

L'ÉDITION DES VILLES

N°12 – Edition du 17 au 30 décembre 2010

LA COUPE DU MONDE DE FOOTBALL SUR GC

→ PAGE 3



Ivanoa 2011

Biggest City
2011



SOMMAIRE



La Coupe du Monde de football sur GC

> Page 3

Les candidats à l'organisation de la Coupe du Monde

> Page 6

Projet de mod : Vision d'avenir

> Page 10



Partie Téléchargement du site : les nouveautés

> Page 13

La neige tombe

> Page 15



Mévry révélation du mois de novembre

> Page 17

Suite à la période de vacances, le numéro 13 de l'*Edition des villes* sera publié le 1^{er} janvier, au lieu du 23 décembre.

Publicité



LA COUPE DU MONDE DE FOOTBALL SUR GC

Le 6 décembre, Tfk59 a présenté son projet de Coupe du Monde de football, au sein du forum, et le projet devrait être géré par *Euromundo Sport*. Un calendrier a aussi été fixé. *L'Édition des villes* en parle.

Stade de Betsch, à Betschburg



Avatar de Tfk59

Un projet commun

Son projet, présenté le 6 décembre, devrait permettre l'organisation d'une Coupe du Monde de football au sein du forum. Un projet, qui, tout comme l'Exposition universelle, devrait animer le forum pendant plusieurs semaines.

Cependant, le projet ne devait-il pas plutôt être présenté lors des élections à l'OCGC ? Tfk59 a d'ailleurs participé au concours au Haut-Commissariat au mois de novembre, mais il a proposé la mise en place du BIV, le Bureau International des Villes.

Le planning

Le planning de l'événement a déjà été fixé par Tfk59 :

- **Le dépôt des inscriptions, du 5 au 23 décembre** : Chaque pays du monde GC pourra publier sa candidature et ainsi avoir une chance d'organiser

la Coupe du Monde. L'organisateur Tfk59 et son journal *Euromundo Sport* ont d'ailleurs fixé les règles d'inscription (voir « Le dépôt des candidatures »).

- **Élection du pays organisateur, du 23 au 29 décembre** : les membres pourront voter pour la ville organisatrice, selon la qualité du dossier de chaque participant.
- **Préparation de l'événement, du 29 décembre au 15 janvier** : le dirigeant du pays organisateur pourra finaliser, durant cette période, la construction des stades, des infrastructures...
- **Début de la Coupe du Monde, du 15 au 31 janvier** : c'est à cette période que les matches se succéderont dans les stades du pays organisateur.

Le dépôt des candidatures

Du 5 au 23 décembre, chaque dirigeant des pays du monde GC pourra, s'il le souhaite, répondre à l'appel d'offres et publier la candidature de leur pays. Dans le cas de la RFGC, ce dernier est coupé en deux.

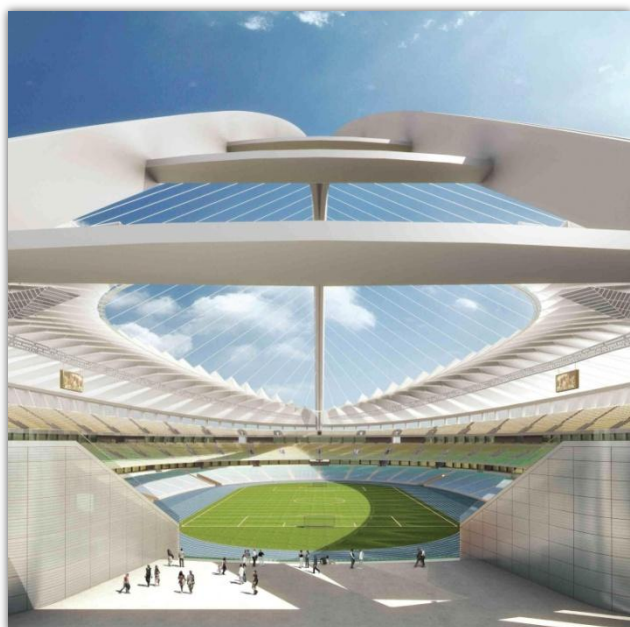
L'organisateur a fixé des conditions d'inscription. Ainsi, chaque pays, pour s'inscrire, doit remplir les conditions suivantes, et doit posséder :

- 5 stades minimum ;
- une mascotte ;
- un ou plusieurs sponsors ;
- un logo officiel ;
- des moyens d'accès (aéroports, autoroutes).



