois**.

Démographie Le pays est peuplé d'environ **2,2 millions d'habitants**, répartis sur les six villes de la Fédération.

Politique La F.F.R.A.D.T. est un **Empire fédéral**, avec à la tête du pays l'Empereur **Anatole-Napoléon** (Jeff10). Les

six villes de la Fédération contrôlent une partie du territoire du pays, et le gouvernement central gère la politique extérieure et coordonne les grands projets nationaux.



Zoom sur : L'éco-quartier de Fluvi

Une des belles réalisations dans la F.F.R.A.D.T. : c'est l'**éco-quartier de Fluvi**, avec ses portes, ses jardins. Chaque quartier a été aménagé sous la forme de pétale, et des « portes » ont été créées pour accéder à l'éco-quartier.

Les espaces verts ont été particulièrement soignés. Un réseau de passerelles permet de visiter les plantations. Au centre de l'éco-quartier, on trouve un rond-point, avec en son centre la pyramide de Fluvi.



Une zone de l'éco-quartier, en forme de « pétales »



La Porte Vallamir ▲

Le jardin de Romu ►



Pyramide de Fluvi, au centre de l'éco-quartier



Les passerelles

L'Ivanoa



Nom officiel : République Ivanoise
Régime : République égalitaire
Dirigeant : Vallamir, Tomy de Bourges, Grozecbitch (Triumvirat)
Population : 205 000 000 habitants
Nombre de villes : 5
 (capitale : Biggest City)

Géographie L'Ivanoa est un pays situé au sud-est du **Continent Trois**. Il partage une frontière commune avec la Betsch et la Brotherhood of Steel.



Démographie L'Ivanoa est le pays **le plus peuplé** du Monde GC, avec plus de **200 millions d'habitants** ; sa population représente plus de 55% du Monde GC. C'est aussi en Ivanoa qu'on trouve la ville la plus peuplée : la ville de **Biggest City** est en effet une agglomération de plus de... **150 millions d'habitants** !

Politique L'Ivanoa est dirigé par un **Triumvirat** composé de trois personnes, qui détiennent chacun le pouvoir exécutif, législatif et judiciaire. Vallamir dirige l'assemblée exécutive et Tomy de Bourges dirige l'assemblée législative. La politique conduite par le gouvernement est dite « équitabliste ».

Économie L'économie de l'Ivanoa est principalement basé sur la production de **pétrole**. Le pays est en effet le premier producteur de cette ressource.

Zoom sur : Biggest City, la ville la plus peuplée du Monde GC



C'est en Ivanoa qu'on trouve l'agglomération la plus peuplée du Monde GC : **Biggest City**, qui est aussi la capitale du pays, qui est habité par plus de **150 millions de personnes** !



L'agglomération est très grande en superficie. Sur les 150 millions d'habitants, environ 90 millions se situent en centre-ville, un centre-ville où on trouve uniquement de grands gratte-ciels (voir image ci-contre).

Pour faciliter les déplacements, un réseau ingénieux de transports en commun a été mis en place, reliant la banlieue et les autres villes au centre de la ville.



Le Valleniaise



Nom officiel : Valleniaise

Régime : République

Dirigeant : Sabrovitch Swarkovski (Président)

Population : 19 900 000 habitants

Nombre de villes : 5 (capitale : Novkin)

Géographie Le Valleniaise est un pays situé au nord-est du **Continent Deux**. Il s'agit du plus grand pays en superficie du continent.

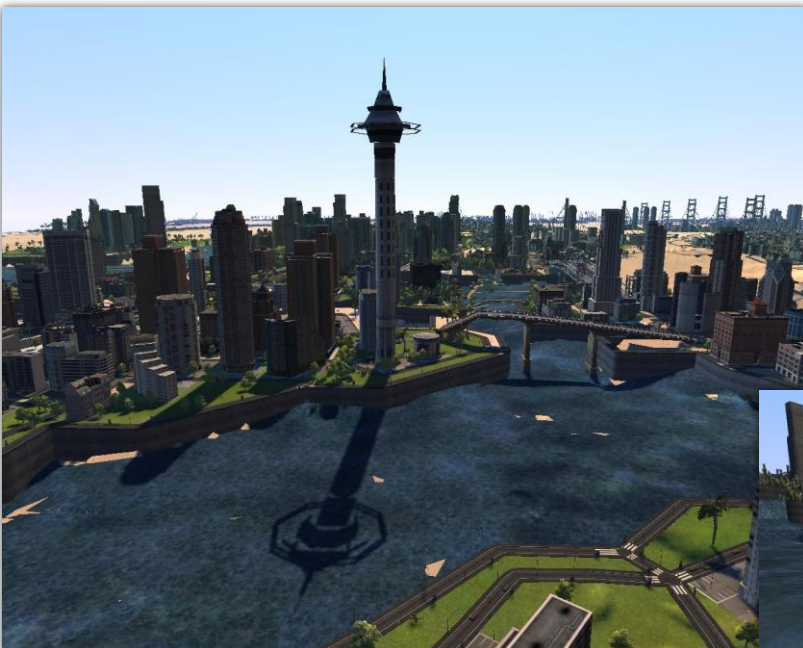
Démographie Le pays compte environ **19,9 millions d'habitants**. La population est surtout concentrée dans la ville d'Anastasievskia, population qui s'élève à plus de 10 millions d'habitants.

