

L'ÉDITION DES VILLES

N°16 – Edition du 12 au 25 février 2011



COUPE DU MONDE
2 0 1 1
ORGANISÉE PAR EUROMED



SYLVANIA

SYLVANIA VAINQUEUR

DE LA COUPE DU MONDE

➔ PAGE 3

LA TROISIEME
PROMOTION EIFFEL

➔ PAGE 12

UTOPIA REVELATION
DE JANVIER

➔ PAGE 28

SOMMAIRE



La Sylvania : vainqueur de la Coupe du Monde

> Page 3



La cérémonie du B.I.V.

> Page 6



La troisième promotion Eiffel

> Page 12

Dossier : Les aéroports

- Le mod aéroport : un projet d'Exalight (P.16)
 - Les aéroports personnalisés (P.19)
- > Page 15



Sur les traces de Fiuggi : partie 2

> Page 23



Le communiqué des admins

> Page 27

Utopia révélation du mois de janvier

> Page 28



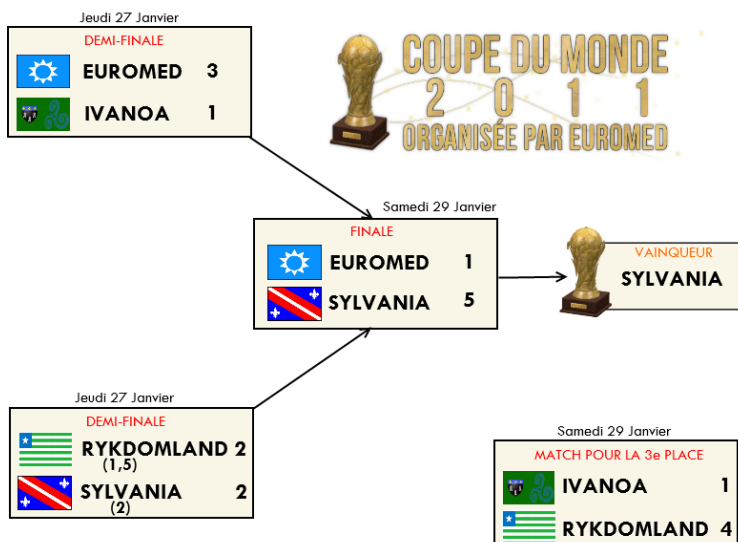
LA SYLVANIA

vainqueur de la Coupe du Monde



Le 30 janvier, Tfk59, l'organisateur, annonce officiellement les résultats de la finale, et c'est la Sylvania qui remporte la première Coupe du Monde de football organisée au sein du forum.

La finale : victoire écrasante de la Sylvania



Annoncés le 30 janvier vers 20 heures, les résultats sont sans appel : la Sylvania remporte la première Coupe du Monde de football organisée au sein du forum et écrase, lors de la finale, l'Euromed, avec un score de 5 buts à 1 ! Comment est-ce arrivé ? L'équipe de l'Euromed a-t-elle sous-estimé la Sylvania ?

Dès l'annonce des résultats, Clamato, dirigeant de la Sylvania, raconte aux médias :



Avatar de Clamato

➔ « Je suis content que la Sylvania ait remporté ce grandiose événement ! Merci à ceux qui ont soutenu l'équipe et à tous les concurrents. [...] Et merci aussi à Tfk, pour son superbe travail ». Ainsi pleuvent les remerciements. Ieyasu raconte : « Bravo à Clamato pour cette victoire, et bravo à Tfk59 pour l'Euromed et l'organisation ! ». Exalight, lui, se dit choqué par un tel résultat : « 5 à 1, un carton pour la Sylvania ! ».

Calimero remarque l'avancée qu'a permise l'événement pour le monde GC : « Tfk, tu as lancé cet événement et tu t'es défoncé pour que ce soit au mieux. Au final, c'était grandiose ! Graphiquement, avec les logos de Youcef, c'était sublime ! [...] Cette Coupe du Monde a vraiment permis de faire progresser le monde GC ». Kleinthe3rd approuve ses propos : « Merci encore pour cette fabuleuse Coupe du Monde, qui a permis de faire connaître les pays du monde GC et renforcer les liens entre les pays ».



Stade de Malasa, où s'est jouée la finale

Le match pour la troisième place : victoire du Rykdomland

L'Ivanoa et le Rykdomland ayant perdu la demi-finale, face à, respectivement, l'Euromed et la Sylvania, ces deux équipes se sont affrontées pour obtenir la troisième place du podium.

Tfk59 annonce, 24 heures plus tard, le 30 janvier dans l'après-midi, la victoire du Rykdomland 4 à 1 face à l'Ivanoa. Un score, aussi impressionnant que lors de la finale.



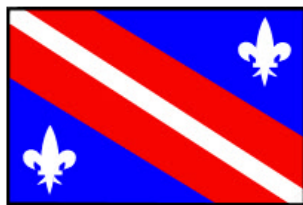
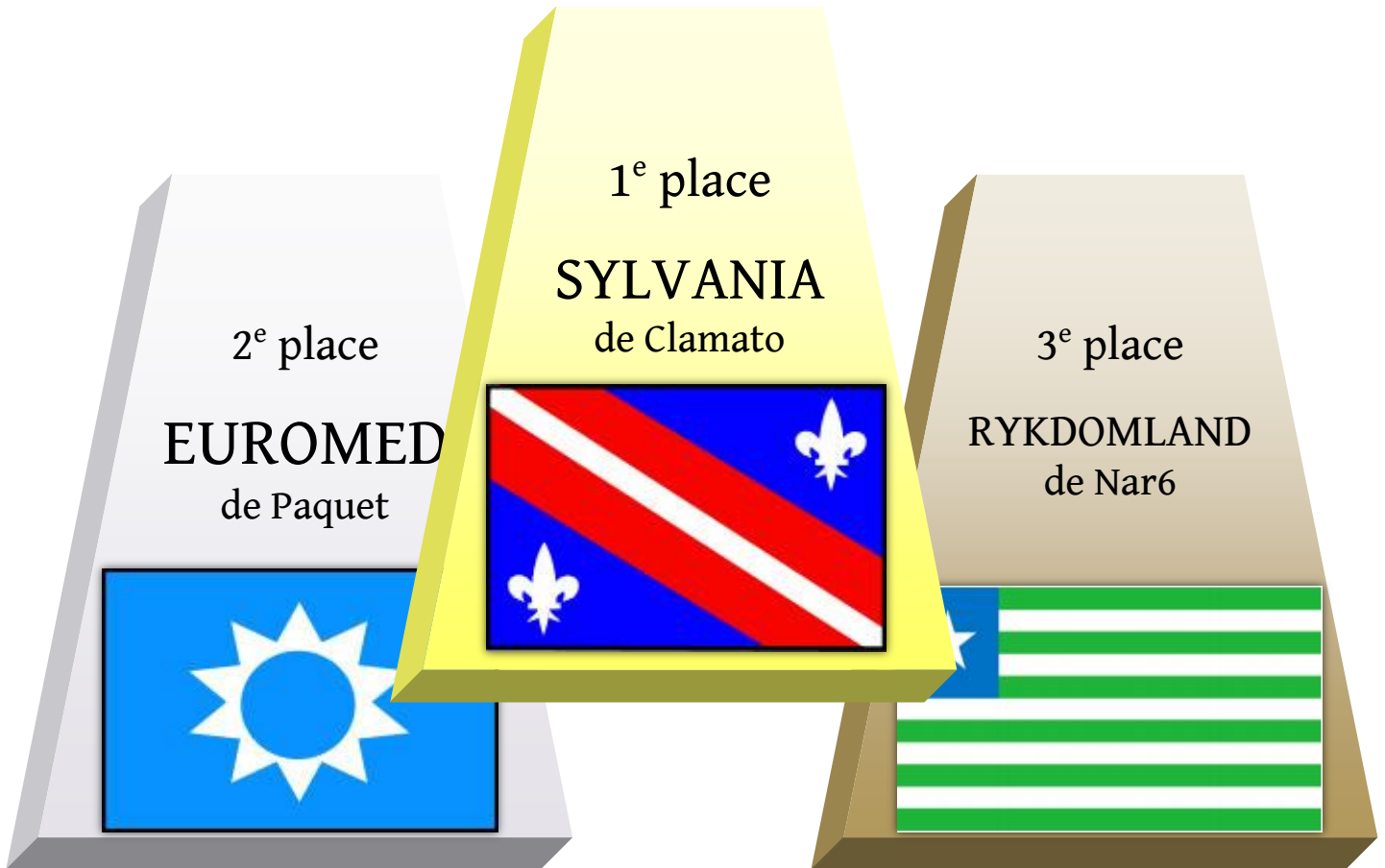
Drapeau du Rykdomland et de l'Ivanoa