Aussi, chaque ville doit posséder au maximum deux stades : il est interdit à une seule ville de construire les cinq stades obligatoires.

Beaucoup de pays souhaitent y participer, comme la région de Génésia qui a commencé à élaborer une candidature ! Mais d'autres pays ne peuvent pas y participer, comme le Bosphoros qui n'a pas la superficie nécessaire pour construire une multitude de stades. ➔



➔ Le Conglomerat Betsch a déjà commencé à réaliser son dossier à l'organisation de la Coupe du Monde, en publiant de nombreuses vidéos. Le Conglomerat Betsch et l'Ivanoa ont déjà publié officiellement leur dossier. Mais la RFGC-Sud tente aussi de participer à l'appel d'offres ! (voir « Les candidats à l'organisation de la Coupe du Monde »)

Comme l'Exposition universelle organisée par Ieyasu-Plage, la Coupe du Monde est aussi un de ces projets communs qui animent le forum. Nous espérons que tous les dirigeants des pays du monde GC s'inscrivent à l'appel d'offres. (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)



LES CANDIDATS A L'ORGANISATION DE LA COUPE DU MONDE

Après le lancement de l'appel d'offres à l'organisation de la Coupe du Monde de football le 6 décembre, des pays ont déjà officiellement publié leur candidature, et d'autres envisagent de le faire. *L'Edition des villes* en parle.

COUPE DU MONDE  GÉNÉRATION CITY

→ L'appel d'offres



En lançant la première Coupe du Monde au sein du forum, Tfk59 a aussi organisé un appel d'offres où les dirigeants des pays peuvent présenter leur candidature et avoir la chance de l'organiser.

L'appel d'offres sera clôturé le 23 décembre pour faire place au vote pour désigner l'organisateur, et des pays comme Betsch et l'Ivanoa ont déjà publié leur candidature. *L'Edition des villes* présente les différents dossiers.

→ La candidature du Conglomérat Betsch

Pdtbetsch, dirigeant du Conglomérat Betsch a présenté officiellement la candidature de sa ville le 14 décembre. Son dossier indique que six stades sont disponibles pour organiser la Coupe du Monde dans cinq villes. Et beaucoup de vidéos de présentation ont été publiés.

Le Conglomérat Betsch

Le Conglomérat Betsch, dirigé par Pdtbetsch, est un pays situé au sud de la F.F.R.A.D.T. et situé à l'ouest de l'Ivanoa. Avec sa capitale Betschburg, le pays compte plus de 15 millions d'habitants.

Conglomérat Betsch							
CRITERES	STADES						
	Stadtsch Ketsch	Brezhoneg Stadium	Air Betsch Arena	Stadtsch Gosnetsch	Eric Carr Stadium	Stade de Betsch	Parc des Princes
AMENAGEMENT							
Ville d'emplacement. du stade (nbr d'hab)	Deuce (174 000)	Breast (191 000)	Mos Eisley (872 000)	Alderaan (245 000)	Black Diamond (247 000)	Betschburg (3,6M)	Betschburg (3,6M)
Aménagement des alentours	Bon	Très bon	Moyen	Moyen	Bon	Bon	Très bon
Taille du stade	Grand	Grand	Grand	Grand	Grand	Grand	Grand
TRANSPORTS							
Désservi par une ligne(s) de bus (nbr)	Oui (2)	Oui (4)	Oui (6)	Oui	Oui	Oui	Oui
Désservi par une ligne(s) de métro (nbr)	Oui (1)	Non	Oui (4)	Réseau en construction	Réseau en construction	Oui	Oui
Présence d'aéroport à proximité	Oui (Petit)	Oui (Petit)	Oui (Grand)	En construction	En construction	Oui (2)	Oui (2)

Six stades

Les six stades sont placés dans la ville de Deuce, à Breast, à Mos Eisley, à Black Diamond et deux stades sont placés à Betschburg.

Pour la Coupe du Monde, Pdtbetsch a choisi les plus grands stades du Conglomérat où les matches pourront se disputer s'il organise l'événement.

Voies d'accès

Niveau transports, tous les stades sont desservis par une ou plusieurs lignes de bus. Un réseau de voies express et d'autoroutes traversant tout le Conglomérat a aussi été construit pour permettre à tous les supporters de rejoindre tous les stades sélectionnés.

Dans les grandes villes comme Mos Eisley et Betschburg, des aéroports internationaux permettent aux étrangers d'arriver facilement durant la période de la Coupe du Monde.