Politique Le Valleniaise est un **État confédéral**, composé de trois États confédérés : **Dragomir**, l'**URSV** et la **Brotherhood of Steel**. Les trois États sont quasi-indépendants : le pays est très **décentralisé**. Les différents États mènent des politiques très différentes, que ce soit au niveau des politiques économiques ou sociales. Mais les trois États se sont unis « pour le bien du peuple ».

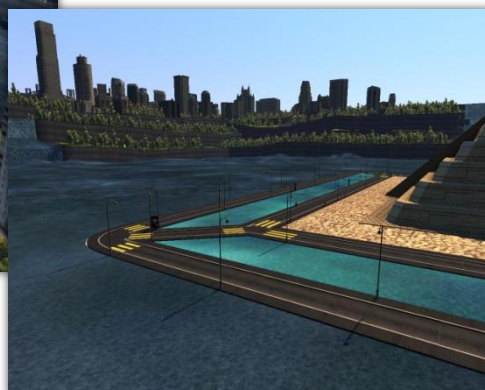
Économie Les trois États mènent des **politiques économiques très différentes** les uns des autres. L'URSV a opté pour une économie de type communiste, tandis que la Brotherhood of Steel est presque considérée comme une dictature capitaliste. Globalement, le pays est le troisième **exportateur de pétrole** dans le monde, derrière l'Ivanoa et la République Soviétique du Ced.

Zoom sur : Anastasievskia : une sorte d'oasis

Les dirigeants qui ont conçu la ville d'Anastasievskia, située en plein centre du pays dans l'URSV (voir carte ci-dessus), n'étaient-ils pas un peu fous ? Une ville très impressionnante : vous ne manquerez pas les cascades, les murailles, les plages artificielles au sable blanc...



La ville d'Anastasievskia (URSV)



Aldesyl

Description

L'Aldesyl est composé de trois pays : l'**Alderico**, la **Sylvania** et l'**Euro-med**. Le nom du continent est issu des premières lettres du nom de chaque pays.

Le continent est le **moins peuplé** du Monde GC, avec environ **5,2 millions d'habitants**, et représente seulement **1,3%** de la population mondiale.

Une union économique : la **Z.E.T.A.**



Aldesyl

Infos générales :

Pays : Alderico, Euromed, Sylvania

Population : 5,19 millions (1,3% de la pop. mondiale)

Pays le plus peuplé : Sylvania (2,23 millions)

Nombre de grandes villes : 13

Ville la plus peuplée : Menvic (Sylvania) (1,2 millions)

Les trois pays de l'Aldesyl ont décidé de s'unir, et créent la première organisation transnationale du Monde GC : la Z.E.T.A. Signifiant « Zone d'Échanges Transcontinentaux de l'Aldesyl », la Z.E.T.A. est une union économique et culturelle visant par exemple à créer des liens forts entre les trois pays membres, ou encore à accélérer le développement des régions les plus pauvres de l'Aldesyl (voir article « Les pays se regroupent »).

L'Alderico



Nom officiel : Sylvania

Régime : N/A

Dirigeant : Crùz Castillo (Président)

Population : 660 000 habitants

Nombre de villes : 4 (capitale : Crùz Castillo)

Géographie L'Alderico est un pays situé en **Aldesyl**, et partage une frontière commune avec la Sylvania.

Démographie Le pays est peuplé d'environ **660 000 habitants** répartis sur quatre villes, un des pays les moins peuplés du Monde GC. La capitale du pays est Crùz Castillo, renommée au nom du dirigeant du pays.



Politique L'Alderico est une République, actuellement dirigé par **Crùz Castillo**. L'un des grands enjeux actuels est de réduire l'ampleur de la corruption : elle retarde le développement économique du pays et plombe la confiance du peuple envers la classe politique.

Économie Il est également l'un des **plus pauvres pays** du Monde GC, bien que les régions de l'est se développent très rapidement, stimulée par l'ouverture maritime vers les autres pays. L'Alderico est d'ailleurs **membre de la ZETA** (Zone d'Échanges Transcontinentaux de l'Aldesyl), une union économique, politique et culturelle regroupant, en plus de l'Alderico, deux autres pays de l'Aldesyl : l'Euromed et la Sylvania. Pour développer l'économie, le pays reçoit beaucoup d'aides financières de cette organisation.

Zoom sur : Pueblo de Porciuncula : une ville particulière en l'Alderico

Pueblo de Porciuncula est une ville, non pas créée et dirigée par le dirigeant du pays, mais par Jeff, qui est aussi Gouverneur du Nordeste. Une ville charmante, avec un journal de ville où est raconté la visite du Président de l'Alderico de la ville d'une façon humoristique. La plus belle réussite : le Palais du Gouverneur construit sur des remparts, avec son esplanade, ses jardins à la française, ses parcs, et son fleuve artificiel (voir images ci-contre). Une merveille.



Vue globale du Palais du Gouverneur



▲ Jardins à la française

◀ Parc à proximité du palais

L'Euromed



Nom officiel : Fédération de l'Euromed

Régime : Démocratie

Dirigeant : Mebrak Hosni (Président)

Population : 15 000 000 habitants

Nombre de grandes villes : 4
(capitale : Mesra)

«La grandeur n'est pas un don»

Géographie L'Euromed est un petit **archipel** de l'Aldesyl situé entre la Sylvania et la F.F.R.A.D.T. C'est l'un des plus petits pays, devant le Bosphoros.