Le podium et le classement final

A la fin de la Coupe du Monde, le 30 janvier, quelques minutes après la finale vers 21 heures, Tfk59 publie le classement final de la Coupe du Monde (voir ci-dessous).

Ainsi, la Coupe du Monde a permis de développer des liens entre les pays du monde GC. Nous espérons que d'autres grands événements aient lieu très bientôt.

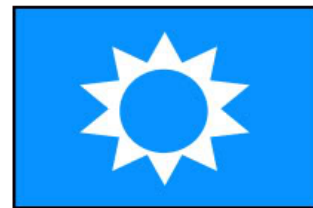


Sylvania, championne



COUPE DU MONDE
2011
ORGANISÉE PAR EUROMED

1. SYLVANIA
2. EUROMED
3. RYKDOMLAND
4. IVANOVA
5. R.F.G.C. Génécie
6. R.F.G.C. Lagos
7. R.F.G.C. Delta
8. ILES CERBERES
9. ALDERICO
10. BROTHERHOOD OF STEEL
11. TAMYA



EUROMED 2ème



Rykdomland, 3ème



Logo du Bureau International des Villes (B.I.V.)

Après presque deux mois de travail en tant que Haut-Commissaire pour réaliser le projet du Bureau International des Villes (B.I.V.), Tfk59 lance la « cérémonie » du B.I.V., censé clôturer son travail, en même temps que la Coupe du Monde. Cette cérémonie est composée de trois grands points que l'*Edition des villes* détaille.

→ Deux mois en tant que Haut-Commissaire



Avatar de Tfk59

Deux mois plus tôt, au deuxième concours au Haut-Commissariat de l'OCGC, Tfk59 avait proposé la création du Bureau International des Villes, et son projet a d'ailleurs été choisi par les membres. Maintenant, il clôture le projet avec la cérémonie du B.I.V.

Concrètement, la cérémonie est composée de trois phases :

- Annonce des résultats des votes pour désigner la Ville de l'Année ;
- Publication du rapport sur le Tourisme dans le monde GC ;
- Vote du plus beau jumelage ou accord, et publication du Catalogue des Villes.

L'*Edition des villes* détaille chaque point du B.I.V.

→ Fiuggi : la Ville de l'Année 2010



La Ville de l'Année est un événement lancé par Tfk59 le 9 janvier, avec l'accord de Calimero, organisateur des Révélations du mois, et de Youcef, administrateur du forum. Huit villes ont été présélectionnées : ce sont les villes élues au cours des Révélations du mois organisées au cours de l'année 2010. Ce sont donc Fluvi, Fiuggi, Ocey-Ane, Venezia, Port-Pikö, Betschburg, Mévry et New-York qui ont été choisies.

Les votes ont été clôturés le 26 janvier, et 20 personnes ont voté. Romu23 s'étonne : « 20 votants seulement ? J'aurais aimé qu'on atteigne les 30 votes quand même ». Ce faible nombre de votants s'explique pour la méthode de vote choisie, le vote par messagerie privée. Un nombre de votants bien faible, quand on pense que plus d'une quarantaine de personnes votent aux Révélations du mois, dans les votes par sondage.

Enfin, le 30 janvier, Tfk59 publie le nom de la Ville de l'Année 2010 : et il s'agit de Fiuggi, la ville de Paquet ! Fiuggi a reçu la moitié des voix, soit 10 votants sur 20. Vient ensuite New-York de Manaman, Fluvi de Jeff, et Venezia de Kanaf44 loin derrière, avec 3 votes chacun (soit 15%), puis Port-Pikö avec seulement 1 vote. Ocey-Ane, Betschburg et Mévry n'ont reçu aucun vote.

Les membres félicitent Paquet pour cette nomination, dont Ieyasu : « Bravo à Fiuggi ! Je savais que la ville gagnerait ! ». Clamato en parle aussi : « Fiuggi le mérite amplement... C'est une douce revanche pour tes deux défaites en finale des championnats inter-villes ».



Fiuggi, Ville de l'Année 2010



→ Le rapport sur le tourisme

Le 30 janvier, en même temps que l’annonce du nom de la Ville de l’Année, Tfk59 publie aussi un rapport de l’Office Euromédien de Tourisme sur le tourisme dans le monde GC.

Les informations contenues dans le rapport permettent de comparer l’attrait touristique d’une ville, pays ou province. Ces informations se présentent sous forme de statistiques et de classements.

Les afflux touristiques sont déterminés par le nombre de vues du topic d’une ville, d’une province ou d’un pays. Une vue équivaut à un touriste ! Il s’est d’ailleurs confronté à quelques problèmes, comme dans le cas de plusieurs villes présentées dans un seul topic.

Le rapport est partagé en différents chapitres qui se focalisent sur un aspect de l’enquête (Classements, Densité touristique, etc.).

Classement des 20 villes les plus visitées

Top 10 des villes les plus visitées

1. Lutèce de Harvey	20 700 vues
2. Fiuggi de Paquet	13 750 vues
3. Zakari-Project de kek	13 750 vues
4. Betschburg de Pdtbet	13 635 vues
5. Babel de Calimero	12 050 vues
6. Biggest City de valla	11 795 vues
7. Fluvi de Jeff10	11 045 vues
8. Zion de Nar6	10 685 vues
9. Los Bobolos de romu	10 100 vues
10. Neapoli de Paquet	9 600 vues

Dans le rapport sur le tourisme mondial, un classement des 20 villes les plus visitées a été établi. Ainsi, c’est la ville de Lutèce de Harvey qui est la plus visitée, avec 20 700 touristes.