Pdtbetsch a présenté un dossier très complet, et c'est actuellement l'un des favoris à l'organisation de la Coupe du Monde.



→ La candidature de l'Ivanoa

Vallamir, dirigeant de l'Ivanoa, va aussi tenter d'organiser la Coupe du Monde de football en répondant présent à l'appel d'offres. Et le pays dispose aussi d'un dossier très solide.



Avatar de Vallamir

Les cinq stades de Biggest City



Stades à Biggest City

- Biggest City North Stadium
- Stade du Centre
- Stade Olympique
- Stade d'Honneur
- Stade Officiel

Stades à Zaible

- Stade National de Zaible
- Stade Zaiblien

Avec l'accord de l'organisateur de la Coupe du Monde Tfk59, Vallamir a pu construire cinq stades dans une seule ville, Biggest City. En effet, d'après Tfk59, la ville a pleinement le droit de construire les cinq stades, car sa population (90 millions d'habitants) le lui permettait.

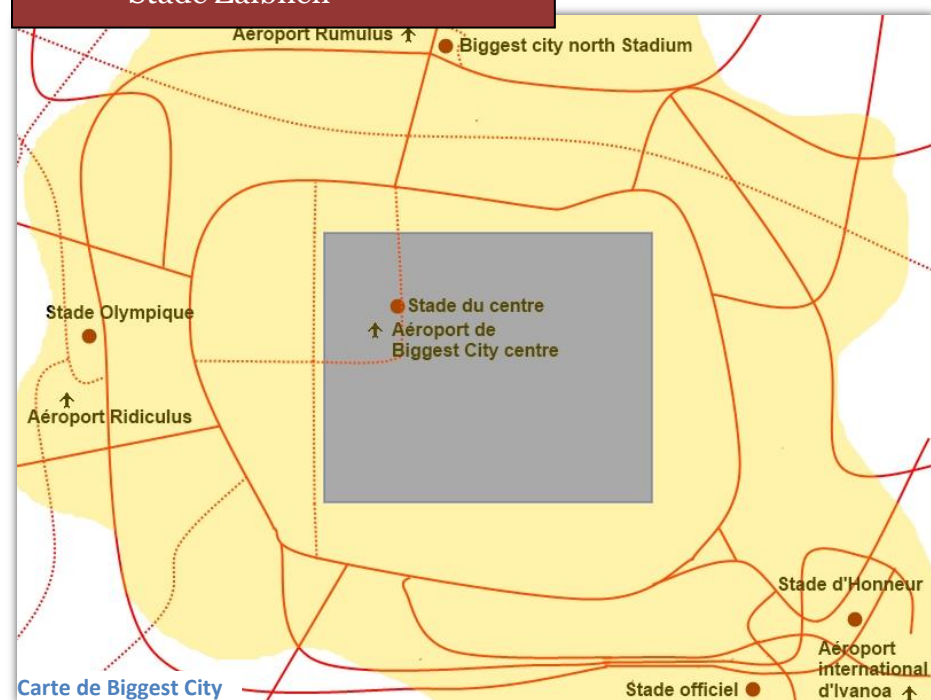
Parmi les stades à Biggest City, il y a le North Stadium au Nord de la ville, le Stade Olympique à l'ouest, au centre de la ville, le Stade du Centre, et au Sud-Est, le Stade d'Honneur et le Stade Officiel.

Deux autres stades ont été ajoutés au dossier : les stades de Zaible (voir cadre ci-contre).

Transports et voies d'accès

Quatre aéroports ont été construits, et tous sont placés à proximité du stade (voir carte ci-contre). La ville est aussi traversée par un réseau de voies express et un périphérique entoure le centre-ville. D'ailleurs, pour une ville de cette taille, « *la circulation n'est pas si dense que ça* », raconte Vallamir.

De plus, des voies ferrées devraient relier Zaible et Biggest City. Cependant, Vallamir n'a pas précisé si un réseau de bus a été construit dans ces villes.



Ainsi, Biggest City a beaucoup d'atouts pour plaire.

→ Les futures candidatures

Pdtbetsch et Vallamir, respectivement dirigeants du Conglomérat Betsch et de l'Ivanoa souhaitent tous les deux que leur pays organise la Coupe du Monde de football. Mais d'autres pays souhaitent aussi déposer leur dossier.

Par exemple, la RFGC-Sud, le pays communautaire tente de préparer un dossier pour peut-être organiser la Coupe du Monde. La candidature est d'ailleurs soutenue par le Club Gamla Vacances et Tropol News Média. Paquet a déjà élaboré un premier logo officiel (voir image ci-contre).