Démographie Le pays est peuplé d'environ **15 millions d'habitants**. La population est surtout concentrée dans les quatre grandes villes, capitales de chaque État fédéré. Dû à sa faible superficie, la densité de population s'élève à plus de 543 habitants par kilomètre carré !

Politique L'Euromed est une république fédérale, dirigée actuellement par le Président **Hosni Mebrak** (Tfk59). Il existe **quatre régions** ayant une grande autonomie : la Meseria, l'Alhambraise, l'Emiratie et la Tingitane. Ces régions sont également découpées en douze provinces.

Économie L'Euromed est un pays très **développé** et le niveau de vie des habitants est très élevé. Comme chez la plupart des pays, le

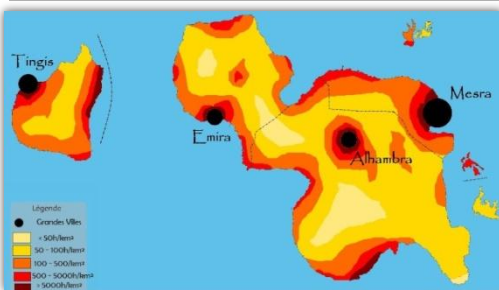
tourisme est un secteur clé de l'économie euromedienne. Il faut également noter que près de 70% de la population travaille dans le secteur tertiaire. L'Euromed s'est d'ailleurs doté d'un grand réseau de transports : autoroutier, portuaire, et ferroviaire. L'Euromed est membre de la **Z.E.T.A.** et a signé un **accord économique** avec le Rykdomland. On trouve le siège de grandes entreprises dans la ville de Mesra, comme le groupe Euromed Network ou Tropol News Média.

Zoom sur : l'Euromed, pays organisateur de la Coupe du Monde

Un des facteurs qui font de l'Euromed un pays connu et influent, c'est le fait que ce pays ait organisé la **Coupe du Monde de football 2011**. Il s'agit d'un événement, où chaque pays a la possibilité de soumettre sa candidature pour pourquoi pas organiser l'événement. Trois pays avaient soumis un dossier : le Conglomérat Betsch, l'Ivanoa et l'Euromed. Au final, c'est l'Euromed qui a été choisi à 50% des voix. Le Betsch obtient 41% et l'Ivanoa seulement 8% des voix.

Dans le dossier de candidature de l'Euromed, il était prévu d'organiser les matches dans six stades, situés dans six villes différentes à travers tout le pays..

Après la période de préparatifs, la cérémonie d'ouverture a eu lieu, avec des festivités. Les premiers matches ont été ensuite joués, et finalement, après la finale qui oppose l'Euromed et la Sylvania, c'est ce dernier qui remporte la première Coupe du Monde organisée au sein du Monde GC.



Les quatre régions administratives de l'Euromed et les densités de population



Logo officiel de la Coupe du Monde 2011

La Sylvania



Nom officiel : Sylvania

Régime : Démocratie monarchique

Dirigeant : Clamato 1^{er} (Président)

Population : 2 230 000 habitants

Nombre de villes : 14 (capitale : Menvic)

Géographie La Sylvania est un pays situé en **Aldesyl**. Il se trouve au sud de l'Alderico et à l'ouest de l'Euromed.

Démographie Le pays est peuplé d'environ **2,2 millions d'habitants**. Si la Sylvania est vaste, elle est peu peuplée. On y trouve surtout de **vastes espaces**

déserts, des lacs et des forêts, et le pays possède de nombreux **sites naturels**.

Politique La Sylvania est une monarchie constitutionnelle ayant à sa tête **Clamato I^{er}**. La capitale du pays est **Menvic**, ville située en plein centre du pays.

Économie L'économie sylvanienne est surtout stimulée par l'**attrait touristique** du pays. Les visiteurs proviennent de tous les pays du Monde GC, à toutes les périodes, aussi bien en été qu'en hiver, pour les sports d'hiver (voir « La station de ski d'Alys-Peak »). La Sylvania est membre de la **Z.E.T.A.**



Clamato I^{er} à Menvic



Les Everglades, une forêt sylvanienne

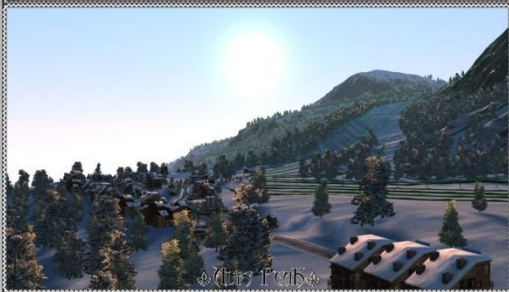
La station de ski Alys-Peak

Et un des grands lieux de la Sylvania, c'est le village d'**Alys-Peak**, où est situé la plus grande **station de ski** de la Sylvania et probablement la plus grande du Monde GC !

Elle est composée de **25 pistes différentes**, de différentes longueurs, allant des pistes très faciles aux pistes réservées aux skieurs expérimentés. Chaque année, de nombreux touristes

provenant de tous les pays du Monde GC viennent en hiver profiter de la station de ski.

À dix minutes de la station se trouve le village d'Alys-Peak, avec ses commerces et ses hôtels.