Vient ensuite la ville de Fiuggi de Paquet et celle de Zakari-Project de Keketfc, avec 13750 touristes chacun. A la quatrième place, on trouve Betschburg avec 13 600 touristes puis, à la cinquième place, Babel de Calimero avec plus de 12000 touristes.

Les autres villes entre la sixième et la vingtième place ont été visités entre 11 800 et 5000 fois.

Classement par pays

De même qu’un classement entre les villes, un classement entre 13 pays du monde GC a été réalisé pour le rapport. →

→ Ainsi, c'est la RFGC qui est le pays le plus visité dans le monde GC, avec plus de 168 000 visiteurs. Vient ensuite, loin derrière, la Sylvania, avec presque 34 000 visiteurs puis le Conglomérat Betsch, n'existant plus, avec 21 105 vues. Enfin, on trouve la FFRADT et l'Euromed à la quatrième et cinquième place, avec respectivement 14 000 et 13 500 touristes.

Notons que les provinces de la RFGC ont été intégrées dans le classement. C'est la province du Delta qui est la plus visitée du pays, avec 59 000 visiteurs, et elle représente 35% de la totalité des touristes venus à la RFGC. D'ailleurs, si le Delta était un pays, il se classerait deuxième ! Vient ensuite la province du Youcefia, avec 43 000 touristes et la Génécie, avec 38 300 visiteurs.

N°	Nom du Pays	Ville la plus touristique	Nombre de touristes (vues)
1	R.F.G.C.	Lutèce	168.815
	R.F.G.C. Delta	Lutèce	59235
	R.F.G.C. Youcefia	Zakari Project	43030
	R.F.G.C. Génécie	Los Bobolos	38310
2	Sylvania	Menvic	33745
3	Conglomérat Betsch	Betschbourg	21105
	R.F.G.C. Lagos	Zion	15145
4	FFR.A.D.T	Fluvi	13920
5	Euromed	Horizon	13500
6	Ivanoa	Biggest City	13250
	R.F.G.C. Tamyra	Prunor	12495
7	Bosphoros	Neapoli	12225
8	Alderico	El Chavez	11930
9	Brotherhood of Steel	Anastasievska	8200
10	Rykdomland	(Freetown)	6800
11	Iles Cerbères	Sant-Gwen	4825
12	République Soviétique de C.	Videlle	2000
13	Valfa	Bay City	1680

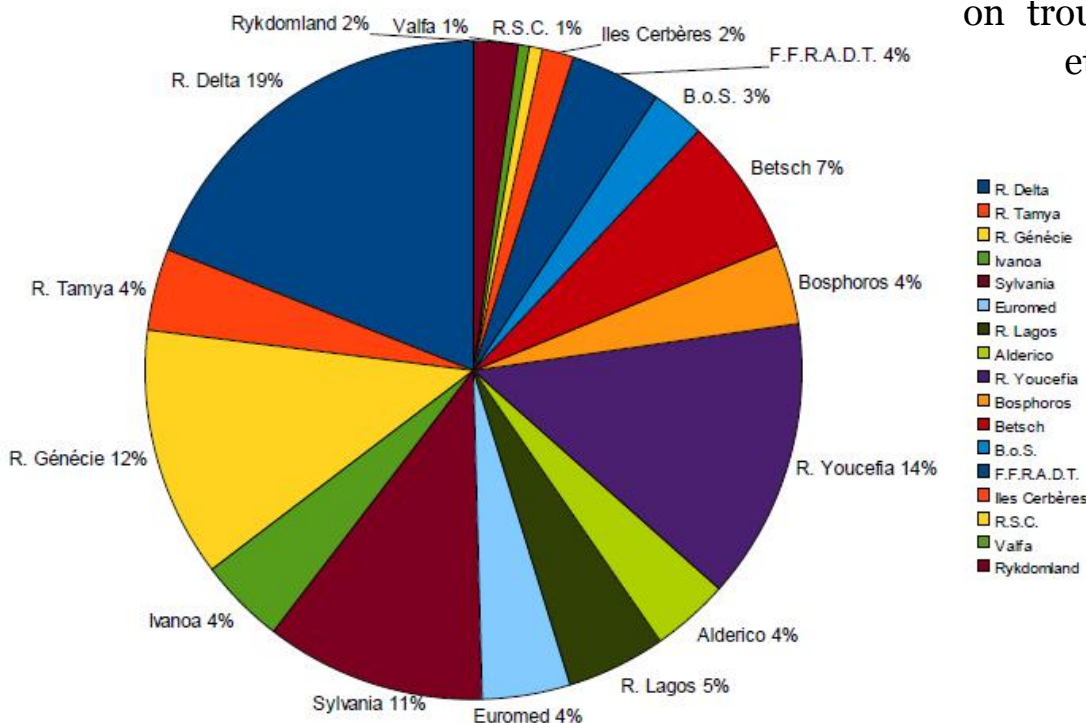
La R.F.G.C. Domine le tourisme du fait que le pays est géré par un groupe de membres et chacun publie une quantité de topics qui attire les touristes. La province du Delta attire le plus de tourisme. Sylvania est la deuxième puissance touristique mondiale. Le rapport classe les pays mais il a précisé la place des provinces de la R.F.G.C. Dans le tourisme.

Part de touristes

Dans le rapport, il est aussi indiqué la part de touristes qu'accueille le pays. Ainsi, c'est le RFGC qui est le pays le plus visité, puisqu'il détient 54% du tourisme international. Vient ensuite, très loin derrière, la Sylvania avec 11% du nombre de touristes dans le monde GC et feu Conglomérat Betsch, avec 7% du tourisme mondial. Enfin,

on trouve l'Ivanoa, l'Euromed et l'Alderico qui détiennent chacun 4% du tourisme mondial.

Dans la RFGC, c'est la province du Delta qui est la plus visitée, et représente 19% du tourisme mondial !



L'avis des membres

Après la publication du rapport, les membres n'ont pas hésité à comparer le nombre de touristes dans leurs villes et leurs pays. Ils félicitent aussi Tfk59 pour le recueillement de toutes les informations pour le réaliser. Romu23 raconte : « *J'adore le rapport ! [...] C'est un bon boulot que tu nous as fait, Tfk !* ». Exalight raconte lui aussi : « *C'est bien documenté* ».

Certains envisagent d'augmenter le nombre de touristes dans leur pays, comme Calimero, qui commente les statistiques : « *Ce rapport est génial ! Je vois que la province du Delta détient une bonne place. Mais la concurrence est rude ! Je crois que la province étudie la possibilité d'investir massivement dans la communication touristique...* ».

Tfk59 répond aux encouragements : « *Pour le rapport, cela m'a pris en fait deux heures, comme quoi, ce n'est pas difficile* ».