Cependant, suite au départ en vacances de beaucoup, le dossier risque de ne pas être publié à temps. Mais s'il est posté, les membres de la RFGC-Sud pourraient se féliciter d'avoir réalisé un projet consenti à plusieurs.

Ainsi, tous les dirigeants des pays ayant présenté leur dossier espèrent pouvoir organiser la Coupe du Monde. Actuellement, seuls deux pays ont répondu présent à l'appel d'offres et ont constitué un dossier. Nous espérons que plus de pays tenteront l'aventure football. (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

RFGC SUD
Sur Génération City
**COUPE DU MONDE
2011**

Vivez l'évènement dans le Pays Universel !


Publicité

DESCOUVREZ DE NOUVEAUX HORIZONS.
MOD AÉROPORT EXALIGHT


PROJET DE MOD : VISION D'AVENIR...



Le 3 décembre, Jeff a publié les premières images de son projet de mod appelé *Vision d'avenir*, et on aperçoit beaucoup de contenu débloquent. L'Édition des villes lui pose des questions sur son futur mod.

Image publiée par Jeff sur son mod « Vision d'avenir »



Le nouveau projet de Jeff

C'est le 3 décembre que Jeff publie les premières images du contenu que débloquent son futur mod. Que voit-on sur les images ? Keketfc aperçoit « des gens qui bougent, des bancs, et de nouveaux arbres ». Breizh raconte que « ce mod va permettre d'animer une bonne partie des quartiers de nos villes ! ». Romu23 rajoute : « ce sera génial pour nos villes, ça c'est sûr ! ».



Avatars de Jeff
et d'Ieyasu

Les objets débloquentés

Ce mod est à l'état de projet, et Jeff n'en n'est qu'aux essais. Mais qu'est-ce qu'il est censé débloquent ? L'Édition des villes l'interroge.

D'après lui, le mod devrait contenir « des kits des mobiliers urbains tout prêts » : « Il devrait y avoir un banc style rétro entouré de deux lampadaires (voir images), mais aussi d'autres kits bancs, lampadaires, et bacs à fleurs de différents styles. Il devrait aussi y avoir des statues, des colonnes, des fontaines ». Et n'oublions pas les grues et les pelleteuses... ➔

➔ Il pense qu'il y aura aussi des personnages animés, cependant, plusieurs bugs subsistent encore : « Pour les éléments animés, il y a quelques subtilités et quelques problèmes. Apparemment, certains paramétrages les rendent invisibles, et le hic, c'est que je ne trouve pas quels paramètres influent réellement ». Jeff précise



Image des éléments débloqués par le mod

aussi : « Tous ces kits seront orientables, comme les maisons. Et vous pourrez placer au sol le type de place que vous souhaitez (herbe, pavés...). Attention cependant, il ne faut pas rêver : souvent il y a des problèmes d'ajustement dans les hauteurs, ce qui donne un effet "banc volant" ou personnage en lévitation ».



Image des grues, que débloquent le mod

D'où lui est venue l'idée de créer ce mod ? « Cities XL est composé de quantité d'éléments décoratifs pour agrémenter les immeubles, les places et autres mais il n'est pas prévu de choisir directement où les placer. En bidouillant pour les arbres, j'ai trouvé quelques pistes que j'ai approfondies. Et en fait on peut aussi isoler les décors et les placer comme les arbres. On peut d'ailleurs utiliser les décors animés ! ».

Date de sortie

Actuellement, Jeff réalise –pour l'instant– des essais. Beaucoup de bugs sont à corriger. De plus, Jeff travaille encore sur le mod Arbres d'automne et celui sur les arbres fleuris. Donc, d'après lui, le mod ne devrait donc pas sortir avant la fin de l'année.

D'ailleurs, c'est Ieyasu qui l'aide en réalisant aussi les décors. Jeff et Ieyasu ➔



Grues et pelleteuses

➔ devraient bientôt solliciter l'aide des membres pour tester le mod.

Ainsi, grâce à ce mod, nos villes sembleront plus animées. Après les mods sur les arbres, sur les nouvelles places et sur les cartes, Jeff, avec l'aide d'Ieyasu réalise un autre mod très attendu par la communauté. Modder Cities XL n'est pas facile, et réaliser un mod nécessite beaucoup de temps. Nous souhaitons bonne chance à Jeff et à Ieyasu pour la réalisation de leurs futurs mods.