Terre de l'Ogre

Terre de l'Ogre

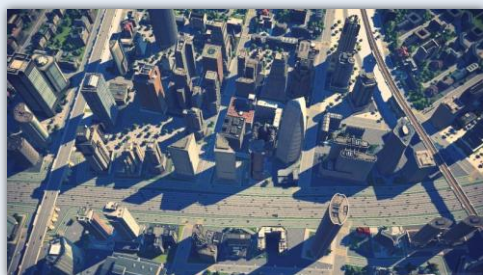
Infos générales :

Pays : Génèse, Syberia, Rykdomland, Valfa

Population : 34,2 millions (8,3% de la pop. mondiale)

Pays le plus peuplé : Rykdomland (30 millions)

Nombre de grandes villes : 14



Terugkt : une ville grande ville Rykdomlandaise



Description

La Terre de l'Ogre est composée de quatre pays : la **Génèse**, la **Syberia**, le **Rykdomland** et **Valfa**. Il est situé à l'est du Continent Deux.

Au total, la population de ces quatre pays s'élève à **34,2 millions d'habitants**, et représente environ **8,3%** de la population mondiale. Sur ces 34,2 millions, environ **30 millions** se situent en Rykdomland.

Vers un nouveau nom ?

L'Institut Gécéen de Géographie a donné provisoirement le nom de Terre de l'Ogre au continent. Cependant, depuis quelques jours, l'OCGC a souhaité le renommer et lui trouver un nom officiel. Les premiers noms ont été proposés. Une affaire à suivre...

La Genèse



Nom officiel : République de Genèse

Régime : République

Dirigeant : Sabrovitch Swarkovski (Président)

Population : 2 424 000 habitants

Nombre de villes : 4 (capitale : Genesy)



▲ Drapeau du pays

◀ Portrait officiel du
Président de la République
de Genèse

Géographie La Genèse est un pays situé au nord-ouest de la **Terre de l'Ogre**.

Démographie Une population totale de **2 424 386 habitants** a été recensée, lors de la dernière opération de recensement.

Politique Le Président de la République de Genèse est **Stan Krauss** (Necplusultra). Il s'agit d'un État fédéral : le pays est découpé en **quatre grandes Fédérations** : la Fédération Nord-Est, Nord-Ouest, Sud-Ouest et Sud-Est, chacune ayant leur ville principale.

Économie La Genèse a une économie de type capitaliste, comme la plupart des pays du Monde GC. Si le pays possède peu de ressources naturelles et minières, le **tourisme** génère tout de même d'importantes recettes et richesses.



Zoom sur : Les ruines de Genesya

Dans la région du Sud-Ouest, on trouve un site historique très visité par les touristes venus des pays du Monde GC : les **ruines de Genesya**. Auparavant un petit village, on trouve désormais dans Genesya un grand bâtiment, restauré. Les routes antiques, très abîmées, ont également été restaurées.

Le site a été choisi par l'Institut du Patrimoine pour entrer dans la présélection des monuments, mais n'a pas été élu pour entrer dans la liste du Patrimoine génécien.



Les ruines de Genesya : un patrimoine national génécien



Les fontaines et les routes restaurées

Le Rykdomland

République du Rykdomland

Nom officiel : République du Rykdomland

Régime : République

Dirigeant : Vreugt (Gouverneur)

Population : 30 000 000 habitants

Nombre de villes : 7 (capitale : Terugkt)

élu par les maires des différentes villes. Cependant, les référendums populaires sont fréquemment utilisés. Le pays est aussi très fermé.

Économie Le Rykdomland et l'Euromed ont signé un accord économique qui favorise les échanges entre les deux pays : le Tihad. On trouve le siège des entreprises euromédiennes et rykdomlandaises dans les deux pays. Le Rykdomland accueille également le siège de grandes entreprises étrangères du Monde GC.

Géographie Le Rykdomland est une nation située au sud-ouest de la **Terre de l'Ogre**.

Démographie Le pays compte environ **30 millions d'habitants**. La densité de population est plutôt **élevée** (environ 450 habitants par kilomètre carré).

Politique Le Rykdomland est un état autoritaire dirigé par le **Gouverneur Vreugt** (Alegro). Les citoyens n'ont pas le droit de vote : le dirigeant du pays est



Le Gouverneur Vreugt, un dirigeant autoritaire



Drapeau du Rykdomland

Zoom sur : Les « RykTown » partout dans le monde...

Un « RykTown » ? Il s'agit de quartiers dans les villes étrangères où on trouve une grande concentration de membres de la communauté rykdomlandaise. La création de ce genre de quartiers dans certains pays s'est accélérée avec la décision du gouverneur Vreugt d'ouvrir les frontières à ses pays.

On peut trouver un tel quartier à **Corydon City**, dans la **province de Génécie** (R.F.G.C.) : le RykTown est situé dans la banlieue de la ville. On peut également en trouver un dans la ville de **Neapoli (Bosphoros)** : en échange d'une ouverture des frontières au Bosphoros, le Rykdomland a obtenu la construction d'un quartier typiquement rykdomlandais dans la capitale du pays.



Un RykTown à Corydon City : le RykHotel avec le centre-ville de Corydon en arrière-plan



Le RykTown à Neapoli, près de la mer

LES RELATIONS ENTRE LES PAYS



Dans le Monde GC, nombreux pays se sont associés entre eux. Tour d'horizon de toutes les alliances et de tous les accords conclus.