→ Le Catalogue des Villes et vote du meilleur jumelage

Le 31 janvier, Tfk59 publie le Catalogue des Villes, où sont répertoriées toutes les villes qui ont souhaité être référencées. Au format PDF, on peut voir une description sommaire de chaque ville dans chaque page : le nom de la ville, le nom du maire, le pays où il se situe, sa population, ses caractéristiques et, dans chaque description, il est indiqué si la ville est jumelée avec une autre ville.

Au total, 30 villes ont été répertoriées.

La même journée, le Haut-Commissaire lance les votes pour choisir le meilleur jumelage ou accord réalisé. Trois jumelages ont été réalisés :

- Jumelage entre **Port-Pikö** et **Ocey-Ane**, car ces deux villes sont construites sur des îles ;
- Jumelage entre **New Trobadour** et **Babel**, pour le thème commun entre les deux villes ;
- Jumelage entre **Horizon** de Tfk59 et **Orizon** de Clamato, pour la similitude des noms.

C'est cette partie du B.I.V. – le jumelage –, qui rencontre un succès mitigé : si la participation au vote est grande, le nombre de jumelages n'est pas aussi élevé, avec →

Ville : Los Bobolos
Maire : Romu23
Pays : R.F.G.C. Génésie
Population : 2 800 000
Population équivalente: Lisbonne
Thème ou caractéristiques : Métropole

Nombre de vues: 10 100
Jumelage(s): Aucun
Inscrit dans le Catalogue: 10 Décembre 2010
-Sixième ville inscrite ! -



Catalogue des Villes

Page 15 sur 32

→ seulement trois accords conclus. Ceci peut s'expliquer par, pour les membres, le manque d'intérêt à recenser les jumelages. D'ailleurs, des jumelages existent mais n'ont pas été répertoriés. Par exemple, Jeff et Romu23 ont oublié de faire recenser l'accord culturel entre leurs deux villes, Fluvi et Los Bobolos ! (Le parc Jeff à Los Bobolos, le Jardin de Romu à Fluvi).

Quoi qu'il en soit, Tfk59 a réalisé un gros travail pour réaliser, en plus de la Coupe du Monde, l'organisation du B.I.V.

Publicité



LA TROISIEME PROMOTION Eiffel

Le 6 février, après avoir examiné les propositions des membres souhaitant attribuer une distinction à certains membres, sous la présidence par intérim d'Exalight, l'Académie Eiffel des Grands Constructeurs a promulgué la troisième promotion Eiffel.

Les membres de l'AEGC :

L'Académie Eiffel des Grands Constructeurs est chargée d'attribuer les récompenses aux membres méritants. Elle est composée actuellement de cinq membres :

- **Exalight**, président par intérim
- **Jeff10**, secrétaire général
- **Romu23**, membre
- **keketc**, membre
- **Nar6**, membre



Avatar du secrétaire général de l'Académie, Jeff

Promotion sur compétitions

Le 6 février, les cinq membres de l'Académie Eiffel (voir cadre ci-contre) se sont réunis pour la traditionnelle attribution mensuelle des Trophées Eiffel aux membres méritants de la communauté.

Pour la promotion sur compétitions, deux trophées Eiffel de Bronze ont été attribuées, dans le cadre de victoires consécutives au duel de villes.



Duels :

Eiffel de Bronze pour **Paquet** (Trois victoires consécutives au duel de villes avec Bosphoros)

Eiffel de Bronze pour **Genepy** (Trois victoires consécutives au duel de villes avec Avalone)

Cependant, le maire de la ville élue Révélation du mois de décembre n'a pas reçu son trophée Eiffel ! En effet, alors que c'est la ville de Manaman New-York qui a été élue Révélation du mois de décembre, l'Académie Eiffel a décidé de ne pas lui remettre le trophée. L'Académie justifie le refus de l'attribution par le comportement de Manaman, qui aurait, à plusieurs reprises, semé le trouble au sein du forum et insulté bon nombre de membres. Le secrétaire général Jeff explique que « *dans l'esprit de l'Académie, les trophées doivent récompenser des membres méritants* » et que « *l'attitude de Manaman le disqualifie et l'exclut de la catégorie* ».

Promotion sur proposition

Après avoir examiné les propositions d'attribution des trophées des membres, l'Académie Eiffel a pris sa décision et promulgue la promotion Eiffel sur proposition. Ainsi, ce sont le nombre habituel de trophées qui ont été discernées, c'est-à-dire un trophée d'Or, deux trophées d'Argent et quatre trophées de Bronze.



- Eiffel d'Or à **Keketfc** *(pour le style inégalé de Zakari-Project)*
- Eiffel d'Argent à **Romu23** *(pour la formidable qualité de travail sur l'Édition des villes et pour la pérennité de sa compagnie Tropol News Média)*
- Eiffel d'Argent à **Jeff10** *(pour avoir embelli nos villes avec ses mods arbres)*
- Eiffel de Bronze à **Genepy** *(pour sa ville Utopia)*
- Eiffel de Bronze à **vallamir** *(pour le record de population de Biggest City)*
- Eiffel de Bronze à **tfk59** *(pour l'organisation et l'animation de la Coupe du Monde)*
- Eiffel de Bronze à **Oscar** *(pour le style «peinture» des images de la ville de Rioscar)*

Le secrétaire général de l'Académie explique que cette promotion ne s'est pas faite avec facilité, car il s'est posé la difficulté de respecter les quotas mensuels d'attribution.

Cela soulève d'ailleurs un problème : un même travail risque de ne pas être récompensé par un même trophée. Romu23 explique : « *Si dans une quelconque promotion, beaucoup de propositions d'attribution sont postées, il sera plus difficile de choisir que s'il y avait peu de propositions* ».

Deux nouvelles idées






Les cinq membres du comité Eiffel ont aussi statué sur deux idées. Ainsi, désormais, les membres peuvent exprimer au maximum deux propositions d'attribution de trophées, au lieu d'un seul auparavant :

- une **proposition sur une ville**, un parc, un quartier, ou une quelconque création urbaine (comme la station de ski Alys Peak, ou la ville de Genepy) ;
- une autre **sur un travail réalisé au sein du forum** : animation, etc. (comme l'animation de la Coupe du Monde par Tfk59, l'Exposition universelle de Calimero, ou le travail réalisé par Romu23 sur l'*Édition des villes*)

Aussi, le comité Eiffel devrait organiser un concours pour désigner un nouveau logo pour l'Académie. Des contraintes pour la création d'un logo ont été fixées, et le concours devrait être lancé d'ici quelques jours par le secrétaire général de l'OCGC.

Tableau des trophées discernés

Après la promulgation de la troisième promotion Eiffel, le secrétaire général de l'Académie Eiffel Jeff a publié un tableau récapitulant le nombre de trophées attribués.