(ARTICLE REALISE PAR ROMU23, REMERCIEMENTS A JEFF POUR AVOIR ACCEPTE DE REpondre A NOS QUESTIONS, ET A IEYASU)



Places avec des objets personnalisés

Bancs dé-
bloqués par
Ieyasu



Publicité

TROUVEZ LA CITÉ PERDUE.
MOD AÉROPORT EXALIGHT



HEUREUSEMENT
ON NE VOUS PROPOSE
PAS QU'UN TREK.

LOS BOBOLOS
VOL + 7 NUITS
1700€ TTC*

**BRITISH
AIRWAYS**





Capture d'écran de la partie Téléchargement de Génération City

Depuis plusieurs semaines, Alegro a affirmé sa volonté d'améliorer la partie Téléchargement du site de Génération City, et il a raconté qu'il fallait modifier cette partie pour l'adapter à Cities XL 2011, après sa sortie. *L'Édition des villes* en parle.



Indication de la compatibilité des mods

Mis en place dans la semaine du 6 décembre, dans la description de chaque mod sera indiqué la compatibilité de chaque mod aux deux versions de Cities XL.

Alegro souhaitait en effet adapter la partie Téléchargement du site à Cities XL 2011. Certains mods sont compatibles avec la version 2009 de Cities XL, d'autres à la version 2011, et d'autres encore fonctionnent sur les deux. C'est désormais chose faite.

L'ajout de nouveaux mods

Parmi les nouveautés, il y a aussi la mise en place d'une page d'upload spéciale pour que les moddeurs puissent héberger et mettre en ligne leurs mods sur le site de Génération City. Des villes pourront aussi être mises en ligne. Ainsi, il sera plus facile d'héberger les créations des membres. Cette page est aussi traduite en anglais.

Aussi, Romu23 a demandé l'autorisation à quelques membres provenant des communautés anglophones d'héberger leurs mods sur Génération City. Quelques moddeurs anglais du forum officiel de Cities XL contactés ont déjà accepté, et les mods comme celui sur l'augmentation de l'utilisation des transports en commun ou celui qui augmente la capacité des routes devraient être hébergés d'ici la fin de la semaine.

Plus de 60 fichiers disponibles en téléchargement

Désormais, plus de 60 mods, outils et villes sont disponibles en téléchargement depuis le site. Avec 49 mods, 7 villes, 3 cartes et 2 utilitaires, Génération City possède déjà une grande banque de fichiers pour Cities XL. Et l'équipe de création GC réalise déjà plusieurs mods qui sont actuellement à l'état de projet, comme Jeff et Ieyasu qui préparent un mod de déblocage de décorations « *Vision d'avenir* », ou Exalight qui finalise les deux versions de son mod aéroport.

Nous espérons que la liste des mods hébergés sur le site grossisse encore. (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

Test upload

» Français
» English

Type de fichier à envoyer :

☒ Un mod
☐ Une ville

Nom du mod :

Arbustes

Fichier (Max 10 Mo):

Parcourir...

Image (Max 1 Mo):

Parcourir...

Auteur :

Jeff10

Description :

Uniquement pour CXL 2011.

Ce mod comprend 16 sortes d'arbustes tropicaux (bananiers, philodendron), fleuris (azalée, yucca rouge), du désert (Cholla, aloé vera), aquatique (roseau), etc

Compatibilité :

☐ Cities XL 2009
☒ Cities XL 2011
☐ Cities XL 2009 et Cities XL 2011

Envoyer

Capture d'écran de la page de mise en ligne de mods

1	Mape La Messa GC
2	Cartes supplémentaires version 3
3	Cartes supplémentaires version 2
4	Arbustes (test)
5	Arbustes
6	CXL Unlocker Mod v4
7	Arbres exotiques version 2
8	Arbres caduques version 2
9	Conifères
10	Mod élevages
11	Mod élevages - Cities XL 2011
12	Arbres caduques
13	Arbres exotiques
14	Bateaux posables
15	Déblocage de Blueprints
16	Déblocage de bâtiment v.3
17	Routes bordées de palmiers
18	Routes bordées de peupliers
19	Déblocage de bâtiments v2.0

L'ACTU DU FORUM ET DU SITE

La neige tombe

Le 7 décembre, Youcef a mis en place un script qui permet d'afficher des flocons qui tombent vers le bas sur la page. Le forum a aussi été habillé pour Noël : nouvelle bannière, nouvelles couleurs... Exalight raconte : « *Ce nouvel habillage est génial !* ». Attention, les lettres des pages du forum risquent de geler...