La Z.E.T.A. : une union économique et culturelle

Les trois pays de l'Aldesyl ont décidé de s'unir, et créent la première organisation transnationale du Monde GC : la Z.E.T.A. Signifiant « Zone d'Échanges Transcontinentaux de l'Aldesyl », la Z.E.T.A. est une union économique et culturelle visant par exemple à créer des liens forts entre

les trois pays membres, ou encore à accélérer le développement des régions les plus pauvres de l'Aldesyl.

La Z.E.T.A. est gérée par **six institutions** différentes :

- La **Grande Instance de la Z.E.T.A.** : elle s'occupe des questions politiques et de la justice. Son siège se situe à Mesra (Euromed) ;
- La **Banque Aldesil** : elle gère le budget de l'union ;
- Le **Bureau des Affaires Territoriales** : il s'occupe de l'immigration et de la sécurité intérieure ;
- L'**ISTA** (Institut des Statistiques Transcontinentales de l'Aldesyl) : effectue des statistiques démographiques et économiques de la région ;
- L'**Office de la Protection Environnementale** : règle les questions environnementales ;
- Le **Bureau du Partenariat Culturel** : promouvoit la culture aldesyenne dans le monde.

C'est la Sylvania qui finance principalement la Z.E.T.A., étant le pays le plus développé de l'union. Les aides sont surtout orientées aux régions pauvres de l'Alderico, pays toujours en développement.



Le siège de l'OPE et du BPC à Crùz Castillo (Alderico)

Le Tihad : un partenariat économique



Le Tihad est le fruit d'une fusion entre les entreprises nationales rykdomlandaises et euromédiennes, pour former le plus grand groupe du Monde GC. Dirigé par les deux pays, les activités du Tihad sont très diverses :

- **Transports** : la SINCE (réseau ferroviaire), l'Euromed South Airlines (compagnie aérienne) ;
- **Médias** : The Porthos Times ;
- **Immobilier et hôtellerie** : Ryktel Hotels, Eraton Hotels & Resorts ;
- **Finance** : Crédit del Sur ; RykdomBank.
- **Alimentaire** : Pubsi (boisson gazeuse) ;
- **Industrie** : Stall Ryk (acier).



Locaux du Tihad en Euromed

Le Tihad ?

« Tihad » signifie « union » en arabe. En plus d'une signification unificatrice, il s'agit également d'un sigle, faisant référence aux secteurs d'activités du groupe : Transport, Information, Hébergement, Alimentaire, et Développement.

L'objectif du Tihad est de s'implanter dans tous les pays du Monde GC. Même s'il n'est pas encore atteint, le conglomérat est déjà le premier groupe dans le monde.

TRAITE DU PALAIS KYVERNATIS

A la suite de la déclaration commune du Premier Ministre du Bosphoros et du Gouverneur de la République du Rykdomland en date du 1er avril 2011, sur l'organisation et les principes de la coopération entre les deux Etats, les dispositions suivantes ont été agréées ;

I. PROGRAMME

Article Premier - Alliance Militaire

1. Le Gouvernement Bosphorain et le Gouvernement Rykdomlandais s'engagent à venir au secours de l'autre en cas d'agression extérieure.
2. Sur le plan de la stratégie et de la tactique, les autorités compétentes des deux pays s'attacheront à rapprocher leurs doctrines en vue d'aboutir à des conceptions communes.

Article Second - Alliance Économique

1. Le Gouvernement Bosphorain et le Gouvernement Rykdomlandais s'engagent à baisser les taxes douanières et les contrôles douaniers dans le cas d'échanges commerciaux entre les deux nations.
2. Les échanges entre les deux nations seront multipliés.
3. Les Grandes Compagnies Nationales seront encouragées à implanter des succursales dans le pays opposé.

Article Troisième - Alliance Culturelle

1. La minorité bosphoraine sera reconnue officiellement dans le Rykdomland, la minorité Rykdomlandaise sera reconnue officiellement dans le Bosphoros.
2. Des dispositions seront prises dans les deux pays pour encourager la découverte de la langue et de la langue de l'autre pays par la population nationale.
3. Des ambassades et/ou des consulats seront construits dans toutes les grandes villes des deux pays.
4. Un Ryktown sera implanté dans la plus grande ville du Bosphoros, un Bostown sera implanté dans la plus grande ville du Rykdomland.

▲ Le Traité du Palais Kyvernatis : l'acte de naissance des « Ryktowns » au Bs.

► Un Ryktown à Neapoli, près de la mer

La naissance des RykTown

Les « RykTown » sont nés avec les accords conclus entre les différents pays. Il s'agit de quartiers typiquement rykdomlandais, où se regroupent des membres de la communauté rykdomlandaise.

Dans le **Bosphoros**, ce type de quartiers est né avec la signature du Traité du Palais Kyvernatis. En plus de la création de RykTowns et de consulats dans le Rykdomland et le

Bosphoros, cet accord prévoit également une alliance militaire, économique et culturelle entre les deux pays.

On trouve également un tel quartier dans la ville de Corydon City, située dans la **province de Génécie** (R.F.G.C.). Il s'agit du premier Ryktown créé dans le Monde GC.



◀ Le Ryktown dans la province de Génécie

UNION SOVIETIQUE DE GC

CEDRIC CED

HIM JONG AIL

SABROVITCH



L'Union Soviétique de Gécée

L'Union Soviétique de Gécée est une association de trois États communistes, créée avec la signature du Pacte de Videlle par trois pays : la RSC, Tamyra et l'URSV.