					
	Platine	Or	Argent	Bronze	TOTAL
Alegro			1		1
Calimero	2	2			4
Clamato		3	1	1	5
Dvergar				1	1
Exalight				1	1
genepy				2	2
Harvey	1			1	2
ieyasu	1				1
Jeff10		1	2		3
kanaf44		1			1
keketfc		1	1		2
kleinthe3rd				1	1
melchior		1			1
Nar6			1	2	3
Oscar				1	1
paquet		1	1	5	7
pdtbetsch		1		1	2
Pims				1	1
romu23		1	1	1	3
tfk59				1	1
vallamir				2	2
warstorm				1	1
	4	12	8	22	46

Ainsi, au total, 46 trophées Eiffel ont été discernés, au cours des trois dernières promotions Eiffel, dont 22 trophées de Bronze, 8 d'Argent, 12 d'Or et 4 de Platine.

Vallamir commente le nombre de trophées de Paquet : « *Paquet en a un paquet !* ». En effet, c'est lui qui possède le plus grand nombre de trophées, avec un trophée d'Or, un trophée d'Argent et cinq trophées de Bronze, soit un total de sept trophées ! Un joli palmarès, et Paquet espère d'ailleurs posséder un trophée de Platine, pour ainsi être le premier à posséder chaque type de trophée. Romu23 parle du nombre de trophées discernés : « *46 trophées, c'est énorme quand même ! Je ne pensais pas qu'il y en avait autant* ».

Ainsi, l'attribution des trophées permet de récompenser le travail des membres. Nous espérons que cette institution – l'Académie Eiffel – perdure.

Dossier :

LES AÉROPORTS



Depuis le début de l'année, nous avons vu fleurir des aéroports personnalisés, grâce au mod Aéroport d'Exalight. L'Édition des villes décide d'y consacrer un dossier spécial.

LE MOD AEROPORT : un projet d'Exalight



Le mod Aéroport est un projet lancé par Exalight le 21 novembre 2010, et le 22 décembre, quelques jours avant les fêtes de fin d'année, il publie le premier pack du mod Aéroport. *L'Édition des villes* en parle.

Une grande idée



Avatar d'Exalight

Le 21 novembre, Exalight parle de son nouveau projet de mod. Il raconte : « *Les grandes lignes de ce mod sont de recolorer les avions des aéroports en avions de compagnies réelles* ». Aussi, il prévoit de faire un second mod, qui colorie cette fois-ci, les avions en compagnies fictives du monde GC ! « *Cela pourra faire un autre lien plus fort entre les pays du monde GC* ».

Les premiers avions

La même journée, Exalight réalise les premiers avions, dont l'A380 d'Air France et A330 de British Airlines. Il indique d'ailleurs que les compagnies utilisées pour le mod des compagnies réelles sont Singapore Airlines, Air France, Alitalia, ➔



L'A380 d'Air France

→ American Airlines, Fly Emirates, British Airways, Cathay Pacific, Air Koryo et Japan Airlines.

Parallèlement au mod des compagnies réelles, il réalise aussi celui avec les compagnies du monde GC. Tfk59 envoie à Exalight une image de la compagnie

euromédienne (Euromed South Airlines). Les autres membres suivront, comme Vallamir avec Air Ivanoa, Clamato avec Air Sylvania et l'AldAIRico, Warstorm avec Air Eloria ou encore Paquet avec Bosphoros Airlines. Il ajoute : « *Il y aura en plus des petites compagnies fantaisistes à l'image des membres, comme Johan-Airlines, Air Tropol, et des jets privés Air Cali One* ».

Comment fait-il pour réaliser les avions ? Tout comme pour modifier les textures des véhicules dans le jeu, Exalight parvient à modifier l'aspect des avions de la même façon (voir image ci-contre). Il

raconte : « *Pour arriver au résultat souhaité, il faut que je fasse environ deux ou trois essais* ».

Enfin, au début du mois de décembre, il raconte avoir terminé entièrement la livrée des avions.

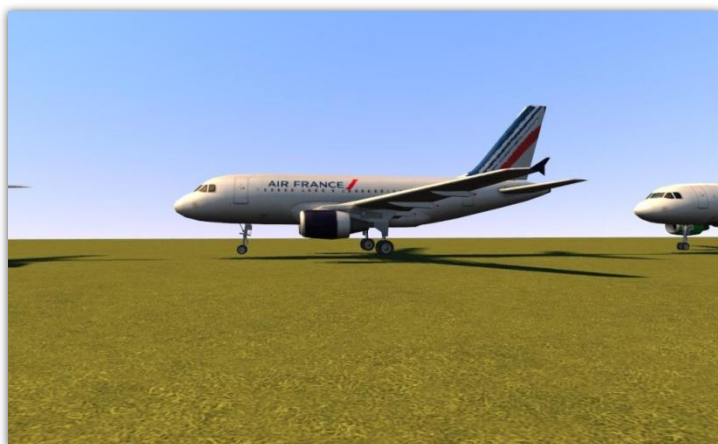
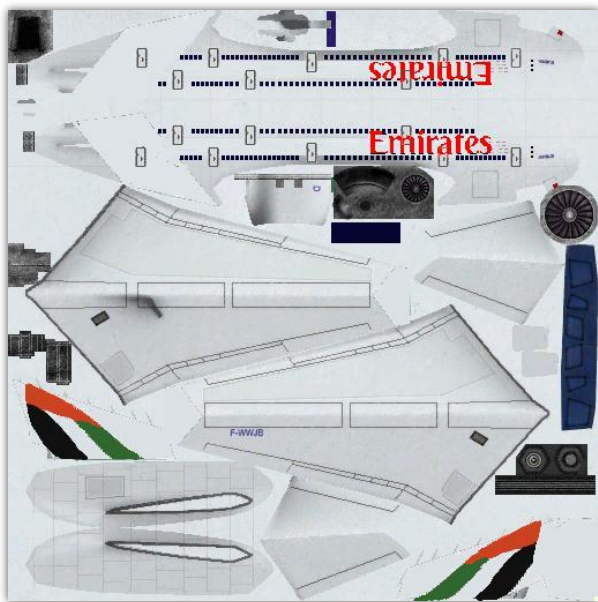


Logo de Bosphoros Airlines

Avions ploppables

A la fin du mois de novembre, il prévoit aussi de rendre « ploppables » les avions, c'est-à-dire rendre possible le placement des avions n'importe où. Pratique, pour les aéroports personnalisés ! Exalight plaisante d'ailleurs : « *Les avions sont ploppables n'importe où sur la terre et aussi sur l'eau. Pratique pour les amérissages d'urgence !* ».

Enfin, Exalight parvient à rendre entièrement ploppable tous les avions début décembre.



Avion d'Air France, ploppable

Finitions, puis mise en ligne



A cette période, au début du mois de décembre, le mod étant presque terminé, il ne lui reste plus qu'à traduire les descriptions dans les trois langues de Cities XL, de réaliser les icônes des avions ploppables, et de réparer des bugs d'affichage.

Finalement, le mod est publié le 22 décembre, pour les vacances de Noël ! Il s'agit du premier pack du mod Aéroport, et ne contient que les textures et les versions ploppables des vraies compagnies. Les 13 avions d'aéroports ont été recoloriées, et il contient plus de 20 avions ploppables.

Le mod avec les avions devait être publié quelques semaines après la publication du premier pack, mais Exalight n'a plus donné de nouvelles depuis.