Publicité
VOYEZ GRAND
MOD AÉROPORT EXALIGHT



Le chiffre qui chiffonne :

➤ **61**

C'est le nombre de fichiers téléchargeables dans la partie Téléchargement du site. Parmi les 61 fichiers, 49 sont des mods et 7 sont des villes (voir article « Partie Téléchargement du site : les nouveautés »).

Exalight à la 1^e place du concours Cities XL

Le 7 décembre, le jury du concours Cities XL organisé par Focus a officiellement annoncé les résultats des trois différents concours organisés. Au concours français, c'est Exalight qui remporte la première place, suivi par Nicodenice et Zukito, deux autres membres du forum officiel. Il remporte donc trois jeux différents sélectionnés par Focus. Cependant, aucun administrateur n'a précisé si les screens de CXL2009 étaient autorisés...



Image utilisée par Exalight pour le concours

L'ACTU DES VILLES

Reprise des duels de ville

Plus d'un mois après la fermeture temporaire du topic, n'ayant pas le temps de l'organiser, étant trop occupé par la mise en place du championnat inter-villes, Exalight relance enfin les duels de ville le 11 décembre. Le Bosphoros était le vainqueur du dernier duel, et c'est Los Bobolos qui est le challenger du premier duel de l'hiver...



Image de Los Bobolos, utilisée lors du duel face au Bosphoros

Le chiffre qui chiffonne :

➤ 47

C'est le nombre de votes à la Révélation du mois de novembre.

Création du Rykdomland

Dans la semaine du 13 décembre, Alegro présente ses nouvelles villes, après Porthos. Et le 16 décembre, il annonce la création du Rykdomland, un nouveau pays du monde GC. Il est situé sur l'ancienne Terre de l'Ogre.

Parmi les villes déjà présentées, il y a Freetown et Libreville. Mais le Rykdomland possède aussi d'autres villes importantes.



Emplacement du Rykdomland sur le monde GC

Publicité

OSEZ VOLER.

MOD AÉROPORT EXALIGHT



AIR KORYO

MEVRY REVELATION DU MOIS DE NOVEMBRE



Le 10 décembre, Calimero a annoncé officiellement les résultats du vote pour désigner la révélation du mois de novembre. C'est donc la ville de Mévry, créée par Melchior qui a été choisie à 51% des voix.

Image de Mévry



Avatar de Melchoir, maire de Mévry

Mévry révélation du mois de novembre

C'est officiel : c'est donc la ville de Mévry de Melchior qui est élue Révélation du mois de novembre à 51% des voix, soit 24 votes sur 47. La ville est suivie par Cruz Castillo avec 31% (15 votes) et par Everton, la ville de Kelly-Kelly, loin derrière avec 8% (4 votes).

On peut affirmer que Mévry et Cruz Castillo ont été les favoris. D'ailleurs, Tfk59 raconte : « *La lutte va être acharnée entre Mévry et Castillo !* ». Clamato, maire de Cruz Castillo, a d'ailleurs félicité le maire de Mévry, Melchior : « *Bravo à Melchior pour sa victoire. Mévry méritait de l'emporter car elle est vraiment superbe !* ».

Record du nombre de votants battu

Pour cette nouvelle édition des révélations, ce sont 47 membres qui ont voté ce mois-ci. Un record, dont Calimero se félicite. ➔

➔ A la révélation du mois d'octobre, 40 membres avaient voté, tandis qu'au mois de septembre, le nombre de votants était bien inférieur : seulement 30 membres avaient voté. Mais notons qu'au mois d'août, plus de 40 membres avaient voté.



Image de Cruz Castillo, ville de Clamato arrivée à la 2^e place

La prochaine révélation

D'ici quelques semaines seront organisés les votes pour désigner la Révélation du mois de décembre. La présélection sera effectuée au début de l'année 2011, et nous espérons qu'elle soit riche en nouveautés. Exalight affirme même : « *Décembre est une belle cuvée !* ». (ARTICLE REALISE PAR ROMU23)

Publicité

Vous êtes unique.



A propos du magazine



L'Edition des villes est un magazine publié tous les mercredis. Il vous fait chaque semaine découvrir l'actualité des villes, du forum et du site, et dévoile des exclusivités pour chaque événement important : championnats inter-cités, révélations du mois, ou encore Expositions universelles, avec les pages **Evènement**, **Enquête ou la ville du moment**, **l'actu du forum et des villes**, et sur **le duel de villes ou les révélations du mois**.