En signant cet accord, les pays membres de l'union doivent impérativement s'engager à maintenir une politique économique de type communiste. L'alliance stipule également que les pays s'engagent à « combattre l'impérialisme dans le monde ». Les pays membres doivent s'aider économiquement et militairement.

▲ Affiche de propagande pour promouvoir l'Union

► Drapeau de l'USGC



Les autres accords



Il existe encore d'autres accords. On peut aussi citer l'**alliance entre la Sylvania et la F.F.R.A.D.T.** Il s'agit d'une alliance militaire, où les deux pays se sont engagés à se défendre mutuellement en cas d'invasion. Elle concrétise les relations amicales entre les deux pays.

Enfin, on peut également parler de l'**accord commercial entre l'Euromed et la Confédération des provinces Teutoniques.** (14/06/2011, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

Publicité



LES DRAPEAUX DES PAYS

Un drapeau permet de distinguer les nations ou de représenter leur idéologie, et tous les pays ont créé le leur. *L'Édition des villes* interroge les différents responsables de chaque pays pour savoir ce qu'ils représentent.



L'Alderico : rebelle et chaleureux à la fois

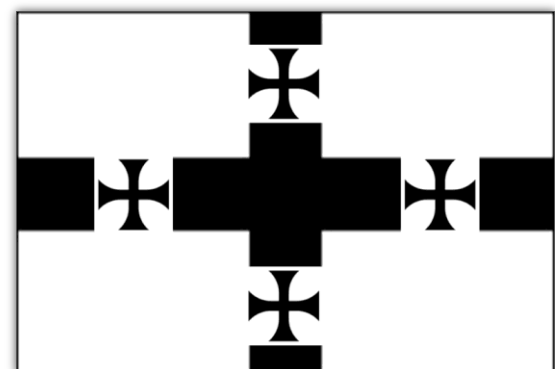
Que représente le drapeau de l'Alderico ? Une réponse précise de chaque élément du drapeau :

- Le **soleil** indique le caractère chaud du pays ;
- La **barre jaune** représente la terre aldericaine ;
- Le **phénix qui s'élève** montre la montée de l'Alderico vers une nouvelle économie ;
- Le **noir** représente le côté rebelle du pays.

Bosporos : l'unité des cinq principautés

Sur le drapeau du Bosporos, on trouve trois différentes couleurs : le bleu, le blanc et le noir.

- Les **motifs bleus et blancs** représentent une vue satellite de l'estuaire du Bosporos ;
- La **grande croix noire** montre l'unité de la nation bosporaine derrière son prince régnant ;
- Les **trois petites croix noires** représentent les préfectures de Neapoli, de la Notia et de l'Einaï ;
- Les **deux croix blanches** représentent les préfectures du Voreia et du Dysi.



Confédération des provinces Teutoniques : la croix des chevaliers

- La **grande croix** et les **petites** représentent le symbole des chevaliers Teutoniques ;
- Le **blanc** représente la monarchie ;
- La **couleur noire** choisie pour les différents motifs représente le peuple.

La Crimésie : la paix, l'espoir, la liberté



Le drapeau de la Crimésie est constitué de quatre bandes de trois couleurs différentes.

- Le **blanc** montre le désir de paix ;
- Le **bleu** symbolise l'espoir ;
- Le **rouge** rappelle les luttes menées pour mettre en place un régime démocratique.

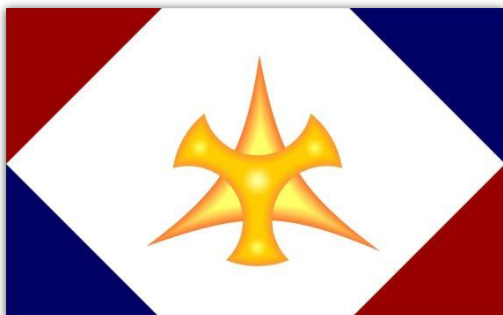
L'Euromed : une culture euromédienne « noble et éclairée »



Modifié lors de l'accession au pouvoir de l'actuel Président Hosni Mebrak, le drapeau de l'Euromed a une signification particulière :

- Le **fond noir** représente la noblesse. Il s'agissait d'une couleur noble durant une période en Euromed ;
- Le **soleil blanc** montre le côté chaleureux du pays ;
- L'**aigle doré** est le symbole de l'Euromed.

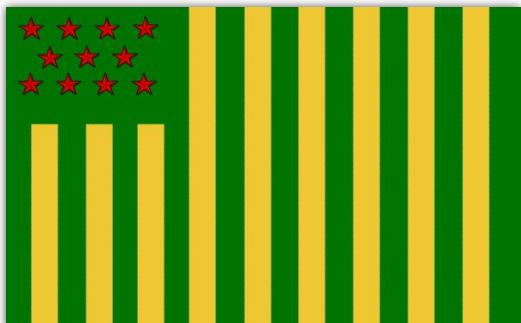
La F.F.R.A.D.T. : les villes de la Fédération



Le blanc, le bleu et le rouge sont les couleurs dominantes du drapeau de la Fédération de FRADT.