En tout cas, ce mod, sans oublier l'Unlocker, a permis aux membres de réaliser les premiers aéroports personnalisés.



LES AEROPORTS personnalisés

Grâce à l'Unlocker et au mod d'Exalight, les membres ont pu réaliser les premiers aéroports personnalisés. Base militaire ou aéroport international, l'*Edition des villes* interroge les différents créateurs de ces premiers aéroports, très réalistes.



L'Aéroport International Neapoli-Bosphoros-Laurinapoli, de Paquet

L'un des tout premiers aéroports personnalisés, c'est celui de Paquet, situé à Laurinapoli, qu'il présente le 12 janvier. Laurinapoli est une petite ville située à l'ouest de Neapoli (voir image satellite ci-contre). L'aéroport qu'on peut y trouver s'appelle l'Aéroport international Neapoli-Bosphoros-Laurinapoli (ANBL).

Il est situé sur les berges d'une rivière (voir image ci-dessous).

L'aéroport est composé d'un terminal principal, divisé en deux parties : le bâtiment principal et l'entrée, composé centre commerciaux, et de liaisons avec le réseau de transport en commun, et la zone d'embarquement, ➔

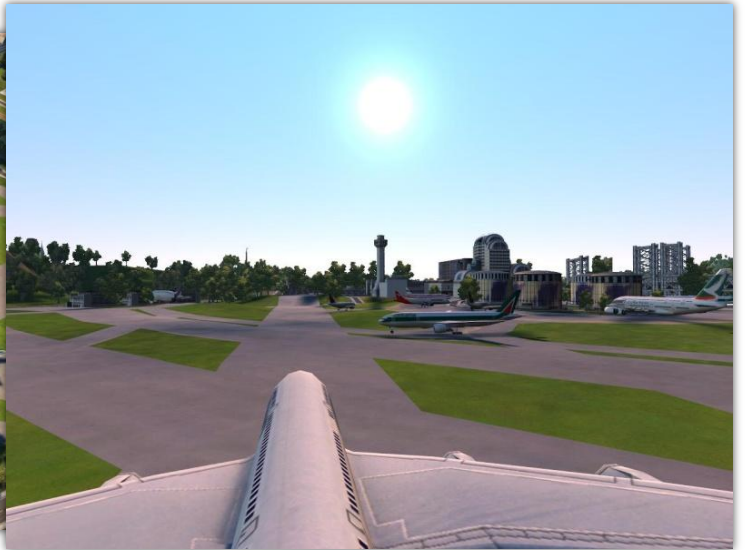




→ divisée en quatre bâtiments, où se situent les passerelles et où les passagers peuvent accéder aux avions.

Il est composé de trois pistes de décollage et d'atterrissage. Une belle réalisation, bien qu'on puisse reprocher des pistes trop courtes (qu'est-ce qu'un A380 fait là ?) et un manque apparent de terraforming (Mesdames et Messieurs, voici les montagnes russes !).

Le bâtiment principal et les zones d'embarquement, divisé en quatre bâtiments



Il existe d'ailleurs de nombreux hangars pour le stationnement des avions. Des parkings permettent aussi le stationnement des véhicules devant l'aéroport (voir image ci-contre). Il est aussi desservi par le réseau de bus et par le réseau ferré bosphorain. De nombreux touristes passent par l'ANBL pour visiter le Bosphoros et la région.

Combien de temps Paquet a-t-il mis pour construire l'aéroport ? Il nous répond : « *Je pense me souvenir que j'ai dû mettre cinq heures pour mettre en place l'aéroport, plus un ou deux heures pour aménager les alentours* ». Ainsi, il lui a fallu plusieurs heures de travail pour finaliser l'aéroport !

Clamato raconte : « *C'est vraiment joli cet aéroport, surtout vu de haut ! Ça donne un superbe effet. C'est juste dommage que les pistes ne soient pas plates. Tu as vraiment de bonnes idées !* ».

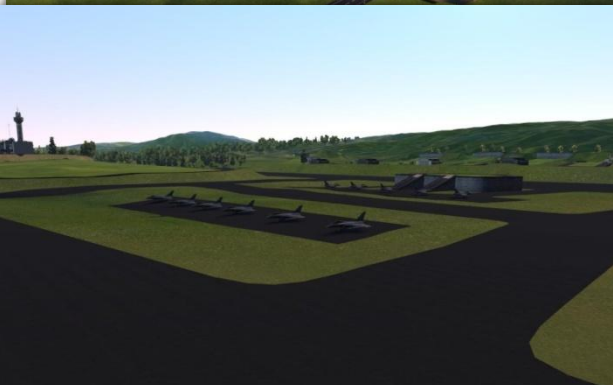
Base militaire du Tregovac



< Avatar de Kleinthe3rd

Le 25 janvier, quelques semaines après la présentation de l'Aéroport International de Neapoli par Paquet, Kleinthe3rd présente à son tour un nouvel aéroport, du moins, une nouvelle base aérienne : la

base militaire du Tregovac.



Cette base militaire est située aux abords du lac portant le même nom, dans le Royaume des Cernes, des Royaumes-Unis des Îles Cerbères. Elle est composée de deux pistes : une grande, qui mesure 3,5 kilomètres de long, et une autre, plus petite mesurant deux kilomètres, et on peut remarquer la qualité des marquages au sol. On y trouve aussi une tour de contrôle, des hangars, et des tunnels pour le stationnement des avions. Cependant, on peut regretter le manque de bâtiments. A côté de la base, on peut y voir un fort, reconverti en caserne avec des champs de tir. Au sol, on peut y trouver stationné des gros-porteurs et des avions de chasse (voir image ci-contre). →

→ D'où lui est venu de faire une base aérienne personnalisée ? Kleinthe3rd nous répond : « *J'ai déjà deux bases : Sant Wicanna (non montré en CJ), et Sant Gwen. Il me manquait une base aérienne, or, comme je parlais dans l'histoire du Royaume de Cernes de l'importance militaire lors des guerres d'expansions dans la région, je me suis dit que la base devait se trouver près du lac de Tregovac* ». De plus, c'est Paquet qui l'a inspiré, avec son aéroport international à Neapoli ! « *Lorsque j'ai vu Paquet avec son aéroport pour le Bosphoros, ça m'a donné envie de tester le mod aéroport d'Exalight et voilà comment ça a commencé* ».



Il raconte aussi avoir mis plus de cinq heures pour finaliser l'aéroport et les alentours !

Les membres plébiscitent les pistes et les marquages au sol. Cependant, Vallamir regrette le manque apparent de bâtiments.

Les aéroports de Vallamir

Vallamir a aussi réalisé plusieurs aéroports, pour tester le mod d'Exalight. On peut noter l'aéroport de Trobadour, ou encore l'aéroport en construction à Biggest City.



L'aéroport de Trobadour

L'aéroport en construction à Biggest City

SUR LES TRACES DE FIUGGI

Créée à la fin du mois de mai 2010, Fiuggi est une ville peuplée de presque un million d'habitants. Elle est d'ailleurs décrite comme l'une des villes les plus belles de Génération City, avec ses parcs, ses monuments, ou ses îles. Paquet, maire de la ville, ayant présenté l'ultime mise à jour de la ville le 2 janvier, l'*Edition des villes* retrace son histoire, depuis sa création.



Partie 2

Les débuts (fin mai – mi-juin)

Précédemment - première partie



La première partie de l'article concerne les débuts de Fiuggi, de la création de la ville à la fin du mois de mai et au milieu du mois de juin.

24 mai 2010 : Création de la ville

26 mai : Images du club touristique

1^{er} juin : Présentation du port maritime et de l'aéroport : aperçu du Titanic, quais...

Début juin :

- Présentation du Muséum d'Histoire Naturelle et du Jardin des Plantes
- Construction des premiers échangeurs autoroutiers
- Aménagement d'un quartier d'affaires

12 juin : Présentation du Club Gamla Vacances

13 juin : Mise en ligne de la ville sur Génération City

Publicité



Le quartier du Palude

Le 19 juin, Paquet présente le quartier du Palude. Il est divisé en trois parties : la Butte Notre-Dame, le Parc Nettuno et les Collines.

Sur la butte Notre-Dame, on trouve un monument particulier : la cathédrale de Notre-Dame. Elle est reliée aux Collines par le viaduc Adolfo.

Ensuite, il existe le Parc Nettuno, traversé par le viaduc. Il est composé de plusieurs étangs, et il s'agit d'un lieu idéal pour un pique-nique.

Le 21 juin sera décidé l'agrandissement du Palude, et l'université de Nationale de Fiuggi y sera construit ! Elle est placée au pied de la Colline, et est composée de trois bâtiments (voir image ci-contre, entouré).

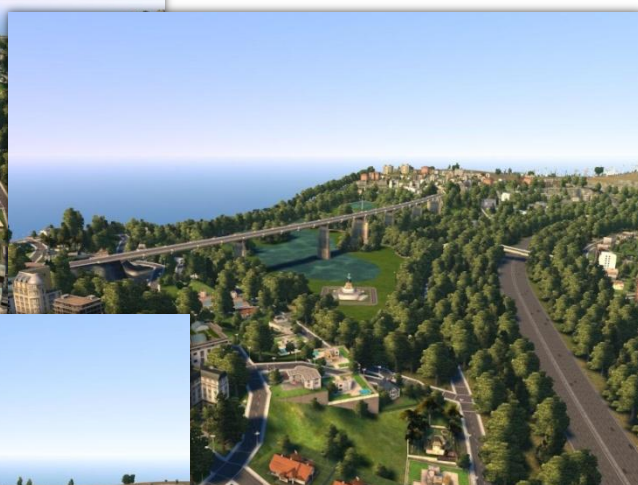
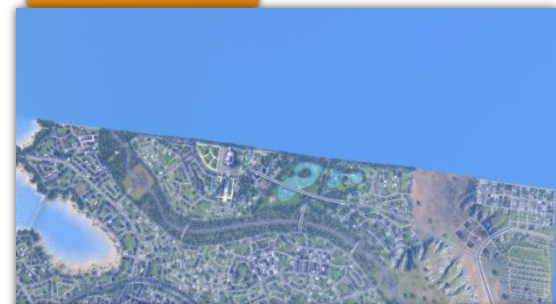
L'agrandissement de l'Hôtel de Ville

Le 21 juin sera aussi décidé la restructuration du Centre-Ville, et l'agrandissement de l'Hôtel de Ville. L'ancien site de l'hôtel de ville a été entièrement démoli et remplacé par un nouveau bâtiment, plus grand (voir ci-contre).

En face du nouvel Hôtel de Ville, une esplanade a été percée, encadrée par des rues et des arbres, surtout des conifères. Enfin, en face de l'esplanade a été réalisé le Parc Palombiaggio, en hommage à la ville d'Exalight, active à cette période.



Le nouvel Hôtel de Ville de Fiuggi





La situation à Fiuggi

Le 22 juin, Paquet présente la situation générale de la ville de Fiuggi.

D'après l'image, le centre-ville a été entièrement urbanisée et la péninsule Nord également, avec la création des quartiers de San Marco et de Marina. Paquet lance donc la construction de la péninsule Sud.

Depuis, le 25 juin, il s'est lancé dans la présentation des autres quartiers, comme celui de San Gimignano, petit village qui a su garder son architecture médiévale, et le quartier de Vittoria, situé sur les hauteurs

de Fiuggi.



Quartier médiéval de San Gimignano (à gauche), et de Vittoria et son château (à droite)

Le Triangle des musées

Le 28 juin, Paquet présente le *Triangle des musées*. Il s'agit d'une zone située en centre-ville, qui comporte les trois plus prestigieux musées du Bosphoros : la Galerie des Beaux-Arts, le Musée d'Art Contemporain et le Musée National de l'Iconographie.

Autour du quartier ont été construit des parcs.





La Galerie des Beaux-Arts

→ La Galerie des Beaux-Arts est le musée le plus important du Bosphoros. Il s'agit d'un bâtiment de style classique, avec, en face, l'Esplanade des Arts. En haut de l'escalier principal, on trouve une statue (voir image ci-contre).

Il existe aussi le Musée d'Art Contemporain, un bâtiment moderne, qui regroupe une grande collection d'œuvres récentes.

Enfin,

dans le Triangle des musées, on trouve le Musée National d'Iconographie, situé de l'autre côté de l'Esplanade des Arts. Dans le bâtiment, on trouve aussi la bibliothèque municipale de Fiuggi, qui possède d'ailleurs plusieurs succursales dans toute la ville.



Le Musée National d'Iconographie (en haut), et le Musée d'Art Contemporain (en bas)



Le Musée National d'Iconographie en orange ; la Galerie des Beaux-Arts en rouge

→ La dernière partie dans le prochain numéro

L'ACTU DU FORUM ET DU SITE

Le communiqué des admins

Le 1^{er} février, les administrateurs du forum ont publié un communiqué, pour « *re-mettre les choses au point* », après les événements qui ont secoué le forum il y a quelques semaines. D'après le communiqué, « *partant de ce qui semblait être un role-playing de sécession suivie de multiples révolutions, la situation a dégénéré en anarchie et suivie de querelles* ».

Ce communiqué a été publié après une discussion avec les membres du Haut-Conseil, pour mettre un terme à cette dérive qui nuit à l'ambiance du forum.

Ainsi, des mesures ont été prises. Les administrateurs ont donc exclu Ieyasu du Haut-Conseil. Aussi, il a été décidé que le Haut-Conseil est le garant du respect des Chartes avec le pouvoir de sanction.

La situation de l'OCGC va aussi être modifiée, avec la future arrivée de la RFGC et le souhait de certains membres de transformer l'Organisation en « *ONU de Gécée* ».