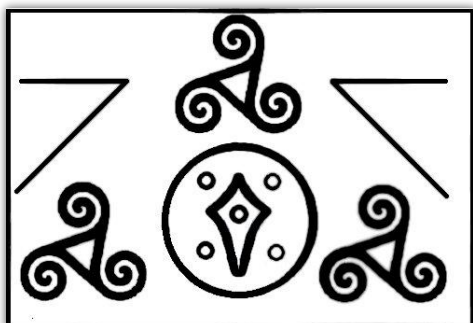
- Au centre, on trouve un « **T** » (ayant plutôt la forme d'un Y) qui représente Troyvalus et un **Delta grec** qui symbolise la civilisation deltane à Deltavilla ;
- Les **quatre coins colorés** représentent les autres cités de la Fédération : Fillorde, Rotomagopolis, Agricola et Fluvi.

L'Ivanoa : vert, rouge, jaune



Le drapeau de l'Ivanoa est un drapeau à canton tricolore : on y trouve les couleurs vert, jaune et rouge.

- Le **vert** représente l'ancienne couleur royale ou les forêts ;
- Le **jaune** montre la richesse de l'état (l'or) ou le désert ;
- Les **19 rayures verticales** vert et jaune symbolisent les 19 cités ivanoises ;
- Les **étoiles rouges** représentent les 11 régions du pays.



Les Îles-Cerbères : l'unité du royaume

- Les **trois triskèles** symbolisent l'union et montrent aussi l'appartenance aux peuples d'antan ;
- Au centre, on aperçoit un **bouclier rond**.

La R.F.G.C. : drapeau créé par Jeff

Le drapeau de la R.F.G.C. a été imaginé par Jeff. Présenté au début du mois d'octobre 2010, il est définitivement adopté par un vote le 28 octobre.



- Les **couleurs bleue et orange** sont tirés du logo de Génération City ;
- Le motif de fond, un **soleil rayonnant avec 11 raies** : les cinq rayons oranges représentent les cinq provinces du pays ;
- Le motif central, la **silhouette d'une ville**, est une référence aux différentes villes du pays.

Le Rykdomland : le rayonnement du pays

Définitivement adopté au cours d'un vote le 15 mars 2011, le drapeau officiel du Rykdomland montre le rayonnement du pays à travers le monde, représenté par l'étoile, les raies et les couleurs.



Valleniaise : l'unité de trois États



Les trois couleurs du drapeau du Valleniaise proviennent de la couleur dominante de chacune des trois États fédérés du pays.

- Le **rouge** pour l'URSV (Union des Républiques Socialistes du Valleniaise) ;
- Le **vert** pour la République Sérénissime de Dragomir ;
- Le **gris** pour la Brotherhood of Steel



De gauche à droite : URSV, RSD, Brotherhood of Steel

L'Éloria : la puissance et la paix

Le drapeau de l'Éloria est composé de deux couleurs : le blanc et le bleu. Les quatre branches de laurier symbolisent la puissance du pays. Elle montre également la paix qui règne en Éloria.



Tamya et la RSC : les symboles du communisme



Les drapeaux de Tamya et de la République Soviétique du Ced ont tous deux la même couleur dominante : le rouge et l'or.

Sur le drapeau de la RSC :

- La **grande étoile** représente la nation ;
- Les **deux petites étoiles** représentent le parti communiste et le peuple.

Sur le drapeau de Tamya :

- Le **motif en or** représente un ouvrier et un paysan, les deux classes clés de l'économie de Tamya.

Sur les deux drapeaux, la couleur de fond – rouge – est le symbole du communisme.

Les autres drapeaux

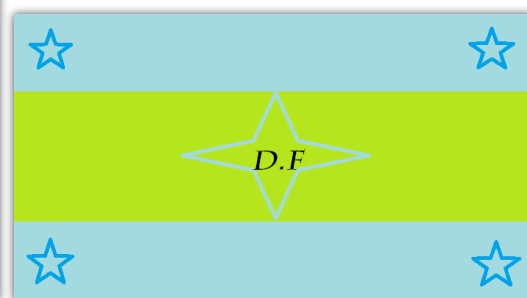
D'autres pays ont également leur drapeau :



L'Urbania



La Genèse



Le District fédéral de Falls-Lake

(12/06/2011, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)





C'est au début du mois d'avril 2011 qu'une extension des terres connues du Monde GC a été officiellement annoncée par l'OCGC, et l'Institut Gécéen de Géographie (IGG) s'est attelé à la tâche. Le 31 mai, le directeur de l'institut a annoncé la future publication de la carte d'ici quelques semaines. Quelles nouveautés et ajouts la carte apportera-t-elle ? *L'Édition des villes* interroge le dirigeant de l'institut, Clamato.

Une nouvelle version tant attendue



Logo officiel de l'OCGC

Dès l'annonce officielle d'une extension du Monde GC, les dirigeants des différents pays ont exprimé leur vive impatience quant à la publication de la nouvelle carte officielle. Les nouvelles terres devraient permettre la naissance de nouveaux pays et de nouvelles villes.

Publicité



Les nouveautés et les ajouts



Pour la nouvelle mouture de la carte, Clamato a prévu d'**agrandir le Continent Un** et de définir ses frontières au nord et à l'est (en bleu). L'institut va également cartographier de **nouveaux continents**, portant le nombre de continents de quatre à six.