Topic du communiqué :

<http://tinyurl.com/communiqu-gc>

Deux métropoles de Génécie au duel de villes

Le 12 février, après la victoire de Corydon City face à Libreville d'Alegro, Romu23 participe au duel de ville avec Los Bobolos. Corydon City contre Los Bobolos : un duel, entre les deux métropoles de la province de Génécie ! Cependant, c'est la ville d'Exalight qui est favorite.

DUELS DE VILLES

Le chiffre qui chiffonne :

➤ **2 000**

C'est le nombre total de messages que Paquet a posté le 12 février à 12h.



Messages :	2000
Age :	16
Localisation :	Le Havre
Inscrit le :	01/01/2010
1	Eiffel d'or
1	Eiffel d'argent
5	Eiffel de bronze

L'ACTU DES VILLES

Le chiffre qui chiffonne :

➤ **66**

C'est le nombre de votes aux Révélations du mois de janvier 2011.

L'Euromed : une nouvelle présentation

Le 11 février, Tfk59 a publié le nouveau topic officiel de l'Euromed, et la présentation a d'ailleurs été modifiée ! Au programme : nouveau drapeau, nouvelles cartes, nouvel habillage...



Présentation العرض

Voilà la Nouvelle Page de l'Euromed! Cette page est comme vous le voyez en grands travaux!
Par la même occasion, le pays a changé de drapeau:

2011



UTOPIA REVELATION DU MOIS DE JANVIER



Le 12 février, Calimero, organisateur des Révélations du mois a clôturé les votes et c'est donc Utopia, la ville de Genepy qui a été élue Révélation du mois de janvier d'une très courte tête, avec 19 votes sur 66. Cette révélation paraît d'ailleurs exceptionnelle, par le nombre de votes et le faible pourcentage de voix obtenus par la ville victorieuse.

Image d'Utopia, de Genepy, élue Révélation du mois de janvier 2011

Villes présélectionnées

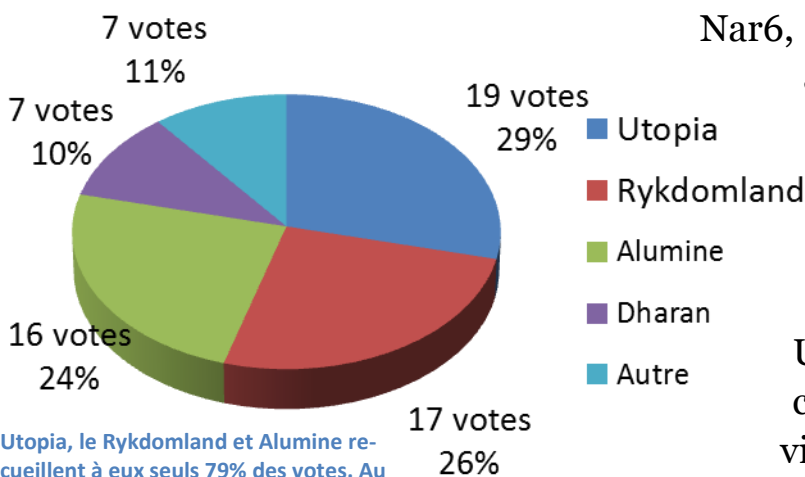
Pour les Révélations de janvier 2011, Calimero a choisi sept villes :

- **L'univers du Rykdomland** d'Alegro
- **Dharan** de Nar6
- **Pueblo de Porciuncula** de Jeff10
- **Smolikas** de Paquet
- **Babylone** de Tom
- **Alumine** d'Ieyasu
- **Utopia** de Genepy

Utopia révélation du mois de janvier

C'est le 12 février que Calimero, avec quelques jours de retard, clôture les votes pour désigner la première révélation de 2011. Ainsi, c'est la ville d'Utopia de Genepy qui élue avec 19 votes sur 66, soit 28% des voix. La ville est suivie par le Rykdomland – Calimero a voulu regrouper toutes les villes du pays d'Alegro – avec 17 votes (soit 25%), et la ville d'Alumine, d'Ieyasu avec 16 votes, soit 24% des voix. ➔

Résultats



Utopia, le Rykdomland et Alumine recueillent à eux seuls 79% des votes. Au total, 66 votes ont été enregistrés

domland et Alumine – totalise à lui seul presque 80% des votes (voir ci-contre) !

→ Les autres villes obtiennent des scores moyens ou faibles, avec 7 votes pour la ville de Dharan de Nar6, 3 votes pour la ville de Porciuncula de Jeff, et 2 votes chacun pour les villes de Smolikas et de Babylone.

Une nomination d'une courte tête

Un résultat assez spécial, car Utopia, proclamée par Calimero Révélation de janvier, a été élue à seulement 28% des suffrages ! Et le trio de tête – Utopia, les villes du Ryk-

domland et Alumine – totalise à lui seul presque 80% des votes (voir ci-contre) !

Romu23 avait proposé l'organisation d'un second tour entre les trois villes en tête. Manurust, lui, bien que l'idée rendrait les votes trop compliquées, avait proposé de choisir plusieurs catégories, avec un concours pour chaque. Des propositions, auxquelles l'organisateur Calimero n'a pas fourni de réponse.



Image de Karasburg, au Rykdomland, qui a obtenu 26% des voix, soit 17 votes

Record du nombre de votants battu

A cette révélation, le record du nombre de votants a été battu. En effet, le précédent record était fixé à 47 votes, lors des Révélation de novembre 2010. Ce mois-ci, un total de 66 votes a été enregistré, soit 19 votes supplémentaires par rapport au précédent record ! L'organisateur Calimero raconte : « *Merci à tous de participer et de soutenir les Révélation du mois !* ».



Image d'Alumine, d'Ieyasu, ville qui a obtenu 24% des voix, soit 16 votes

Un tel nombre de votants a évidemment nourri les suspicions de double-compte, où les maires des villes présélectionnés auraient pu voter plusieurs fois pour leurs villes. Des doutes partagés par quelques membres, dont Jeff et Romu23. Mais Calimero n'y croit pas : « *Il n'y a aucune raison pour l'instant d'avoir des soupçons. [...] Nous* →

→ ne sommes pas non plus à 250 votes. 66 est un chiffre tout à fait réaliste et je ne vois pas d'irrégularité. [...] C'est vous qui entachez [le vote] de soupçon mais il n'a pas lieu ».

Les prochaines révélations



Ainsi, les Révélation de janvier 2011 ont été très spéciales et exceptionnelles, tant par le nombre de votants que par le pourcentage de voix obtenus par la ville gagnante. Nous félicitons Genepy pour la victoire de sa ville Utopia.

La prochaine Révélation du mois – La Révélation de février – aura lieu au début du mois de mars. Nous espérons qu'elle soit aussi prometteuse que les précédentes révélations du mois.

A propos du magazine



L'Edition des villes est un magazine publié un samedi sur deux. Il vous fait découvrir l'actualité des villes, du forum et du site, et dévoile des exclusivités pour chaque événement important : championnats inter-cités, révélations du mois, ou encore compétitions sportives, avec les pages **Evénement**, **Dossier** ou **Enquête**, **les villes** ou **le modding**, **l'actu du forum** et **des villes**, et sur **le duel de villes** ou **les révélations du mois**.