Les petits pays se verront **distribuer de nouvelles terres** et auront ainsi plus d'espace constructible (en rouge). On peut citer des États-archipels comme l'Euromed, les Îles-Cerbères ou d'autres petits pays comme le Bosphoros ou certains pays de la Terre de l'Ogre. Enfin, certains pays seront **déplacés**, comme par exemple l'Euromed qui sera légèrement éloigné du Continent Deux.

La dénomination des continents



Une dénomination des continents est aussi prévue. Dirigée par l'Institut d'Histoires Virtuelles (IHV), l'opération se déroulera en deux phases :

- D'abord, dans le cadre d'un **appel aux idées**, chaque membre sera habilité à proposer un nom (ou plusieurs) à un continent. L'institut donne jusqu'au 24 juin aux membres pour pouvoir en proposer ;
- Les dirigeants des pays concernés devront **sélectionner un nom** parmi ceux proposés.



Les Everglades du Wayagamak (Sylvania), la plus grande forêt du Monde GC

À terme, l'institut prévoit également de **nommer** les **chaînes de montagnes**, les mers, les **lacs**, ou encore les **forêts** du Monde GC. Encore une fois, la communauté sera sollicitée pour proposer des noms. La décision finale reviendra au dirigeant du pays où se trouve le lieu.

Nous attendons ainsi avec impatience ce renouveau du Monde GC. (14/06/2011, ARTICLE REALISE PAR ROMU23)



Publicité

MUSEE
DES
ARTS
ET

UN MUSEE CLASSE RGN !

PEINTURES

POOLLOW



EN BREF SUR LE FORUM...

Le forum en panne

Le 11 juin dans la soirée, les membres ont eu quelques problèmes pour accéder au forum. Il est publié un article sur le problème le lendemain, parlant d'un problème au niveau du nom de domaine du forum. Il a été résolu le 13 juin dans l'après-midi.

Que s'est-il passé ? Batchy, fondateur de Génération City, explique : « *Le forum est hébergé chez Forumactif et a eu un nom de domaine lors de sa création. Puis, Forumactif nous a offert un nom de domaine personnalisé. Là, nous avons choisi forum-gc.com. [...] S'il n'y a pas de problème avec le nom de domaine principal, nous devons renouveler régulièrement forum-gc.com pour qu'il reste actif* ».

Si le problème a été rapidement résolu, la panne a tout de même engendré une baisse de fréquentation du forum.



[L'article consacré à la panne](#)



[Le sujet consacré au problème](#)

Un concours de villes ?

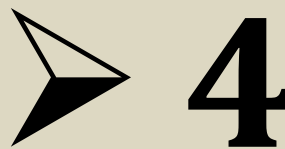
C'est le 15 juin que Yann944 propose d'organiser un événement : un concours de villes. Il raconte : « *J'avais organisé sur un précédent forum sur un autre jeu [...] une sorte d'Oscars sur le jeu. Il y avait comme pour les vrais Oscars différentes catégories. [...] Ce serait intéressant d'organiser ce genre d'événement sur le forum. Il faudrait se mettre d'accord en premier sur les différentes catégories (par exemple, la plus belle ville, la meilleure histoire, le plus beau CBD...). Le règlement à faire aussi* ».

Une idée approuvée par les membres, qui peut être organisée dans le cadre de l'OCGC...



[Le topic sur l'idée de concours](#)

Le chiffre qui chiffonne :



C'est l'âge du forum en années.

4 ans déjà !

Le 12 juin, le forum a fêté ses 4 ans ! Un anniversaire presque oublié... aucune surprise n'a été préparée. Romu23 regrette qu'une soirée « chat » n'ait pas été organisé. Par contre, les souhaits de bon anniversaire étaient présents à l'appel. Exalight raconte : « *4 ans que ça existe, ça fait un bon bout de temps !* ».

C'était aussi l'occasion de fêter le 7000^{ème} message posté par Romu23, le premier posteur du forum.



[Topic consacré à l'anniversaire](#)



Retrouvez un article consacré aux quatre ans de GC dans le prochain numéro

A propos du magazine



Un projet de phare en mer personnel ? C'est Oscar qui le propose aux moddeurs. D'après lui, il pourrait être créé à partir de différents éléments du jeu (voir ci-dessous). Le projet est-il réalisable ? L'Édition des villes a demandé plus d'informations à l'auteur, un grand maître de la construction.

Oscar > Répond >

Oscar a proposé aux moddeurs un projet, qui consiste à réaliser un phare en mer, à partir de divers éléments du jeu. C'est en assemblant ces différents éléments que pourra être réalisé ce phare. D'ailleurs, Oscar compare la réalisation de ce projet aux « Lego ».

Bien sûr, tout dépend de leur équipement via le jeu de l'éditeur et les moddeurs espèrent que les moddeurs pourront réaliser de nouveaux bâtiments à l'aide de cette technique. « Si c'est possible, c'est vraiment super ! », raconte Kabbale. Beaucoup d'autres éléments ont été proposés : « Je ne pourrais pas le réaliser "tout seul" », je vous tire mon chapeau. En espérant qu'il soit le jour ! ».

L'Édition des villes est un magazine publié une semaine sur deux. Il vous fait découvrir l'actualité des villes, du forum et du site, et dévoile des exclusivités pour chaque événement important : championnats inter-cités, révélations du mois, ou encore compétitions sportives, avec les pages **Événement**, **Dossier ou Enquête**, **les villes ou le modding**, **l'actu du forum et des villes**, et sur **le duel de villes ou les révélations du mois**.